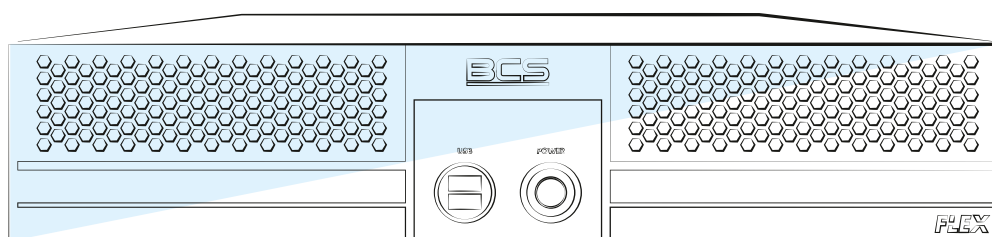


Rejestratory sieciowe **FLEX**

Instrukcja obsługi



www.bcs.pl

NSS Sp. z o.o. ul. Modulama 11 (Hala IV), 02-238 Warszawa
tel. +48 22 846 25 31, e-mail: info@bcscctv.pl
NIP: 521-312-46-74

SPIS TREŚCI

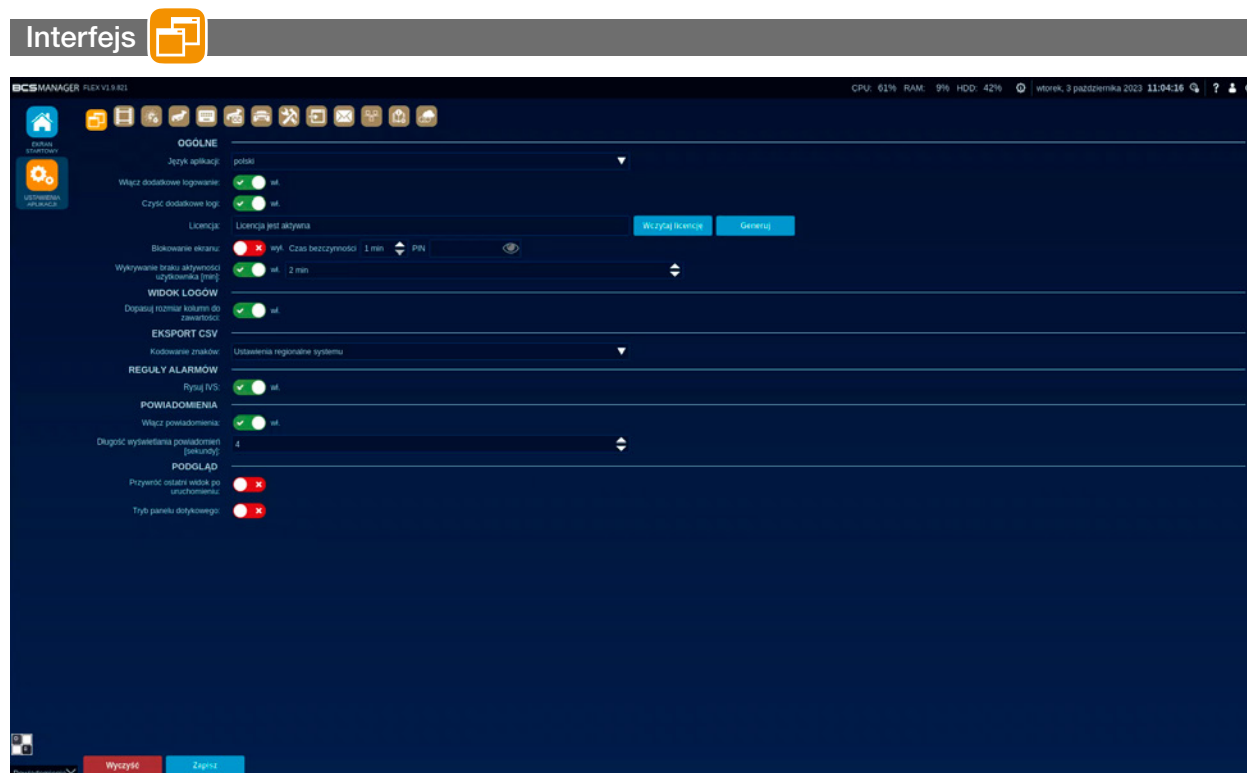
Ustawienia aplikacji	5
Interfejs	5
Wideo	7
Analizator	9
Urządzenie	10
Klawiatura IP	11
Napisy	12
Monitorowanie pojazdów	13
Usługa systemowa	14
Import konfiguracji	15
E-mail	16
Konfiguracja interfejsu sieciowego	17
Konfiguracja menu pomocy	18
P2P	19
Konfiguracja urządzeń	20
Urządzenia główne	20
Konfiguracja zaawansowana	23
Network test	24
Konfiguracja urządzeń Modbus	25
Powiązane urządzenia Modbus	27
System Sygnalizacji Włamania i Napadu	27
Zarządzanie kontami	28
Użytkownicy	28
Szablony	31
Podgląd bieżący	32
Podgląd bieżący – obszar roboczy:	32
Pogląd bieżący – zakładki	34
Kanały	34
Zapisane Widoki	35
FishEye	36
PTZ	37
Opis i konfiguracja funkcji panelu PTZ	37
Zdarzenia IVS	38
Odtwarzanie	39
Odtwarzanie – obszar roboczy	39
Odtwarzanie – zakładki	43
Kanały	43
Fisheye	44
Raporty	45
Nagrania zablokowane	48
Przeglądarka zdjęć	50
E-mapa	52
Log operacji	55
Logi aplikacji	55
Pobieranie logów	56
Napisy	58
Źródła napisów	58

Podświetlanie napisów	61
Przeglądanie napisów	62
Nagrywanie	63
Konfiguracja urządzeń lokalnego archiwum	63
Zdjęcia w tle	66
Terminarz pobierania masowego	67
Konfiguracja grup dysków	68
Inteligentne analizy	69
Analiza	69
Reguły alarmów	73
Zakładka źródło alarmu	74
Zakładka Reakcja (kanał)	75
Zakładka Reakcja (wyjścia)	76
Zakładka Wyjścia Modbus	77
Zakładka Reakcja multimedialna	78
Zakładka powiadomienia email	79
Zakładka Harmonogram	80
Reguły Modbus	81
Zakładka źródło alarmu	81
Reguły SSWiN	82
Okno reakcji reguł alarmowych	83



USTAWIENIA APLIKACJI

Moduł służy do konfigurowania wszelkich parametrów pracy aplikacji. Ustawienia przechowywane są w pliku „BCS Manager.ini” razem z konfiguracją urządzeń, widoków, zadań, uprawnień i użytkowników. Moduł podzielony jest na zakładki. Po zmianie ustawień zapisuje się je przyciskiem **Zapisz** w lewej, dolnej części okna. Przycisk **Wyczyść** cofa wszystkie wprowadzone zmiany. Włączenie/wyłączenie niektórych funkcji może wymagać restartu aplikacji, użytkownik zostanie o tym poinformowany odpowiednim komunikatem. W przypadku dokonania zmian w konfiguracji i próby zamknięcia okna modułu wyświetlona zostanie informacja o niezapisanych zmianach i możliwością wybrania „**Tak**” – zmiany zostaną zapisane i moduł zamknięty, „**Nie**” – zmiany zostaną cofnięte i moduł zamknięty, „**Anuluj**” – zmiany nie zostaną cofnięte i moduł nie zostanie zamknięty.



Ogólne:

- Język aplikacji: umożliwia wybranie języka w jakim będzie wyświetlany Interfejs. Do wyboru polski i angielski.
- Włącz dodatkowe logowanie: funkcja włącza/wyłącza generowanie pliku z informacjami diagnostycznymi dla developera.
- Czyść dodatkowe logi: funkcja włącza/wyłącza usuwanie pliku diagnostycznego, jeśli nie wystąpiły błędy i/lub nieoczekiwane stany w działaniu aplikacji.

- Licencja: informacja o statusie licencji.

Przycisk **Generuj** **Generuj** umożliwia skopiowanie pliku licencji do wybranego folderu.

Przycisk **Wczytaj licencję** **Wczytaj licencję** spowoduje zapisanie podpisanego pliku licencji w katalogach konfiguracyjnych aplikacji. Podpisana licencja wygenerowana na komputerze z BCS Flexem będzie działać tylko na tym samym komputerze. Aplikacja wymaga restartu po wczytaniu podpisanego pliku licencji.

- Blokowanie ekranu: funkcja włącza/wyłącza blokowanie ekranu po wskazanym czasie bezczynności. Minimalny czas bezczynności po jakim ekran jest blokowany to 1 min a maksymalny to 30 min. Po włączeniu funkcji ekran zostanie zablokowany po wskazanym czasie. Odblokowanie będzie możliwe do wpisaniu numeru PIN. Numer PIN maksymalnie może składać się z 6 cyfr.
- Wykrywanie braku aktywności Użytkownika [min]: funkcja włącza/wyłącza prośbę o ponowne zalogowanie użytkownika po wskazanym czasie bezczynności. Jeśli użytkownik nie zaloguje się ponownie w ciągu 1 min zostanie wylogowany. Aplikacja będzie obsługiwana w trybie użytkownika niezalogowanego.

Widok logów:

- Dopasuj rozmiar kolumn do zawartości: funkcja włącza/wyłącza dopasowanie szerokości kolumny w raportach do najdłuższego tekstu zawartego w kolumnach.

Eksport CSV:

- Kodowanie znaków: wybór formatu kodowania znaków diakrytycznych. Domyślnym ustawieniem jest Ustawienie regionalne systemu. W przypadku niepoprawnego wyświetlania polskich liter należy ustawić odpowiedni format kodowania.

Reguły alarmów:

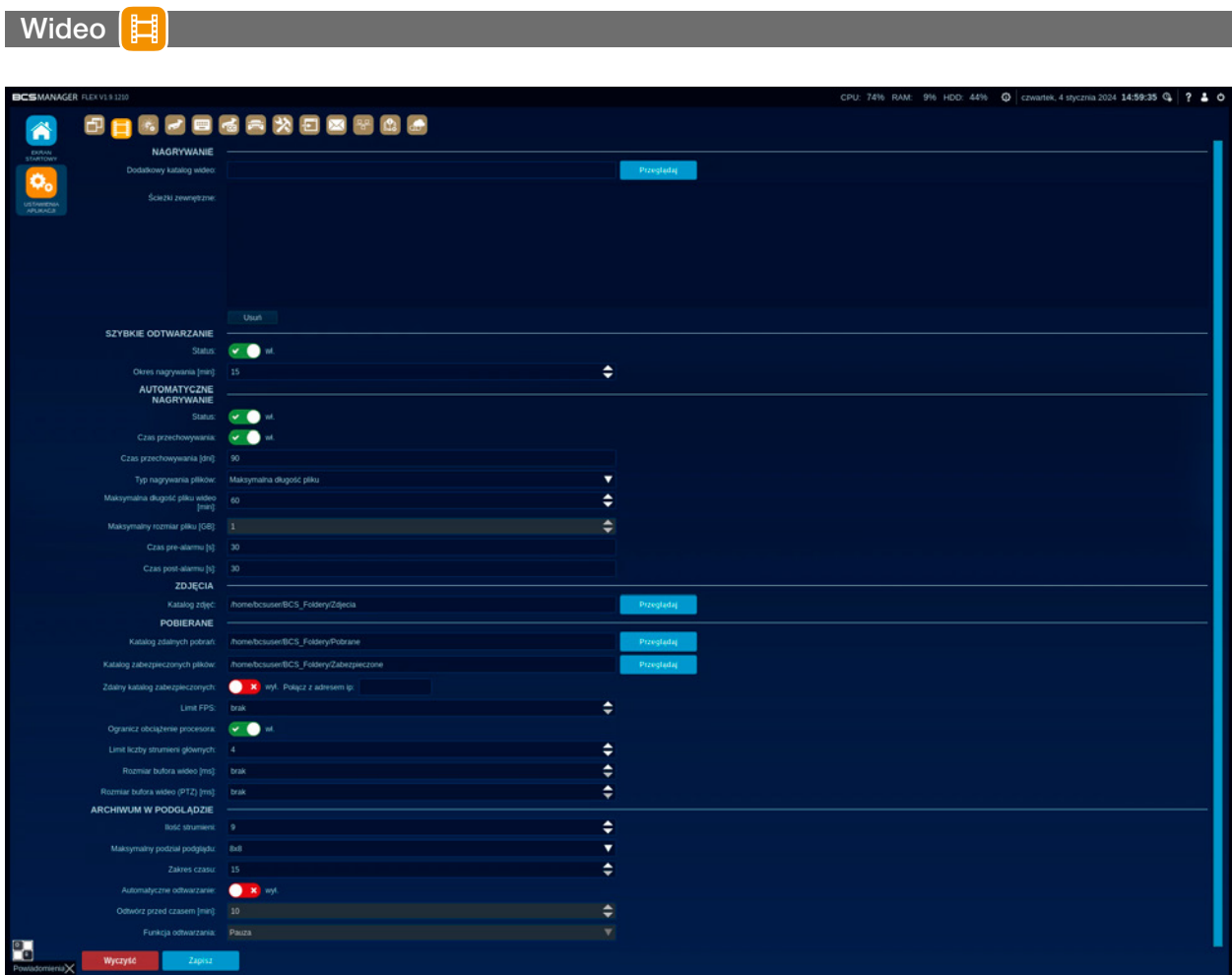
- Rysuj IVS: funkcja włącza/wyłącza domyślny widoku dla reguł IVS. Włączony oznacza, że linie reguł alarmowych będą widoczne w oknie kanału od razu po uruchomieniu strumienia.

Powiadomienia:

- Włącz powiadomienia: funkcja włącza/wyłącza wyświetlanie powiadomień w lewej belce aplikacji.
- Długość wyświetlania powiadomień: definiowanie czasu przez jaki powiadomienia będą widoczne na pasku bocznym aplikacji.

Podgląd:

- Przywróć ostatni widok po uruchomieniu: funkcja włącza/wyłącza przywracanie ostatniego widoku aplikacji. W przypadku uruchomienia aplikacji będzie przywrócony układ okien i widoków, który był ustawiony przed jej zamknięciem.
- Tryb panelu dotykowego: funkcja włącza/wyłącza tryb dotykowy.



Nagrywanie:

- Katalog wideo: określenie ścieżki do katalogu, w którym realizowany będzie zapis nagrań lokalnych. Po wciśnięciu przycisku **Przeglądaj** otwiera się systemowe okno wyboru dedykowanego folderu.
- Dodatkowy katalog wideo: określenie ścieżki do dodatkowego katalogu, w którym znajdują się nagrania. Możliwe jest wskazanie zewnętrznego katalogu z nagraniami z BCS Flexa, dzięki temu aplikacja będzie mogła odtworzyć nagrania zrealizowane na innym komputerze.
- Zewnętrzne ścieżki: zawiera listę wszystkich dodatkowych katalogów dodanych do aplikacji. Przycisk **Usuń**, kasuje z listy zaznaczoną ścieżkę do folderu.

Szybkie odtwarzanie:

- Status: funkcja włącza/wyłącza dostęp do szybkiego odtwarzania. Włączenie funkcji powoduje, że wszystkie strumienie dodane do podglądu na żywo lub strumienie z podtrzymywaniem są nagrywane w katalogu tymczasowym. Dzięki temu można uzyskać dostęp do nagrań bez konieczności wyszukiwania ich w module odtwarzania.
- Okres nagrywania [min]: określona w minutach długość nagrań dostępnych dla funkcji szybkiego odtwarzania.

Automatyczne nagrywanie:

- Status: funkcja włącza/wyłącza automatyczne nagrywanie strumieni realizowane przez moduł Nagrywanie.
- Czas przechowywania: funkcja włącza/wyłącza przechowywanie zapisanych nagrań ze względu na czas.
- Czas przechowywania[dni]: parametr określa przez ile dni nagrania zostaną zachowane (po jakim czasie zostaną usunięte).
- Typ nagrywania plików: określa maksymalny typ nagrywania plików ze względu na wybrany parametr. Do wyboru są dwa parametry plików: maksymalną długość i maksymalny rozmiar.
- Maksymalna długość pliku video [min]: określa w minutach maksymalną długość nagrania.
- Maksymalny rozmiar pliku [GB]: określa w Gigabajtach maksymalny rozmiar pliku z nagraniem. Minimalna wartość: 1GB, maksymalna 10 GB.

- Czas pre-alarmu [s]: definiowany w sekundach czas nagrania regularnego, występującego przed zdarzeniem, które zostanie oznaczone jako alarm.
- Czas post-alarmu [s]: definiowany w sekundach czas nagrania regularnego, realizowanego po zakończeniu zdarzenia, które zostanie oznaczone jako alarm.

Zdjęcia:

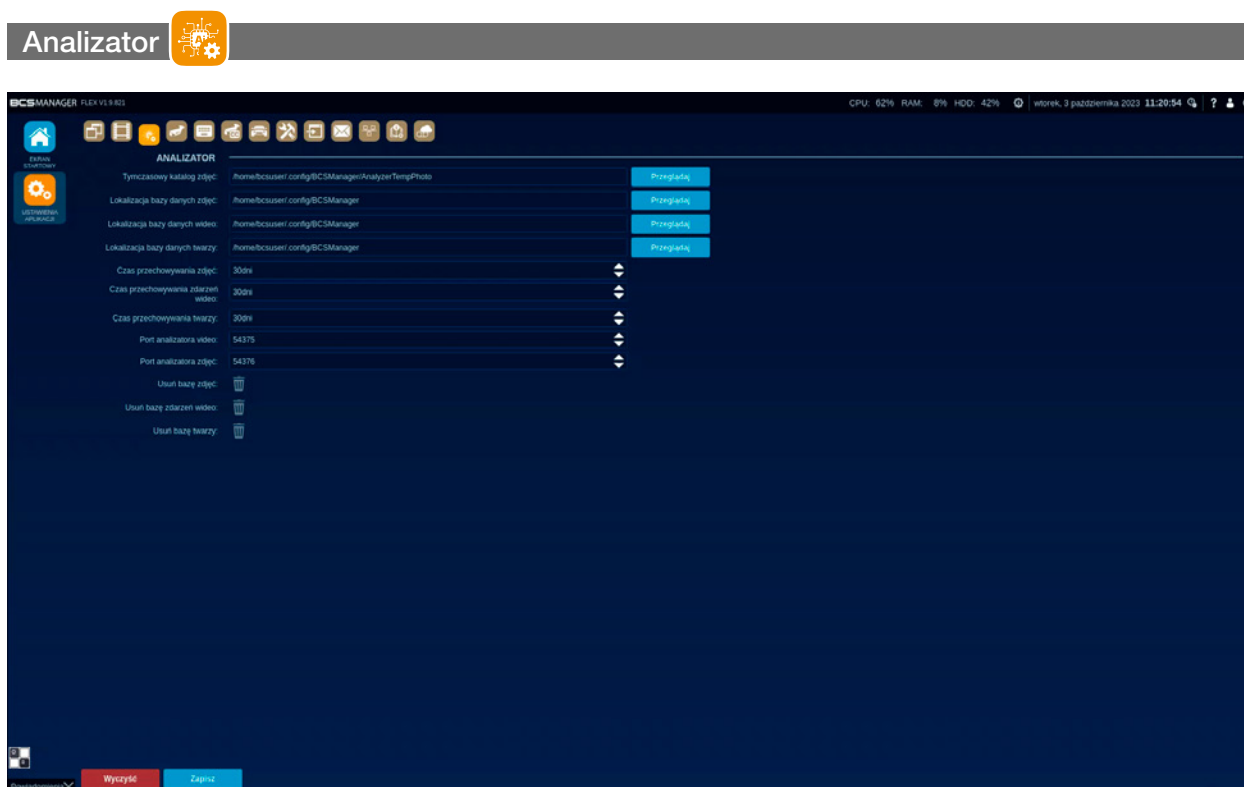
- Katalog zdjęć: określenie ścieżki do folderu, w którym zapisywane będą zdjęcia zrealizowane przez aplikację. Po wciśnięciu przycisku **Przełączaj** otwiera się systemowe okno wyboru dedykowanego folderu.

Pobierane:

- Katalog zdalnych pobrań: określenie ścieżki do folderu, w którym zapisywane będą nagrania pobrane ze zdalnych urządzeń – dyski, karty SD. Po wciśnięciu przycisku **Przełączaj** otwiera się systemowe okno wyboru dedykowanego folderu.
- Katalog zabezpieczonych plików: określenie ścieżki do folderu, w którym zapisywane będą zabezpieczone nagrania. Po wciśnięciu przycisku **Przełączaj** otwiera się systemowe okno wyboru dedykowanego folderu.
- Zdalny katalog zabezpieczonych: włącza/wyłącza połączenie z zdalnym katalogiem.
- Limit FPS: ogranicznik ilości wyświetlanych klatek na sekundę. Aplikacja będzie wyświetlała wszystkie strumienie ze zdefiniowaną tu prędkością.
- Ogranicz obciążenie procesora: funkcja włącza/wyłącza mechanizm zabezpieczający komputer przed maksymalnym wykorzystaniem zasobów. Mechanizm mierzy zużycie zasobów procesora. Jeśli przekroczony zostanie próg 80% to aplikacja zacznie ograniczać ilość wyświetlanych klatek na sekundę we wszystkich uruchomionych strumieniach. Przekroczenie progu 90% spowoduje, że aplikacja nie pozwoli uruchomić więcej strumieni.
- Limit liczby strumieni głównych: ustawienie tej wartości spowoduje, że aplikacja nie pozwoli operatorowi uruchomić więcej strumieni głównych niż zdefiniowano. Ograniczenie dotyczy wszystkich wyświetlanych okien ze strumieniami.
- Rozmiar bufora wideo [ms]: określenie tej wartości powoduje, że aplikacja pobiera strumień do pamięci i dopiero po określonym czasie wyświetla w podglądzie. Maksymalnie można ustawić 1 sekundę. Buforowanie wideo eliminuje artefakty powstałe w skutek błędnej transmisji danych, ale powstaje opóźnienie w podglądzie na żywo.
- Rozmiar bufora wideo (PTZ) [ms]: określenie bufora dla kanałów skonfigurowanych jako kamera PTZ.

Archiwum w podglądzie:

- Ilość strumieni: określa maksymalną ilość odtwarzanych strumieni w podglądzie.
- Maksymalny podział podglądu: określa podział w jakim będzie można włączyć odtwarzanie w podglądzie.
- Zakres czasu: Określa zakres czasu jaki będzie widoczny na pasku czasu. Minimalna wartość 15 min, maksymalna 60 minut.
- Automatyczne odtwarzanie: funkcja włącza/wyłącza definiowanie czasu startu nagrania. Włączenie funkcji spowoduje uruchomienie odtwarzania w podglądzie zgodnie z ustawieniami parametrów.
- Odtwórz przed czasem [min]: określa czas sprzed, którego ma być odtworzone nagranie. Minimalny czas to 1 min, maksymalny 60 min.
- Funkcja odtwarzania: Funkcja pozwala ustawić odtwarzanie na Pauza – nagranie będzie spauzowane lub Odtwarzaj – nagranie będzie odtwarzane.



- Tymczasowy katalog zdjęć: określenie ścieżki do katalogu tymczasowego.
- Lokalizacja bazy danych zdjęć: określenie ścieżki do katalogu w bazie danych z zdjęciami, w którym będą one zapisywane.
- Lokalizacja bazy danych wideo: określenie ścieżki do katalogu w bazie danych z wideo, w którym będą one zapisywane.
- Lokalizacja bazy danych twarzy: określenie ścieżki do katalogu w bazie danych, w którym będą zapisywane zdjęcia twarzy.

Przy każdym oknie z katalogiem jest przycisk **Przełączaj** po wciśnięciu, którego otwiera się systemowe okno wyboru dedykowanego folderu.

- Czas przechowywania zdjęć w bazie danych [dni]: Domyślna wartość to 30 dni.
- Czas przechowywania zdarzeń wideo [dni]: Domyślna wartość 30 dni.
- Czas przechowywania twarzy [dni]: Domyślna wartość to 30 dni.

Maksymalny czas przechowywania zdjęć to 365 dni.

- Port analizatora wideo: określenie numeru portu, który będzie wykorzystany do komunikacji sieciowej dla wideo.
- Port analizatora zdjęć: określenie numeru portu, który będzie wykorzystany do komunikacji sieciowej dla zdjęć.
- Usuń bazę danych zdjęć: usuwanie bazy zdjęć.
- Usuń bazę zdarzeń wideo: usuwanie baz zdarzeń wideo.
- Usuń bazę twarzy: usuwanie bazy twarzy.

Po kliknięciu w ikonę kosza pojawia się okno z komunikatem potwierdzającym chęć usunięcia wybranej bazy.



Autoryzacja:

- Zaloguj automatycznie: funkcja włącza/wyłącza automatyczne logowanie aplikacji do dodanych urządzeń.
- Limit prób logowania: funkcja włącza/wyłącza ograniczenie ilości logowań do urządzenia.
- Limit prób logowania: wartość określająca ilość prób podjętych przez aplikację do zalogowania się do urządzeń.
- Dozwolona liczba prób: wartość określająca ilość prób podjętych przez aplikację do zalogowania się do urządzeń.
- Automatyczne przelogowanie: funkcja włącza/wyłącza automatyczne przelogowanie.
- Mechanizm pobierania zdarzeń: wybór sposobu komunikacji aplikacji z urządzeniami w celu zebrania z nich informacji o zdarzeniach:
 - Pasywny: Aplikacja oczekuje na informacje wysłane z urządzeń,
 - Aktywny: Aplikacja wysyła zapytanie do urządzeń.



INFORMACJA!

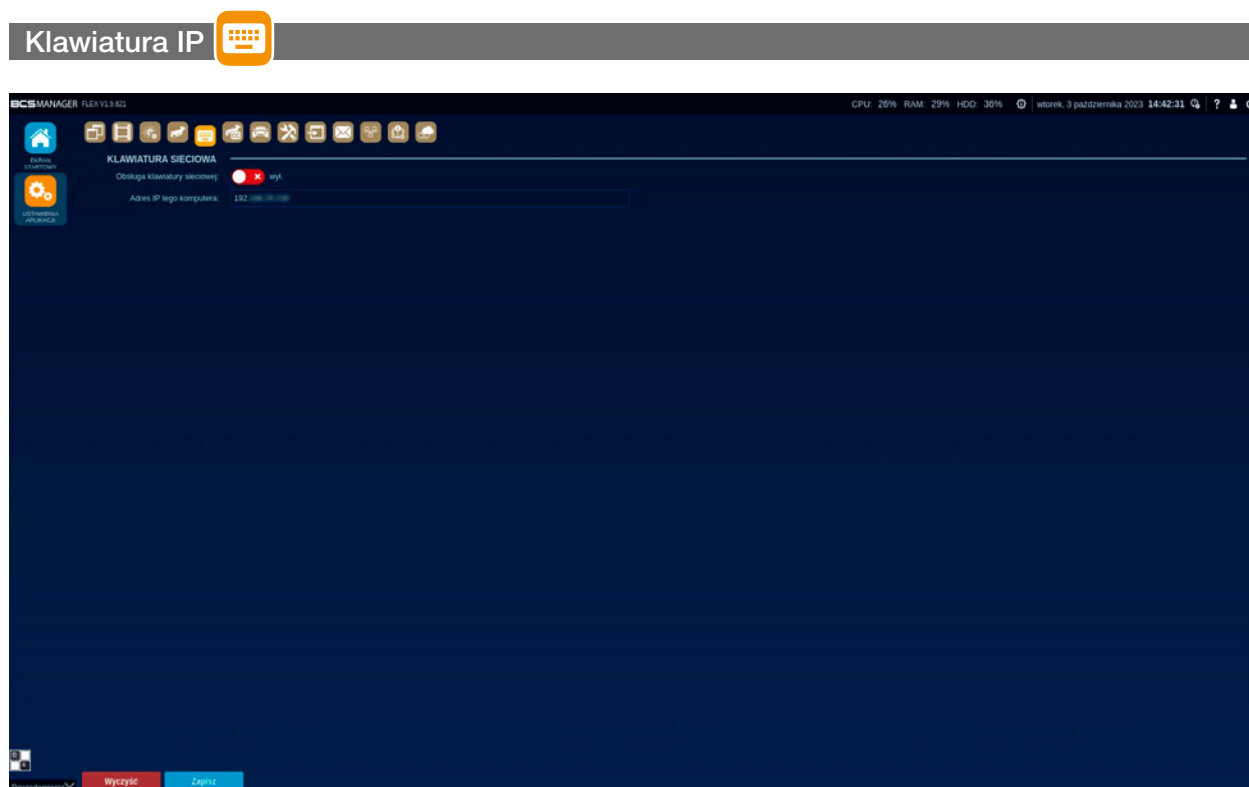
Aktywny mechanizm pobierania zdarzeń wymagany jest w sytuacji, gdy aplikacja monitoruje urządzenia serii Point, które są dodane spoza sieci lokalnej.

Kanały Offline:

- Kanały offline: funkcja włącza/wyłącza widoczność kanałów offline. Włączenie powoduje, że wszystkie niezalogowane urządzenia nie są widoczne w podglądzie po uruchomieniu modułu.

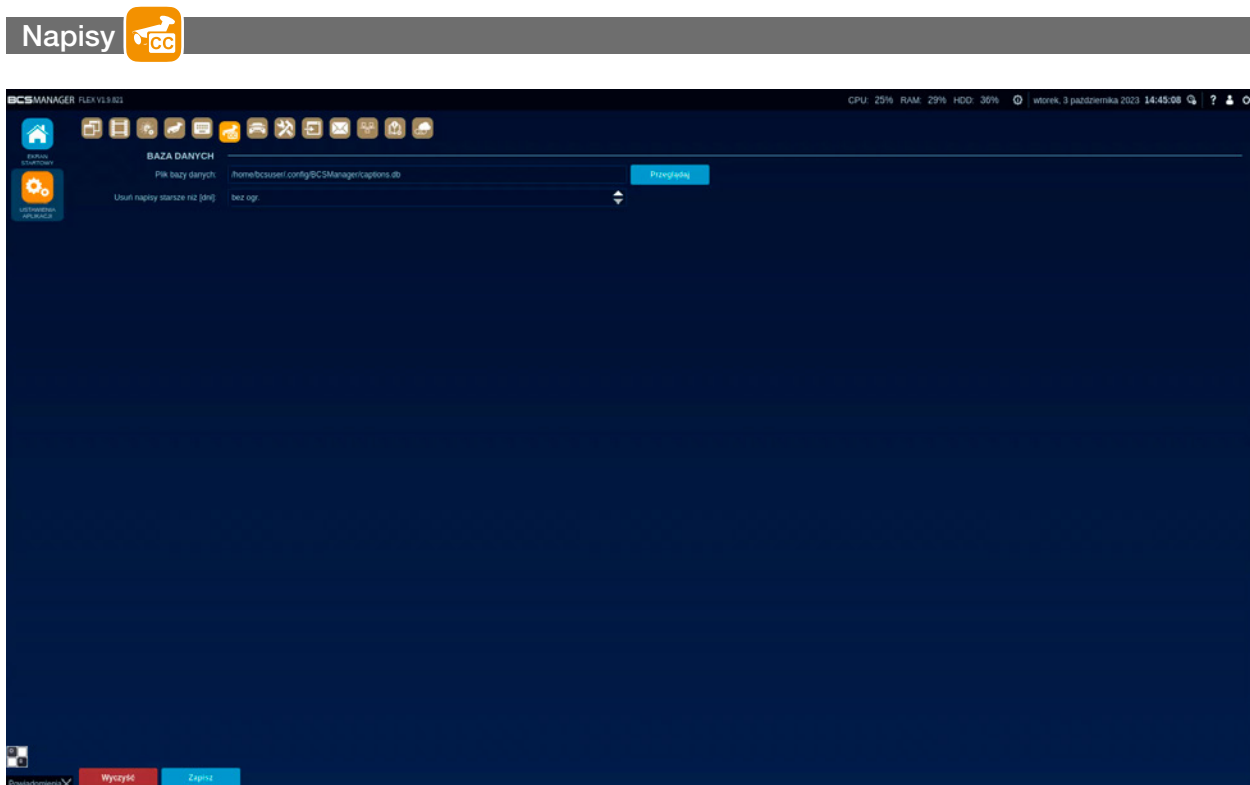
Synchronizacja czasu kamery:

- Synchronizacja czasu kamery: funkcja włącza/wyłącza synchronizację czasu kamery. Minimalna wartość 1 godzina, maksymalna 24 godziny.



Klawiatura sieciowa:

- Obsługa klawiatury sieciowej: funkcja włącza/wyłącza obsługę klawiatury sieciowej. Włączenie funkcji umożliwia obsługę wybranych funkcji aplikacji za pomocą klawiatury sieciowej.
- Adres IP tego komputera: pole z informacją o adresie IP komputera. Taki adres należy wywołać z klawiatury sieciowej, aby obsługiwać wybrane funkcje aplikacji.

**Baza danych:**

- Plik bazy danych: określenie ścieżki do folderu, w którym aplikacja utworzy plik bazy danych. Po wciśnięciu przycisku **Przejrzyj** otwiera się systemowe okno wyboru dedykowanego folderu.
- Usuń napisy starsze niż [dni]: ustawienie wartości określającej, ile dni baza danych ma przetrzymywać rekordy z napisami. Ustawienie bez ogr. Zdejmuje ograniczenie bazy.

**UWAGA!**

Baza danych będzie rosła maksymalnie do momentu zapełnienia wolnej przestrzeni dyskowej.

Monitorowanie pojazdów




UWAGA!

Moduł wymaga odpowiedniej licencji.

Monitoring pojazdów:

- Zdarzenia LPR: funkcja włącza/wyłącza wyświetlanie zdarzeń. Włączenie powoduje, że aplikacja wyświetla rozpoznane tablice rejestracyjne w podglądzie na żywo.

Baza danych:

- Plik bazy danych: określenie ścieżki do folderu, w którym aplikacja utworzy plik bazy danych. Po wciśnięciu przycisku **Przełączaj** otwiera się systemowe okno wyboru dedykowanego folderu.
- Ograniczenie całkowitego rozmiaru zdjęć [MB]: określenie wielkości bazy danych przeznaczonej dla zdjęć wykonanych przez moduł aplikacji. Ustawienie bez ogr. Zdejmuje ograniczenie bazy.



UWAGA!

Baza danych będzie rosła maksymalnie do momentu zapelnienia wolnej przestrzeni dyskowej.

- Usuń zdjęcia starsze niż [dni]: ustawienie wartości określającej, ile dni baza danych ma przetrzymywać rekordy ze zdjęciami. Ustawienie bez ogr. Zdejmuje ograniczenie bazy.



UWAGA!

Baza danych będzie rosła maksymalnie do momentu zapelnienia wolnej przestrzeni dyskowej.

- Usuń zdarzenia starsze niż [dni]: ustawienie wartości określającej, ile dni baza danych ma przetrzymywać rekordy ze zdarzeniami. Ustawienie bez ogr. Zdejmuje ograniczenie bazy.



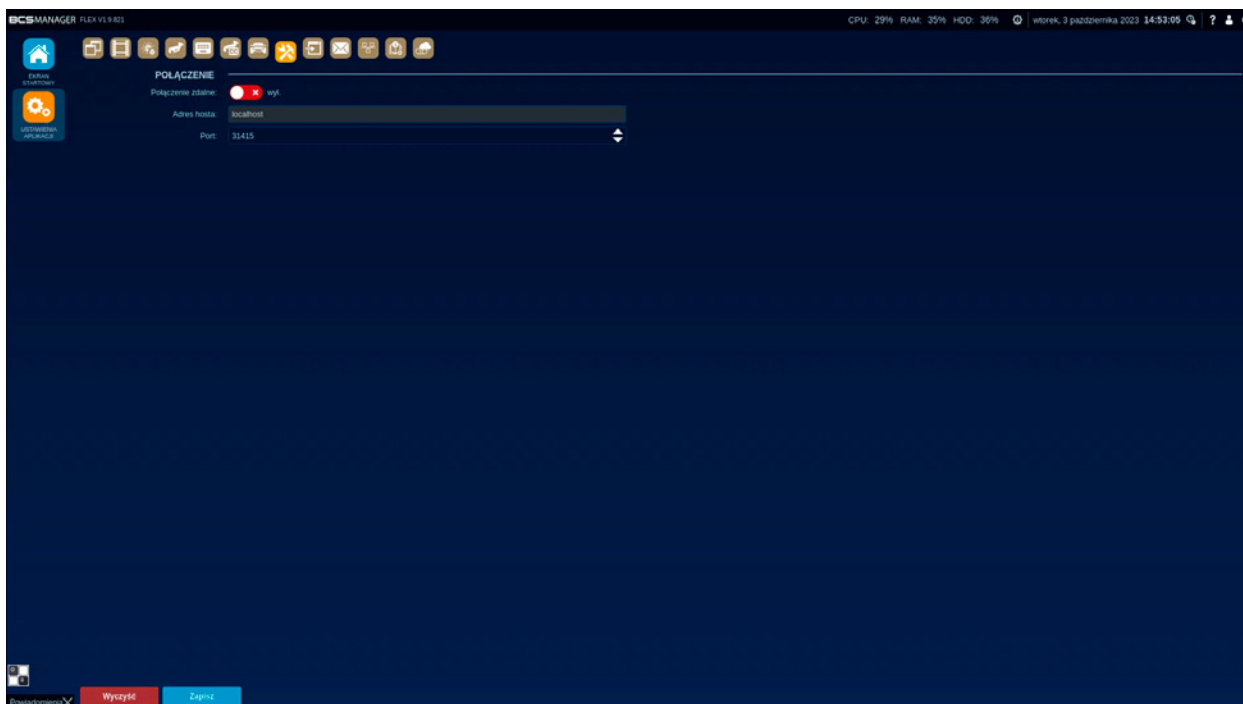
UWAGA!

Baza danych będzie rosła maksymalnie do momentu zapelnienia wolnej przestrzeni dyskowej.

Archiwum:

- Czas nagrania przed pierwszym zdarzeniem [s]: definiowany w sekundach czas nagrania regularnego, występującego przed zdarzeniem, które zostanie oznaczone jako początek zdarzenia.
- Czas nagrania po ostatnim zdarzeniu [s]: definiowany w sekundach czas nagrania regularnego, realizowanego po zakończeniu zdarzenia, które zostanie oznaczone jako koniec zdarzenia.

Usługa systemowa



Aplikacja BCS Flex uruchamia na komputerze usługę systemową wiadomości. Usługa wykorzystywana jest przez niektóre moduły i funkcje. Między innymi odpowiada za pobieranie zdarzeń z urządzeń specjalnych (kamery do rozpoznawania tablic rejestracyjnych czy do pomiaru temperatury ciała) i wyświetlanie na ich podstawie informacji w podglądzie na żywo.

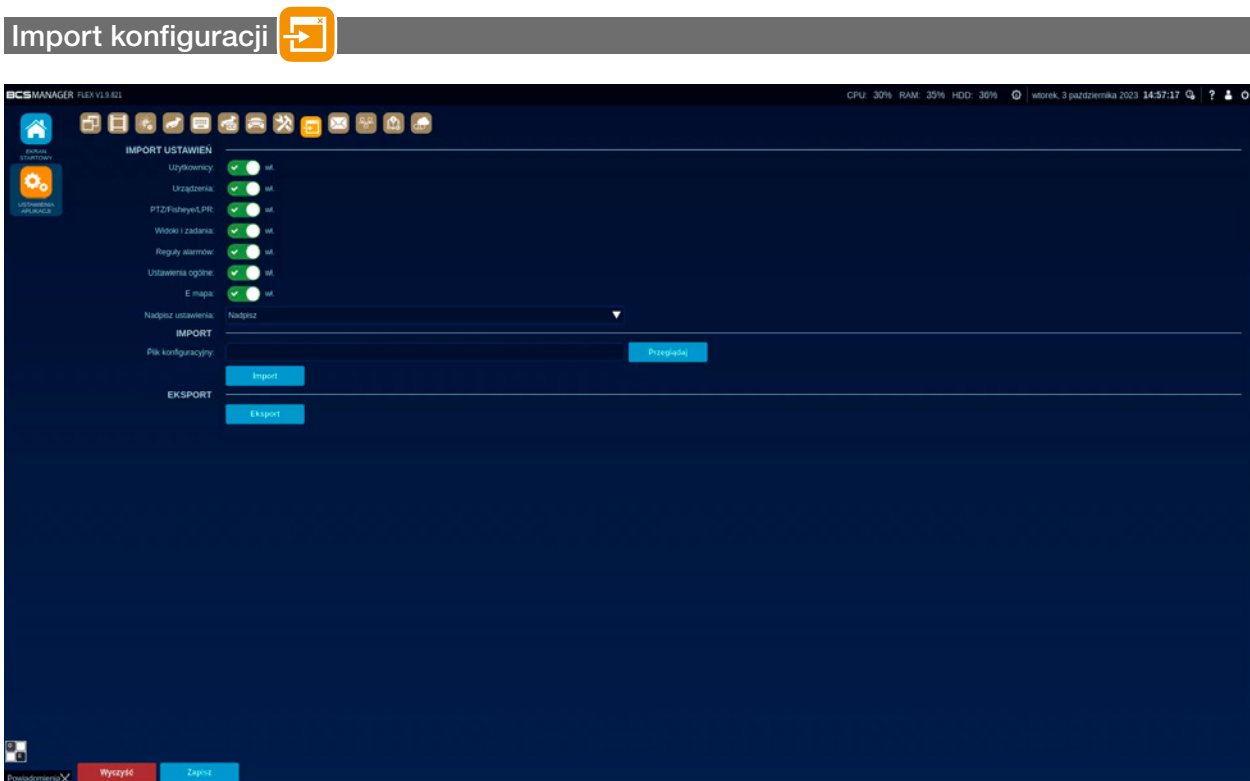
Połączenie:

- Połączenie zdalne: włącza/wyłącza zdalny dostęp do usługi BCSService. Włączenie powoduje udostępnienie lub połączenie z usługą, w zależności od konfiguracji.
- Adres hosta: adres IP komputera w sieci, który udostępnia usługę. Pozostawienie „localhost” spowoduje, że to ten komputer będzie udostępniał swoją usługę.
- Port: określenie numeru portu, który będzie wykorzystany przy udostępnianiu/odbieraniu usługi.



UWAGA!

W komunikacji sieciowej wykorzystywane są różne porty. Należy upewnić się, że na wybranym porcie nie jest uruchomiona jakaś inna komunikacja.



Moduł umożliwia przenoszenie konfiguracji wybranych ustawień między komputerami. Poszczególne ustawienia będą eksportowane, gdy funkcja jest włączona. W przeciwnym wypadku konfiguracja nie przenosi się.

Import ustawień:

- Użytkownicy: funkcja włącza/wyłącza import ustawień użytkowników.
- Urządzenia: funkcja włącza/wyłącza import ustawień urządzeń.
- PTZ/Fisheye/LPR: funkcja włącza/wyłącza import ustawień dotyczących urządzeń specjalnych.
- Widoki i zadania: funkcja włącza/wyłącza import ustawień widoków oraz tras i zadań.
- Reguły alarmów: funkcja włącza/wyłącza import ustawień reguł alarmowych.
- Ustawienia ogólne: funkcja włącza/wyłącza import ustawień ogólnych aplikacji, z wyjątkiem IVS.
- E-mapa: funkcja włącza/wyłącza import ustawień modułu e-mapa.
- Nadpisz ustawienia: sposób zachowania się narzędzia, gdy wykryje podobne wpisy w aktualnej konfiguracji.
 - Nie nadpisuj: częściowo pokrywające się ustawienia zostaną zachowane,
 - Nadpisz: ustawienia zostaną całkowicie zastąpione.

Import:

- Plik konfiguracyjny: określenie ścieżki do folderu, w którym znajduje się plik z konfiguracją do zaimportowania. Po wciśnięciu przycisku **Przełącz** otwiera się systemowe okno wyboru pliku.
- Importuj: Przycisk rozpoczyna proces pobierania konfiguracji z pliku i zapisywania go w bieżącej konfiguracji aplikacji.

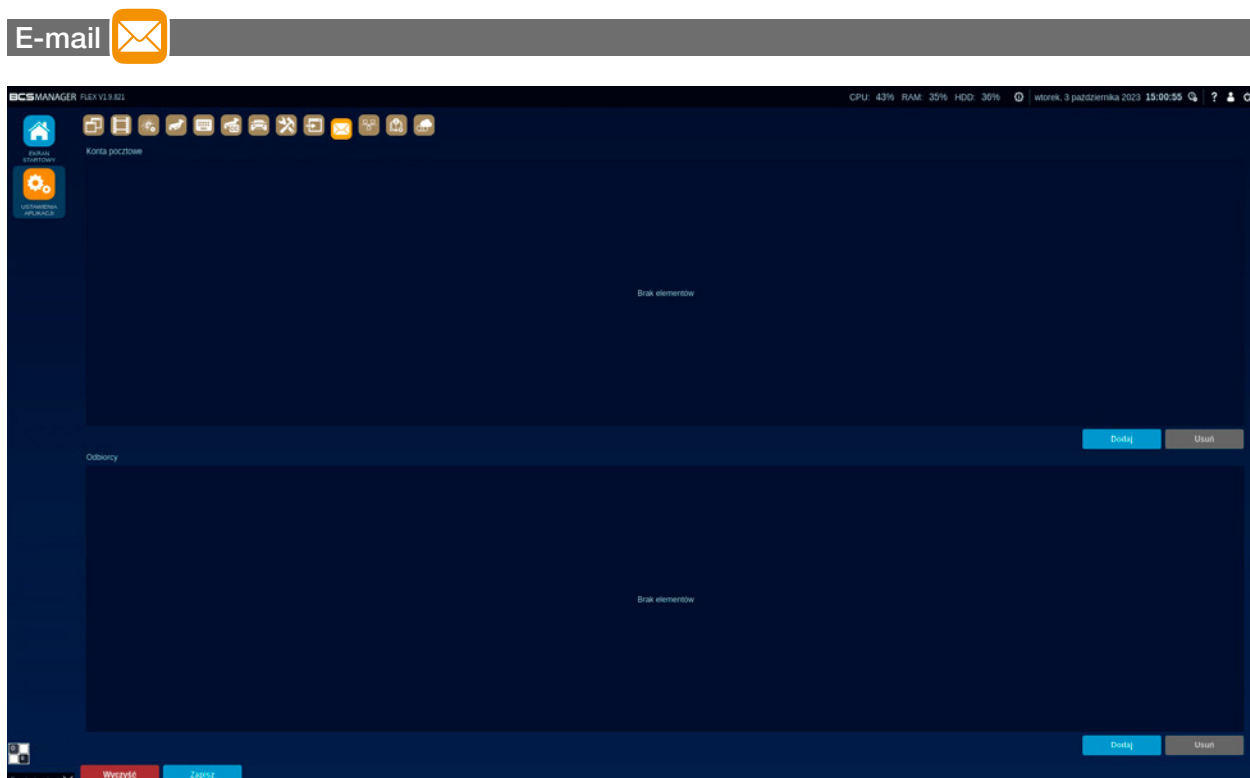
Eksport:

- Eksport: Przycisk rozpoczyna proces zapisywania bieżącej konfiguracji do pliku w wybranym folderze. Wciśnięcie otwiera okno systemowe wyboru folderu zapisu.



UWAGA!

Część z zaimportowanych danych nie będzie widoczna, dopóki aplikacja nie zostanie zrestartowana.



BCS Flex w kilku wybranych funkcjach umożliwia wysyłanie wiadomości email. Aplikacja wykorzystuje serwery pocztowe firm trzecich, w związku z tym niezbędna jest konfiguracja tych serwerów. Jednocześnie można skonfigurować wiele serwerów poczty wychodzącej oraz wielu odbiorców. Raz skonfigurowane serwery i adresy dostępne są do wyboru dla odpowiednich funkcji. BCS Flex umożliwia podstawową konfigurację serwera poczty wychodzącej. Jeżeli dodawane konto posiada dodatkowe zabezpieczenia to należy je ustawić tak aby BCS Flex był przez nie dopuszczany.

Konta pocztowe:

W tym miejscu można dodać konta pocztowe (serwery poczty wychodzącej), z których wysyłane będą powiadomienia alarmowe do odbiorców. Przycisk „**Dodaj**” powoduje otworenie nowego okna, w którym należy uzupełnić wszystkie wymagane informacje:

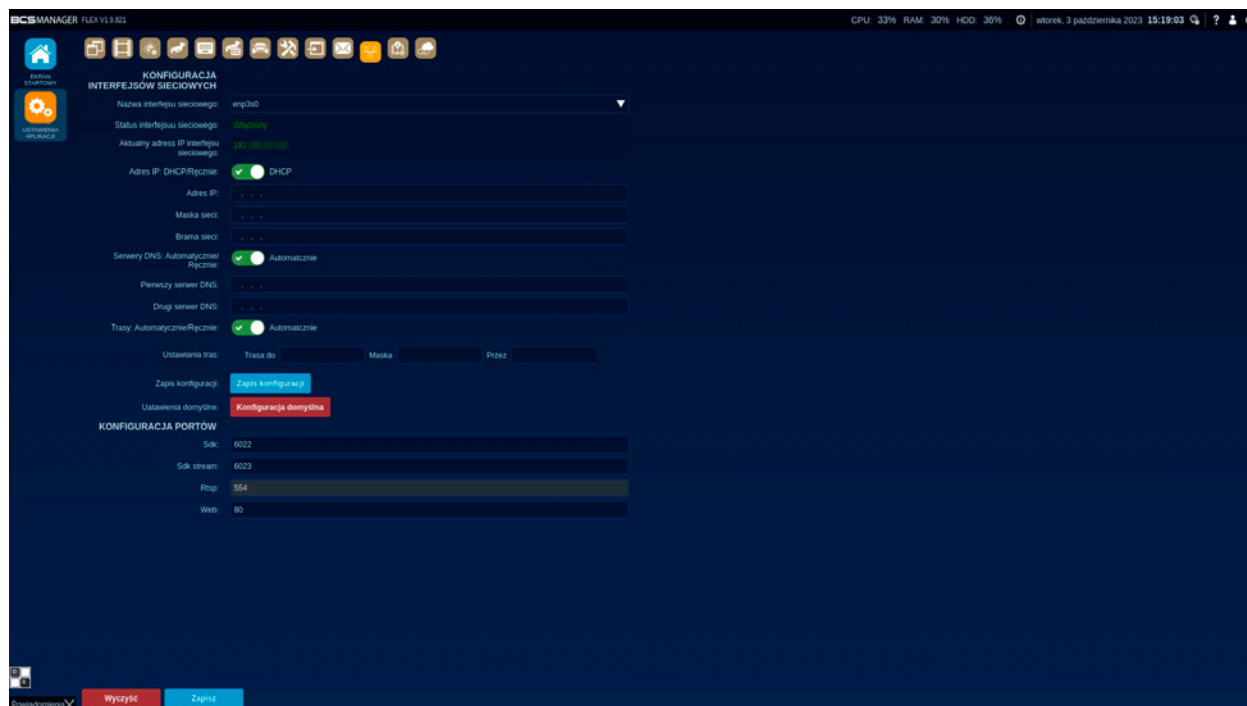
- Nazwa: dowolna nazwa, która będzie określała nadawcę wiadomości;
- Adres serwera: nazwa domenowa lub adres IP serwera pocztowego;
- Port serwera: port, który wykorzystywany jest przez serwer do wysyłania wiadomości;
- Nazwa użytkownika: zgodna z użytkownikiem dla powyższego serwera;
- Hasło: dla powyższego użytkownika;
- Szyfrowanie: wybór sposobu szyfrowania wysyłanej wiadomości brak lub SSL/TLS lub STARTTLS;
- Protokół serwera: SMTP – jedyna możliwa opcja wyboru.

Odbiorcy:

W tym miejscu definiuje się listę potencjalnych odbiorców powiadomień z aplikacji. Przycisk „**Dodaj**” uruchomi proces dodawania odbiorców:

- Nazwa: pole na informacje identyfikujące użytkownika, który będzie odbiorcą wiadomości;
- Adres email: adres poczty email dedykowanego odbiorcy (przykład@adresu-email.pl).

Konfiguracja interfejsu sieciowego



- Nazwa interfejsu sieciowego: pole określa wybór interfejsu karty sieciowej.
- Status interfejsu sieciowego: pole określa status interfejsu sieciowego: włączony/wyłączony.
- Aktualny adres IP interfejsu sieciowego: pole określa adres IP interfejsu sieciowego.
- Adres IP: DHCP/Ręcznie: funkcja umożliwia ustawienie na dynamiczny lub statyczny adres IP.
- DHCP/Ręcznie: funkcja umożliwia wprowadzenia ustawień interfejsu sieciowego urządzenia automatycznie/ręcznie.
- Kolejne pola to: Adres IP, Maska sieci, Brama
- Serwery DNS: Automatycznie/Ręcznie: funkcja ustawia serwery DNS na pobieranie automatyczne lub ręczne.
- Kolejne pola: Pierwszy serwer DNS, Drugi serwer DNS: określają serwer DNS.
- Trasy: Automatycznie/Ręcznie: funkcja umożliwia wprowadzenia ustawień routingu automatycznie/ręcznie.

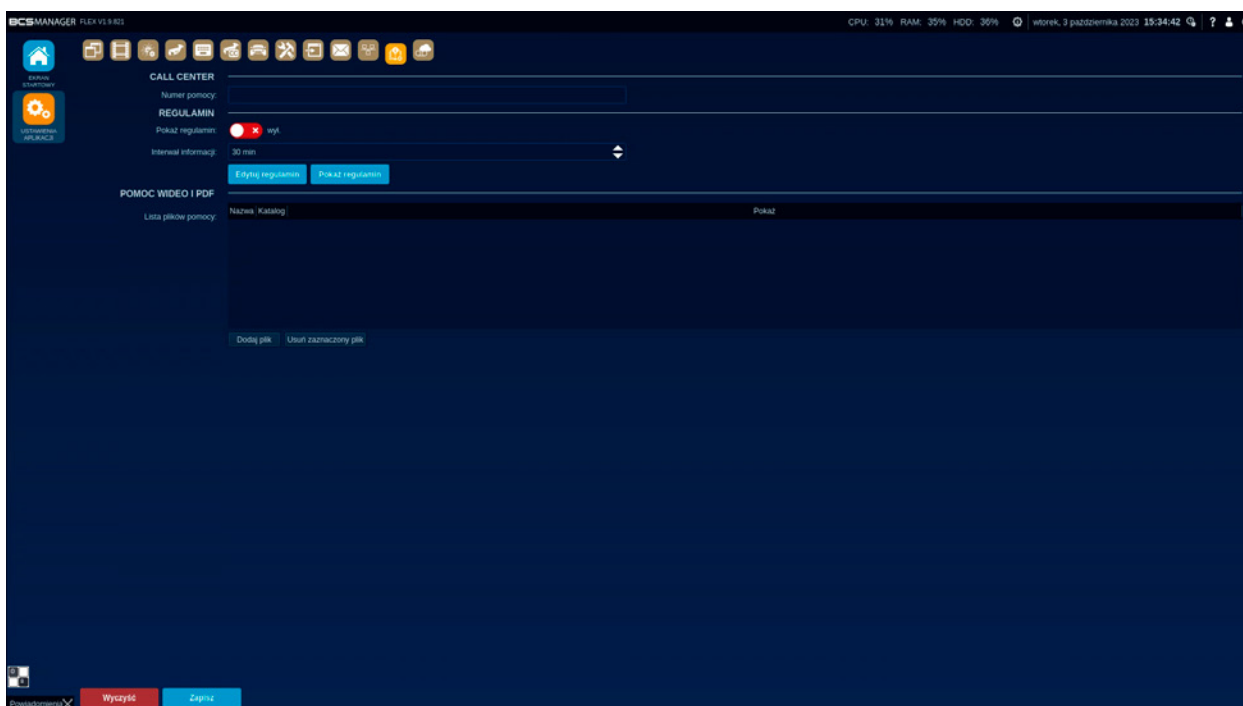
Zapis konfiguracji

Zapis konfiguracji: przycisk zapisuje wprowadzone ustawienia.

Konfiguracja domyślna

Konfiguracja domyślna: przycisk wprowadza ustawienia domyślne.

Konfiguracja menu pomocy



Call Center

Numer pomocy: Pole do wprowadzenia numeru telefonu pomocy.

Regulamin

- Pokaż regulamin: funkcja włącza/wyłącza wyświetlanie regulaminu.
- Interwał informacji: pole określa czas co ile minut na ekranie będzie się pojawiać okno z informacją.
- Przycisk Edytuj regulamin otwiera okno edytora tekstu.
- Przycisk Pokaż regulamin otwiera okno informacji zawierające treść regulaminu.

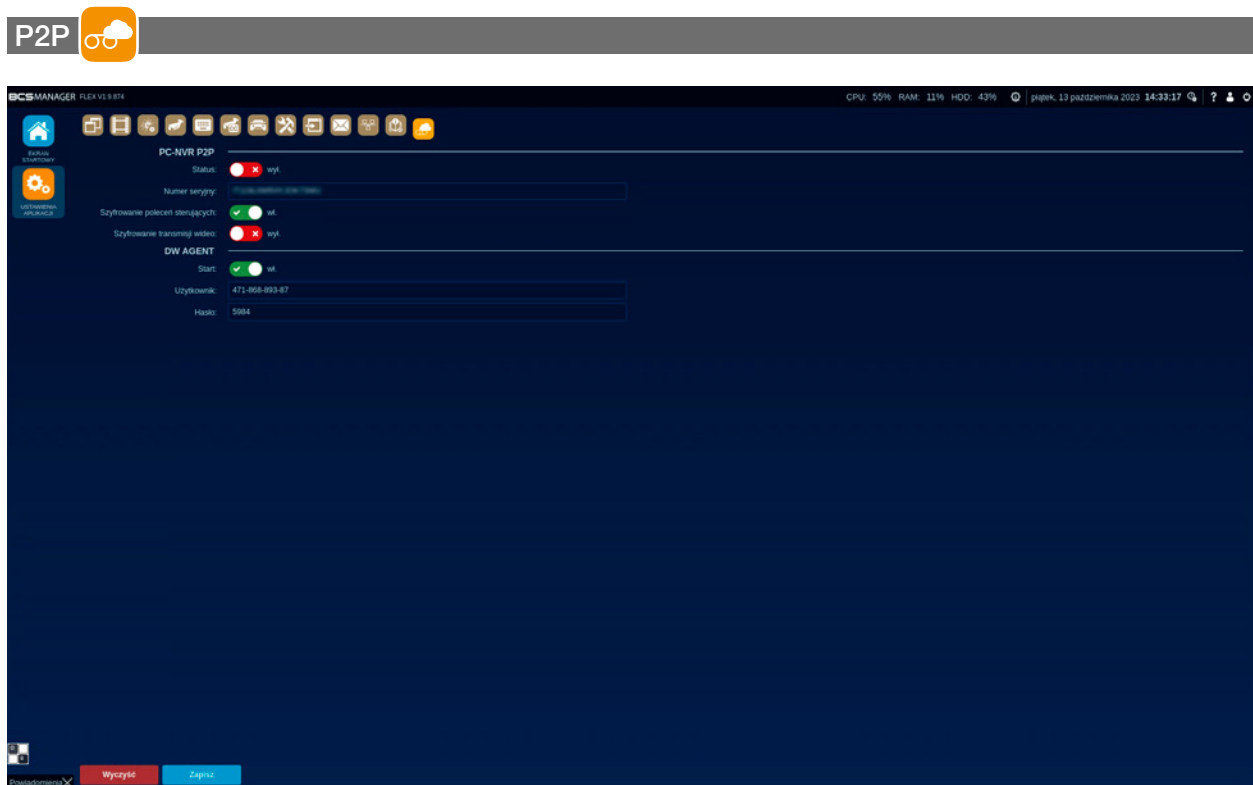
Pomoc Wideo i PDF

Lista plików pomocy: przedstawia w formie tabeli, załączone pliki pomocy. Tabela składa się z trzech kolumn:

- Nazwa: zawiera nazwę pliku,
- Katalog: zawiera ścieżkę dostępu do pliku,
- Pokaż: zaznaczenie checkboxa wyświetla plik w Pomocy. Jeśli dla dodanego pliku checkbox nie jest zaznaczony, nie będzie on widoczny w Pomocy.

Poniżej tabeli znajdują się dwa przyciski:

- Dodaj plik: po kliknięciu tego przycisku otwiera się systemowe okno wyboru folderu, z którego będzie dodany nowy plik.
- Usuń zaznaczony plik: przycisk służy do usunięcia zaznaczonego pliku.



PC-NVR P2P

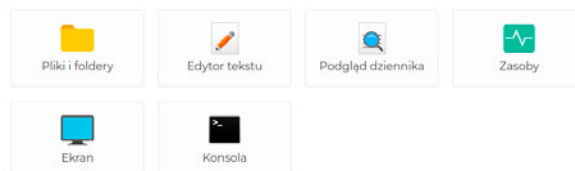
- Status: Funkcja włącza/wyłącza usługę P2P
- Numer seryjny: zawiera numer seryjny urządzenia.
- Control command encryption: funkcja włącza/wyłącza szyfrowanie.
- Video transmission encryption: funkcja włącza/wyłącza szyfrowanie transmisji wideo.

DW AGENT

- Start: suwak włącza/wyłącza funkcję DW AGENT
- Użytkownik: Pole z numerem użytkownika
- Hasło: Pole z hasłem

Po aktywacji suwakiem funkcji i zatwierdzeniu przyciskiem **Zapisz**, dane w polach: „Użytkownik” i „Hasło” są widoczne. Funkcja działa, gdy aplikacja ma dostęp do internetu.

Nazwa „Użytkownik” jest podana w formacie: 123-456-789-00, natomiast „Hasło” jest kodem czterocyfrowym. Danymi z pól „Użytkownik” i „Hasło” służą do zalogowania się na stronie: <https://www.dwservice.net/pl/login.html>



Kliknięcie w ikonę „**Ekran**”  pozwala na zdalne połączenie z urządzeniem.

Ekran



KONFIGURACJA URZĄDZEŃ

Moduł konfiguracji urządzeń służy do zarządzania urządzeniami. Zakładka urządzenia umożliwia dodawanie i edycję urządzeń, definiowanie kamer specjalnego typu wykonuje się w zakładce urządzenia zaawansowane, w zakładce powiązane urządzenia nagrywające możliwe jest powiązanie bezpośrednio dodanej kamery z urządzeniem rejestrującym nagrania z tej kamery.



INFORMACJA!

Przykładem wykorzystania funkcji jest moduł LPR: kamera jest dodana bezpośrednio do aplikacji i rejestratora. Po powiązaniu zdarzenia z kamery będą odnosiły się do nagrań w rejestratorze.

Powiązanie modbus daje możliwość sparowania wyjść urządzenia z dodanymi kanałami, natomiast zakładka System sygnalizacji włamania i napadu służy dodawaniu central alarmowych. Dodatkowo moduł umożliwia konfigurację serwera BCS P2P, Inicjalizację urządzeń oraz zmianę adresacji IP w urządzeniach. Zarządzanie dodanymi urządzeniami ułatwia możliwość stworzenia własnych grup.

Moduł dodawania urządzeń posiada funkcję weryfikacji.



UWAGA!

Weryfikacja urządzenia odbywa się na podstawie numeru seryjnego. Ważne jest aby numer seryjny był widoczny po wyszukaniu urządzenia oraz żeby numer seryjny pokrywał się z tym widocznym na etykiecie urządzenia. Numer seryjny pojawi się w sekcji szczegóły jeśli dodawane urządzenie jest dostępne.

Weryfikacja urządzeń przeprowadzana jest w dwojaki sposób:

- **Weryfikacja online:** aplikacja wysyła zapytanie do serwera weryfikacji w celu identyfikacji dodawanego urządzenia. Jeśli urządzenie widnieje w bazie danych weryfikacji to aplikacja pozwoli je dodać. W przeciwnym razie zostanie wyświetlony komunikat o niepowodzeniu.
- **Weryfikacja offline:** aplikacja w przypadku braku połączenia z serwerem weryfikacji sprawdza plik licencyjny. Jeśli w licencji zawarte są informacje o dodawanym urządzeniu to aplikacja umożliwi jego dodanie. W przeciwnym wypadku wyświetli informację o niepowodzeniu.

Urządzenia główne



Okno podzielone jest na dwie tabele; górna zawiera listę urządzeń, które aplikacji udało się wyszukać, natomiast tabela dolna zawiera dodane urządzenia i grupy. Wyszukane urządzenia prezentują informacje, które umożliwiają ich identyfikację. Urządzenia dodane posiadają link, który po kliknięciu uruchomi przeglądarkę „Firefox” i wyświetli stronę webserwisu wybranego urządzenia.

- **Dodaj zaznaczone** Dodaj zaznaczone: Przycisk spowoduje dodanie wyszukanego i zaznaczonego urządzenia do konfiguracji aplikacji. Program w tym przypadku użyje domyślnych danych logowania do urządzenia i umieści je w domyślnej grupie. Przycisk jest nieaktywny do momentu zaznaczenia wyszukanego urządzenia.

**UWAGA!**

Domyślne dane logowania to zazwyczaj login admin z hasłem admin – dotyczy urządzeń, które nie mają mechanizmu inicjalizacji.

Grupa domyślna jest podstawową grupą aplikacji. Grupy domyślnej nie można usunąć ani edytować.

- Dodawanie zaawansowane: Wciśnięcie przycisku spowoduje rozwinięcie menu, w którym do wyboru będzie lista stworzonych grup oraz Zaawansowane. Kliknięcie na grupie spowoduje dodanie zaznaczonego urządzenia do tej grupy z wykorzystaniem domyślnych danych logowania. Kliknięcie zaawansowane otworzy nowe okienko, w którym można wybrać grupę do której ma trafić zaznaczone urządzenie oraz umożliwi wprowadzenie danych logowania do urządzenia. Przycisk jest nieaktywny do momentu zaznaczenia wyszukanego urządzenia.

The screenshot shows the BCSMANAGER FLEX V13.0.703 interface. At the top, there are navigation buttons: "Dodaj zaznaczone", "Wyczyść wszystkie", and "Szukaj urządzeń". Below these is a table listing various devices with columns for Typ, IP, Port, MAC, Numer seryjny, and Linia produktowa. A search bar is visible at the bottom left. Below the main table, there are buttons for "Dodaj ręcznie", "Usuń zaznaczone", "Utwórz grupę", and "Zmień nazwę grupy". At the bottom, there is a detailed view of a device configuration with columns for Nazwa, Typ, Status, IP, Port, MAC, Numer seryjny, Linia produktowa, Wyjścia wideo, Wyjścia alarmowe, and Usługi web.

- Wyczyść wszystkie** Wyczyść wszystkie: Wciśnięcie przycisku spowoduje wyczyszczenie listy wyszukanych urządzeń.
- Szukaj urządzeń** Szukaj urządzeń: Przycisk umożliwia rozpoczęcie procesu wyszukiwania urządzeń CCTV. Po wciśnięciu lista wypełni się wszystkimi wykrytymi urządzeniami. Każde z urządzeń prezentuje typ urządzenia, adres IP, port, adres MAC karty sieciowej, numer seryjny, linię produktową oraz stan inicjalizacji. W przypadku gdy urządzenie nie jest zainicjowane w kolumnie „stan inicjalizacji” widoczny będzie również przycisk **Zainicjalizuj**:

Zainicjalizuj... Wciśnięcie przycisku spowoduje uruchomienie nowego okna, w którym należy określić:

The screenshot shows a dialog box titled "INICJALIZUJ URZĄDZENIE". It contains three input fields: "Nazwa użytkownika:", "Nowe hasło:", and "Email do resotowania hasła:". Below the fields are two buttons: "Zatwierdź" (blue) and "Anuluj" (red). The dialog box is overlaid on a blurred background of the BCSMANAGER interface.

- Nazwę użytkownika: nazwa dla konta, które zostanie utworzone/modyfikowane.
- Nowe hasło: hasło, które zostanie utworzone dla powyższego użytkownika.
- Email do resetowania hasła: adres poczty email, który będzie używany do odzyskiwania/resetowania hasła urządzenia.

Przycisk **Zatwierdź** zakończy proces Inicjalizacji a przycisk **Anuluj** spowoduje przerwanie procedury.



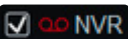
- Wyszukane urządzenia: pole prezentuje całkowitą liczbę urządzeń, które zostały odnalezione przez aplikację.
- **Dodaj ręcznie** Dodaj ręcznie: Przycisk, który umożliwi dodanie urządzeń niedostępnych w sieci lokalnej. Po wciśnięciu pojawi się nowe okno, w którym należy określić:

- Nazwa urządzenia: Dowolny wpis, który będzie identyfikował urządzenie w aplikacji.



UWAGA!

Aplikacja nie pozwala na wpisywanie w nazwie znaków niedozwolonych. Znaki niedozwolone powodują konflikty przy operacjach między różnymi systemami operacyjnymi.

- Adres IP/Domena: Adres IP lub nazwa domenowa użyta w konfiguracji urządzenia.
- Protokół: Rozwijana lista, która zawiera protokoły wykorzystywane w komunikacji między aplikacją i urządzeniem. Należy wybrać protokół zgodny z dodawanym urządzeniem.
- Port: Pole w którym określa się port wykorzystywany przy połączeniu do urządzenia. Aplikacja ustawia port na domyślny po wybraniu protokołu.
- Port webserwisu: Pole, w którym określa się port wykorzystywany przy połączeniu do webserwisu urządzenia. Domyślny wskazuje na port 80.
- Nazwa grupy: Lista rozwijana zawierająca wszystkie grupy stworzone w aplikacji. Domyślnie ustawiona jest grupa Domyślna.
- Nazwa użytkownika: Pole, w którym należy podać konto wykorzystywane do połączenia z urządzeniem.
- Hasło: Pole, w którym należy wpisać hasło, którym identyfikuje się użytkownik urządzenia. Wpisane hasło można podejrzeć klikając ikonę z prawej strony pola .
- Typ: Pola wyboru rodzaju urządzenia. Zaznaczenie odpowiedniego pola ustawi typ urządzenia w aplikacji.
 -  IPC – kamera IP,  NVR – rejestrator sieciowy.
- Numer seryjny: numer seryjny urządzenia.

- **Weryfikacja** Wciśnięcie przycisku rozpoczyna proces weryfikacji dodawanego urządzenia. W pierwszej kolejności pobierane są „Szczegóły” z urządzenia a następnie wykonywany jest proces weryfikacji urządzenia (z plikiem licencji lub z serwerem weryfikacji).

Aplikacja po rozpoznaniu urządzenia wyświetli jego szczegóły w postaci numeru seryjnego, ilości wejść wideo i alarmowych oraz ilość wyjść alarmowych. Po zweryfikowaniu urządzenia przycisk **Dodaj** będzie aktywny. Przycisk **Anuluj** przerywa proces dodawania urządzenia.

- **Usuń zaznaczone** Usuń zaznaczone: Przycisk służy do usuwania dodanych urządzeń i grup. Możliwe jest kasowanie wielu urządzeń naraz, w tym celu należy zaznaczyć urządzenia do usunięcia i kliknąć przycisk. Grupa domyślna nie może zostać usunięta.
- **Utwórz grupę** Utwórz grupę: Przycisk rozpocznie proces tworzenia grupy. Po wciśnięciu pojawi się nowe okienko, w którym należy wpisać dowolną nazwę dla nowej grupy. Wciśnięcie **Akceptuj** utworzy grupę, przycisk **Anuluj** przerywa proces.
- **Zmień nazwę grupy** Zmień nazwę grupy: Przycisk, który umożliwia zmianę nazwy grupy. Przycisk jest nieaktywny, dopóki nie zostanie zaznaczona grupa. Po zaznaczeniu grupy i wciśnięciu przycisku pojawi się nowe okienko. Pole podaj nazwę nowej grupy będzie zawierało obecną nazwę. Po zmianie należy zatwierdzić przyciskiem **Akceptuj**. **Anuluj** przerwie proces.

Dodane urządzenia można edytować poprzez dwukrotne kliknięcie myszką na urządzeniu. W efekcie zostanie otworzone nowe okno, które wygląda dokładnie tak samo jak to, które wykorzystywane jest do ręcznego dodawania urządzeń.

Konfiguracja zaawansowana



UWAGA!

Niektóre funkcje widoczne będą dopiero po wgraniu odpowiedniej licencji.

Urządzenie	PTZ	Fisheye	Pozycja	Model kalibracji	LPR	Rola urządzenia	Powiadomienia
Kamera 01	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	▼	<input type="checkbox"/>	Włazd ▼	<input type="checkbox"/>
Kamera 02	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	▼	<input checked="" type="checkbox"/>	Włazd ▼	<input type="checkbox"/>
Kamera 03	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	▼	<input type="checkbox"/>	Włazd ▼	<input type="checkbox"/>
Kamera 04	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	▼	<input checked="" type="checkbox"/>	Włazd ▼	<input type="checkbox"/>
Kamera 05	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	▼	<input type="checkbox"/>	Włazd ▼	<input type="checkbox"/>
Kamera 06	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	▼	<input type="checkbox"/>	Włazd ▼	<input type="checkbox"/>
Kamera 07	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	▼	▼ BCS-SFP21200R-8	<input type="checkbox"/>	Włazd ▼	<input type="checkbox"/>
Kamera 08	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	▼	▼	<input type="checkbox"/>	Włazd ▼	<input type="checkbox"/>
NVR	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					

Zakładka zawiera listę wszystkich urządzeń dodanych do aplikacji. Dla każdego z urządzeń możliwe jest określenie funkcji specjalnej do których należą: PTZ, Fisheye, LPR, Termiczna. Pozostałe kolumny zawierają dodatkowe parametry kamery specjalnej. Przycisk **Zatwierdź** zapisuje ustawienia kamer specjalnych w konfiguracji aplikacji.

- **Urządzenie:** lista wszystkich urządzeń dodanych do aplikacji (również z połączenia chmurowego).
- **PTZ:** Zaznaczenie pola spowoduje określenie urządzenia (kanału urządzenia) jako kamerę specjalną PTZ. Tak oznaczone urządzenie będzie miało uruchomione dodatkowe funkcje dedykowane temu typowi kamer.
- **Fisheye:** Zaznaczenie pola spowoduje określenie urządzenia (kanału urządzenia) jako kamerę specjalną Fisheye (Rybie oko). Dodatkowo należy określić pozycję instalacji kamery oraz wybrać model kalibracji. Pozycja może być wybrana jako podłoga, ściana lub sufit. Kalibracja dotyczy konkretnych przetworników używanych przez kamery BCS. Wybranie innej kalibracji niż dedykowana spowoduje przekłamanie w prostowaniu krzywizny obrazu rybiego oka. Urządzenie oznaczone jako Fisheye będzie miało uruchomione dodatkowe funkcje dedykowane temu typowi kamer.

- LPR:

**UWAGA!**

Jako kamerę specjalną LPR można określić dowolną kamerę dodaną do systemu. Nie spowoduje to jednak uruchomienia funkcji rozpoznawania tablic na tej kamerze.

Zaznaczenie pola spowoduje określenie urządzenia jako kamerę specjalną do rozpoznawania tablic rejestracyjnych. Tak oznaczone urządzenie będzie miało uruchomione dodatkowe funkcje dedykowane temu typowi kamer. Pozostałe parametry określają rolę urządzenia w modułach monitorowania trasy pojazdu oraz porównywania pojazdów:

- Rola urządzenia: określa sposób interpretacji urządzenia w poszczególnych punktach pomiarowych trasy. Do wyboru Wjazd, Wyjazd, Brama, Pośredni i Pomocniczy.

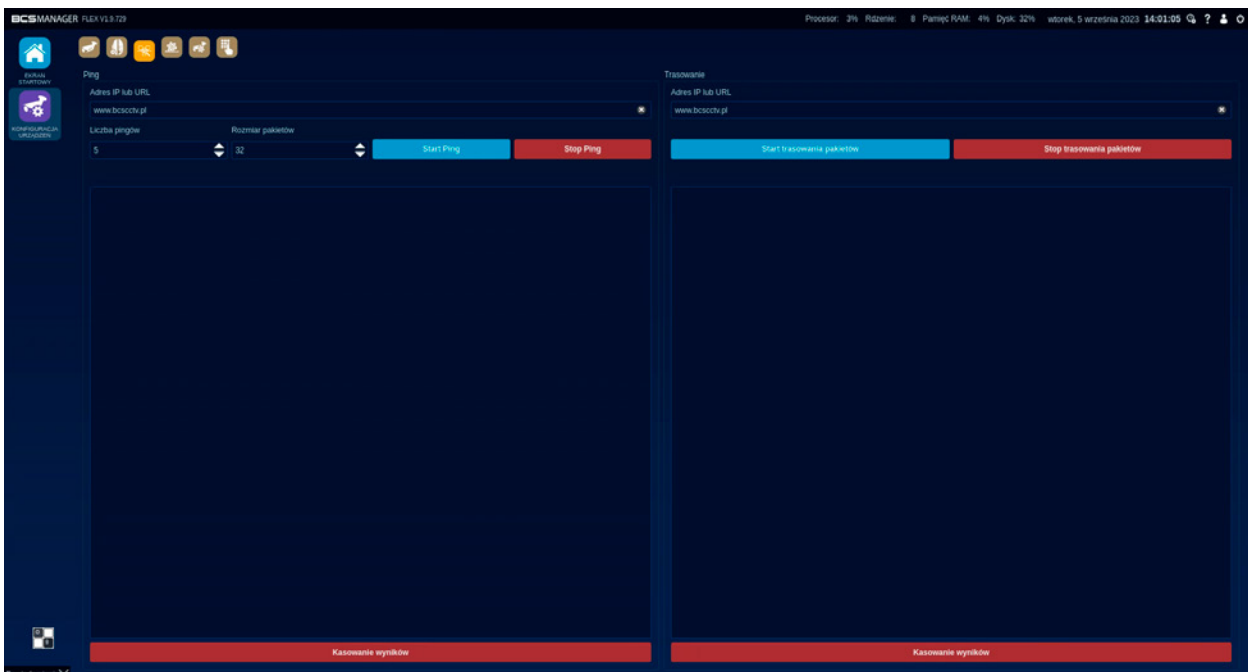
**UWAGA!**


Z dostępnych ról urządzenia poza rolą „Pomocniczy” wymagane są kamery specjalne LPR.

- Urządzenie główne: W przypadku ustawienia roli urządzenia jako Pomocniczy należy określić urządzenie główne, do którego ma być przypisana kamera pomocnicza.
- Grupa: Ustawienie tego parametru umożliwia stworzenie grupy w ramach której urządzenia będą ze sobą powiązane i będą stanowiły trasę przejazdu. Możliwe jest stworzenie 4 różnych tras.
- Porównaj: zaznaczenie pozycji uruchomi funkcję porównywania pojazdów. Porównywane są zdjęcia wykonywane przez kamery LPR w poszczególnych punktach trasy.
- Przycięte zdjęcie: Zaznaczenie pola odblokowuje możliwość ustawienia wielkości obszaru zdjęcia, które jest porównywane przez funkcję. Pozycja x1 określa lewy górny róg, y1 – prawy górny, x2 i y2 odpowiednio dolny prawy i lewy róg wyciętego zdjęcia. Wprowadzone wartości odpowiadają położeniu pikseli. Przykład: kamera LPR z rozdzielczością 1920x1080 pikseli ma porównywać tylko dolną połowę obszaru, w tym celu należy określić pozycję x1=0,y1=540,x2=1919, y2=1079.

Network test

Zakładka podzielona jest na dwie części Ping i Trasowanie. Służy do diagnozowania połączeń sieciowych i zbadanie trasy pakietów.

**Ping**

- W polu Adres IP lub URL wpisany jest domyślnie adres strony www.bcsctv.pl
Pole można edytować dwuklikiem lub używając symbolu krzyżyka.
- Liczba pingów: pole określa ilość wysłanych pingów.
- Rozmiar pakietów: pole określa rozmiar pakietów.
-  Przycisk startuje komendę Ping.

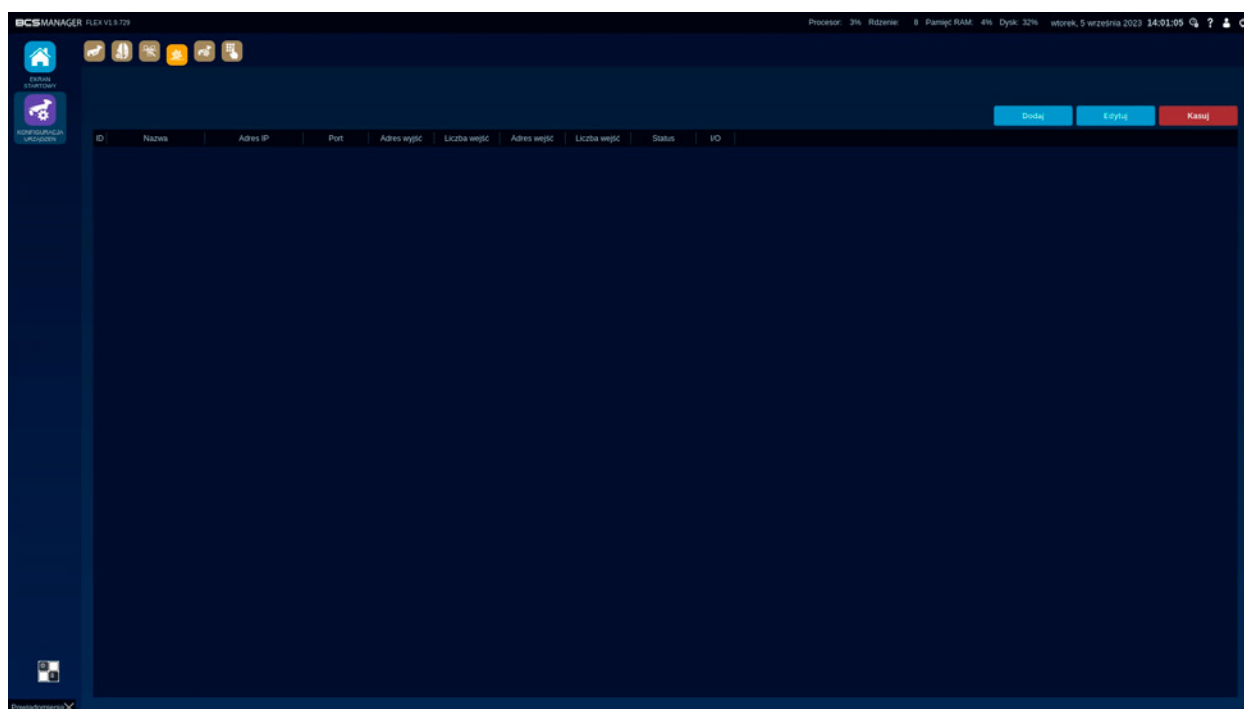
- **Stop Ping** Przycisk zatrzymuje wykonywanie komendy Ping.
- **Kasowanie wyników** Przycisk kasuje wyniki dla wysłanej komendy Ping, które wyświetlają się w polu powyżej przycisku.

Trasowanie

- Analogicznie jak w przypadku komendy Ping dla trasowania w polu Adres IP lub URL wpisany jest domyślnie adres strony www.bcsctv.pl
Pole można edytować dwuklikiem lub używając symbolu krzyżyka.
- **Start trasowania pakietów** Przycisk startuje trasowanie pakietów.
- **Stop trasowania pakietów** Przycisk zatrzymuje trasowanie pakietów.
- **Kasowanie wyników** Przycisk usuwa wyniki trasowania, które pojawiły się w polu powyżej.

Konfiguracja urządzeń Modbus

Moduł przeznaczony jest dla urządzeń z zaimplementowanym protokołem Modbus. Protokół został zaprojektowany do komunikacji między wieloma urządzeniami poprzez parę przewodów. W chwili obecnej aplikacja BCS Flex ma zaimplementowaną obsługę modułów cyfrowych wejść i wyjść TCP. Aplikacja komunikuje się z modułem za pomocą protokołu sieciowego TCP/IP i umożliwia sterowanie wejściami i wyjściami urządzenia poprzez protokół Modbus. Wejścia alarmowe można wykorzystać jako źródło reguł alarmowych, w których stworzone są różne reakcje, np. nagrywanie strumienia z kamer, włączanie wyjść alarmowych czy sygnalizacja dźwiękowa. Natomiast wyjściami modułu można sterować ręcznie lub skonfigurować je do automatycznej reakcji.



Okno modułu prezentowane jest w formie tabeli. Każdy z wierszy prezentuje osobne urządzenie. Umieszczone są tutaj 3 przyciski:

- **Dodaj:** uruchamia kreatora dodawania urządzenia z protokołem Modbus
 - Nazwa: Unikatowa nazwa pod jaką będzie widoczne dodane urządzenie.
 - IP: adres IP urządzenia.
 - Port: port urządzenia.
 - Typ: wybór typu urządzenia, Custom umożliwia ręczne wpisanie adresów i liczby wejść/wyjść. Pozostałe typy ustawia domyślne wartości dla wybranego modelu.
 - Adres wejść: adres początkowy określający wejście.
 - Liczba wejść: ilość wejść urządzenia.
 - Adres wyjść: adres początkowy określający wyjście.
 - Liczba Wyjść: ilość wyjść urządzenia.

DODAJ URZĄDZENIE

Ogólne

Nazwa: Unikalna nazwa urządzenia

IP: 000.000.000.000

Port: 502

Typ: Custom

Adres wyjść: 0

Liczba wyjść: 0

Adres wejść: 0

Liczba wejść: 0

Weryfikacja

Dodaj Anuluj

- Weryfikacja: przycisk służący do weryfikowania połączenia z urządzeniem na podstawie parametrów zdefiniowanych powyżej. Jeśli aplikacja nawiąże połączenie z urządzeniem to przycisk Dodaj się uaktywni.
- Dodaj: wciśnięcie przycisku spowoduje zapisanie konfiguracji w aplikacji.
- Anuluj: wciśnięcie przycisku przerywa proces dodawania urządzenia.
- Edycja: umożliwia zmianę parametrów konfiguracji dodanego urządzenia
 - Modyfikacja parametrów dodanego urządzenia polega na wybraniu go z listy i wciśnięciu przycisku. Otworzy się okno identyczne jak w procesie dodawania urządzenia. Możliwa jest zmiana parametrów z wyjątkiem pola z nazwą, która definiuje urządzenie w konfiguracji aplikacji. Przycisk Zapisz służy do zatwierdzenia zmian wykonanych dla urządzenia.
- Usuń: przycisk usuwa wybrane urządzenie z konfiguracji aplikacji.

Tabela podzielona jest na kolumny:

- ID, numer porządkowy urządzenia w aplikacji.
- Nazwa, przedstawia nazwę nadaną podczas dodawania modułu.
- IP, adres sieciowy modułu, na którym realizowane jest połączenie.
- Port, przedstawia numer portu, na którym jest zestawione połączenie z modułem.
- Adres wyjść, przedstawia wartość adresu początkowego dla wyjść modułu.
- Liczba wyjść, informuje o dostępnej ilości wyjść urządzenia.
- Adres wejść, przedstawia wartość adresu początkowego dla wejść modułu.
- Liczba wejść, informuje o dostępnej ilości wejść.
- Status, prezentuje dostępność dodanego urządzenia, ikona w kolorze czerwonym oznacza brak komunikacji, zielona sygnalizuje urządzenie w trybie gotowości.
- I/O, zawiera przycisk **Ustaw**. Kliknięcie przycisku otworzy okno z informacją o ustawieniach wejść i wyjść. Górna część okna zawiera listę Wyjść. Zaznaczenie pola przy wyjściu spowoduje zmianę jego stanu. Wejścia natomiast prezentują aktualny stan; ikona w kolorze szarym stan niski, ikona zielona to stan wysoki. Przycisk **Zamknij** wraca do poprzedniej strony aplikacji.

Powiązane urządzenia Modbus



Zakładka służy do powiązania wyjść alarmowych urządzenia dodanego po protokole modbus z dodanymi kamerami lub kanałami rejestratorów. Powiązanie spowoduje dodanie do paska narzędziowego wybranego urządzenia przycisku, który umożliwi operatorowi sterowanie danym wyjściem alarmowym. Możliwe jest powiązanie wielu wyjść z tą samą kamerą/kanałem.

- Tabela lewa: służy do określania kamery/kanału do którego ma być dodany przycisk sterowania wyjściem. Ze struktury drzewa należy odnaleźć wybrane urządzenie i zaznaczyć je tak aby było podświetlone.
- Tabela prawa: służy do wybrania wyjścia urządzenia Modbus, które zostanie dodane do paska kamery. Po zaznaczeniu kamery należy zaznaczyć pola przy wyjściach, które mają być powiązane.

System Sygnalizacji Włamania i Napadu



Zakładka służy do podłączenia centrali alarmowej Satel posiadającej moduł ETH. Integracja pozwala na uzbrajanie/rozbrajanie, wyświetlanie stanu stref i wyjść oraz przeglądanie listy zdarzeń z urządzenia. Centrala musi mieć włączony tryb integracji. Dodane urządzenie prezentowane jest w formie tabeli. Kolumny tabeli prezentują Typ, Status, Adres IP, Port, Protokół, Wersję, Datę i Godzinę dodanego urządzenia.

- Dodaj urządzenie: przycisk otworzy okno konfiguracji dodawanego urządzenia, w którym należy wpisać wartości zdefiniowane w centrali alarmowej.
 - Nazwa urządzenia: dowolna nazwa identyfikująca dodawaną centralę.
 - IP: adres IP skonfigurowany w centrali.
 - Protokół: Wybór protokołu integracji (w tym momencie tylko SATEL).
 - Port: numer portu na którym ustawiona jest komunikacja z centralą.
 - Klucz Integracji: Kod integracji ustawiony w centrali alarmowej.
 - Weryfikacja: Przycisk, który należy w cisnąć po określeniu powyższych wartości. Jeśli komunikacja z centralą zostanie nawiązana to wyświetlą się szczegóły w postaci wersji i czasu urządzenia.
 - Dodaj: Przycisk zapisze konfigurację urządzenia w bazie aplikacji.
 - Anuluj: Przycisk przerwie proces dodawania centrali do aplikacji.
- Usuń zaznaczone: przycisk służy do usuwania z konfiguracji aplikacji urządzeń zaznaczonych na liście poniżej.

Dodane urządzenie prezentowane jest w postaci drzewa. Podzielone jest na Strefy i Wyjścia. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na urządzeniu wyświetli menu kontekstowe z możliwością wyboru. Dostępne są:

- Lista zdarzeń: lista zawierająca zdarzenia zebrane w logach centrali alarmowej. Zdarzenia pobierane są pojedynczo i w zależności od ich ilości może to zająć trochę czasu.
- Uzbrój: aktywuje centralę alarmową i wszystkie jej strefy. Po wybraniu funkcji pojawi się klawiatura numeryczna do wpisania kodu.
- Rozbrój: dezaktywuje centralę i wszystkie jej strefy. Po wybraniu funkcji pojawi się klawiatura numeryczna do wpisania kodu.

Możliwe jest również rozbrojenie lub uzbrojenie poszczególnych stref. Prawy przycisk myszy kliknięty na wybranej strefie wywołuje menu kontekstowe z odpowiednimi funkcjami.

- Wyjścia alarmowe prezentowane w formie listy można aktywować lub dezaktywować. W tym celu należy prawym przyciskiem myszy kliknąć wybrane wyjście i wybrać odpowiednią funkcję. Po wybraniu funkcji pojawi się klawiatura numeryczna do wpisania kodu.
- Uzbrój: Przycisk służący do aktywowania wybranej centrali alarmowej lub jej strefy. Po wybraniu funkcji pojawi się klawiatura numeryczna do wpisania kodu.
- Rozbrój: Przycisk służy do dezaktywacji wybranej centrali lub jej strefy. Po wybraniu funkcji pojawi się klawiatura numeryczna do wpisania kodu.



ZARZĄDZANIE KONTAMI

Aplikacja umożliwia tworzenie kont dla operatorów. Tworzenie konta pozwala na określenie uprawnień dla użytkownika. Poza ograniczeniem dostępu do funkcji aplikacji administrator może przydzielić dostęp dla urządzeń a nawet pojedynczego kanału. Możliwe jest stworzenie zestawu uprawnień, które ułatwia administrację wieloma kontami użytkowników. BCS Flex posiada dwa wbudowane konta: „admin” i „default”, których nie można usunąć. Konto „admin” jest nieedytowalne, jedynym parametrem, który można zmienić dla tego konta, jest hasło. Dla konta „default” można edytować jedynie uprawnienia do kanałów i ustawienia sekwencji. Pierwsze logowanie i tworzenie nowych kont odbywa się z poziomu konta admin. Moduł podzielony jest na dwie zakładki.

Użytkownicy



Nazwa użytkownika	E-Maps	Konfiguracja urządzeń	Log operacji	Napisy	Odbarczanie	PC NVR	Pobieranie logów	Podgląd	Reguły alarmów	Trasy i Zadania	Ustawienia aplikacji	Zarządzanie kontami	Autostart zadania	Zatrzymaj zadanie	Kopuj nagrania na nośnik USB	Kopuj zdjęcie na nośnik USB	Newsstand
admin	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
default	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗

Zakładka prezentowana jest w formie tabeli. Każdy z wierszy przedstawia użytkownika wraz z jego uprawnieniami. W poszczególnych komórkach widoczne są piktogramy określające flagę uprawnień do tego modułu lub funkcji. Na końcu tabeli widoczna jest kolumna z nazwą przypisanego zadania do użytkownika.

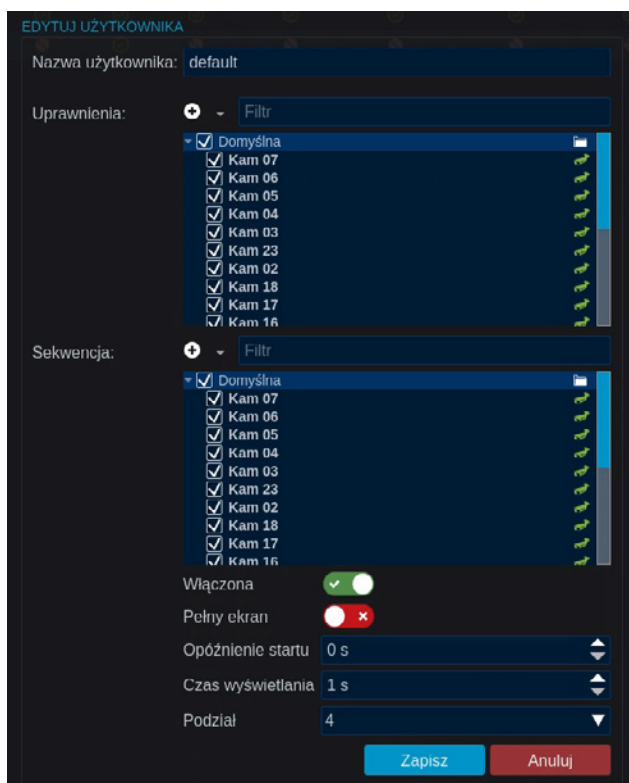
Zabronione: Brak uprawnienia dostępu do wybranego modułu lub funkcji.

Dozwolone: Dostęp udzielony do wybranego modułu lub funkcji.

Dodaj użytkownika Dodaj użytkownika: przycisk uruchamiający proces tworzenia konta użytkownika.

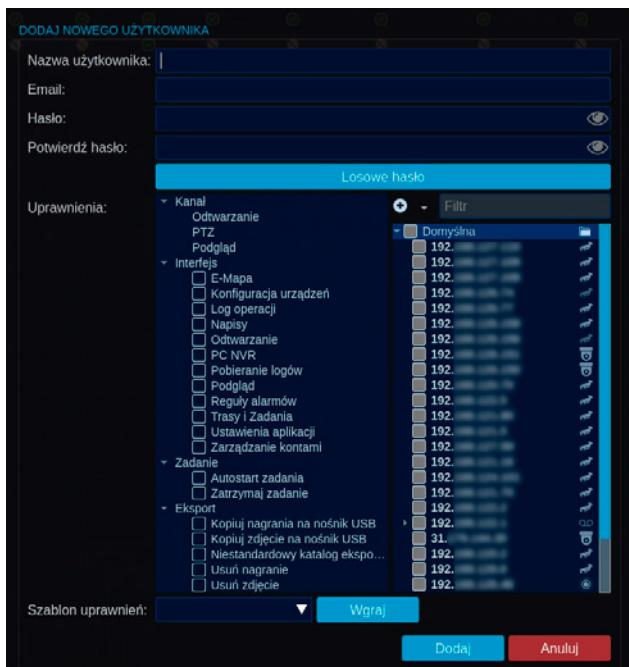
Usuń zaznaczone Usuń zaznaczone: przycisk spowoduje usunięcie zaznaczonych użytkowników z konfiguracji aplikacji.




Edycja ustawień użytkownika „default”. Dwuklik w wiersz w tabeli z użytkownikiem „default” wyświetla okno do edycji.



- W sekcji „Uprawnienia” przedstawia listę urządzeń, do których użytkownik „default” ma dostęp w Podglądzie bieżącym.
- Sekcja „Sekwencja” jest podzielona na 2 części: lista urządzeń, z których strumienie będą wyświetlane w sekwencji oraz parametry do ustawienia sekwencji;
- Suwak „Włączona”: włącza/wyłącza uruchomienie sekwencji po uruchomieniu sekwencji lub wylogowaniu użytkownika.
- Suwak „Pełen ekran”: aktywuje/dezaktywuje funkcję wyświetlenia sekwencji w trybie pełnego ekranu.
- Opóźnienie startu: Pole określa w sekundach czas opóźnienia startu sekwencji w sekundach (zakres 0 – 300).
- Czas wyświetlania: Pole określa w sekundach czas wyświetlania.
- Podział: Pole do określenia w jakim podziale będzie wyświetlana sekwencja w Podglądzie bieżącym. Do wyboru są podziały: 1, 4, 9, 16, 25, 36 i 64.

Zainicjowany proces tworzenia nowego użytkownika otworzy nowe okno. Edycja istniejącego konta możliwa jest poprzez dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszki na komórce z nazwą.



- Nazwa użytkownika: dowolna nazwa, która będzie identyfikowała użytkownika.
- Hasło: pole, w którym należy określić hasło dla użytkownika. Przycisk  umożliwia podgląd wpisywanego hasła.
- Potwierdź hasło: pole, w którym należy ponownie wpisać hasło w celu wyeliminowania pomyłki. Przycisk  umożliwia podgląd wpisywanego hasła.
- **Losowe hasło** Losowe hasło: przycisk spowoduje wygenerowanie losowego ciągu znaków i umieści je w polach tworzenia hasła. Automatycznie włączą się przyciski  odkrywając wygenerowane hasło.

Dalsza część okna zawiera szereg modułów i funkcji przy których znajdują się pola wyboru. Pozostałe, które nie posiadają pola zaznaczenia wymagają dodatkowych wyborów. Ustawienie to definiuje się po prawej stronie tabeli uprawnień:

- Kanał: Grupa uprawnień dotycząca obsługi urządzeń. Każda z poszczególnych funkcji wymaga określenie parametrów dodatkowych. Należy wybrać funkcję a następnie przydzielić uprawnienia do kanałów.
 - Odtwarzanie: flaga uprawniająca do odtwarzania nagrań z nośników uprawnionych urządzeń.
 - PTZ: flaga nadająca uprawnienia do sterowania wybranym kanałem za pomocą panelu PTZ.



UWAGA!

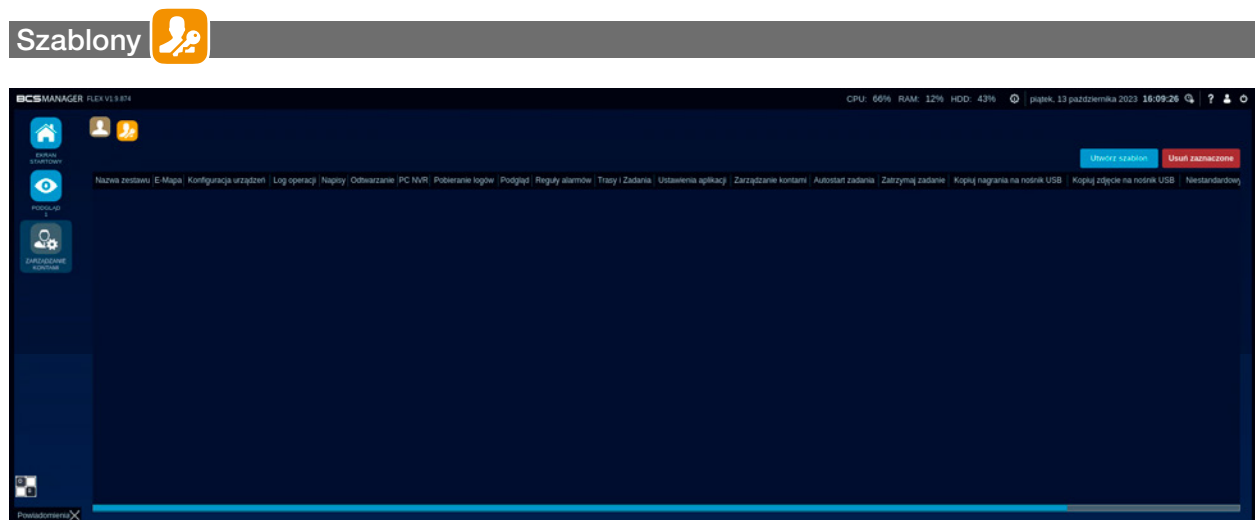
Kanał musi być skonfigurowany jako urządzenie specjalne – moduł Konfiguracji urządzeń.

- Podgląd: flaga, dzięki której użytkownik będzie mógł wywołać podgląd na żywo z udostępnionych urządzeń.
- Interfejs: grupa uprawnień określająca dostęp do modułów aplikacji. Zaznaczenie pola nadaje dostęp:
 - E-Mapa: dostęp umożliwia użytkownikowi operowanie na mapach modułu.
 - Konfiguracja urządzeń: dostęp umożliwia zarządzanie urządzeniami w aplikacji.
 - Log operacji: dostęp umożliwia zarządzanie plikami raportów i diagnostycznymi.
 - Napisy: dostęp umożliwia konfigurację modułu napisy.
 - Odtwarzanie: dostęp umożliwia odtwarzanie nagrań w module.
 - PC NVR: dostęp do modułu PC NVR.
 - Pobieranie logów: dostęp umożliwi pobieranie logów.
 - Podgląd: dostęp do modułu umożliwiającego podgląd na żywo.
 - Reguły alarmów: dostęp umożliwi zarządzanie regułami alarmowymi.
 - Trasy i zadania: dostęp umożliwi zarządzanie trasami i zadaniami.
 - Ustawienia aplikacji: dostęp umożliwi użytkownikowi zmianę parametrów aplikacji.
 - Zarządzanie kontami: dostęp umożliwi zarządzanie kontami użytkowników.
- Zadanie: część uprawnień dotycząca automatycznego uruchamiania zadania przypisanego do użytkownika oraz możliwości jego zatrzymania:
 - Autostart zadania: zaznaczenie spowoduje automatyczne uruchomienie zadania przypisanego do użytkownika, gdy tylko zaloguje się on do aplikacji.
 - Zatrzymaj zadanie: zaznaczenie pola umożliwia zatrzymanie automatycznie uruchomionego zadania przez użytkownika. Gdy funkcja jest wyłączona to zadanie będzie uruchomione do momentu wylogowania użytkownika.
- Eksport: grupa uprawnień dotycząca nagrań pobranych i zabezpieczonych przez aplikację.

**UWAGA!**

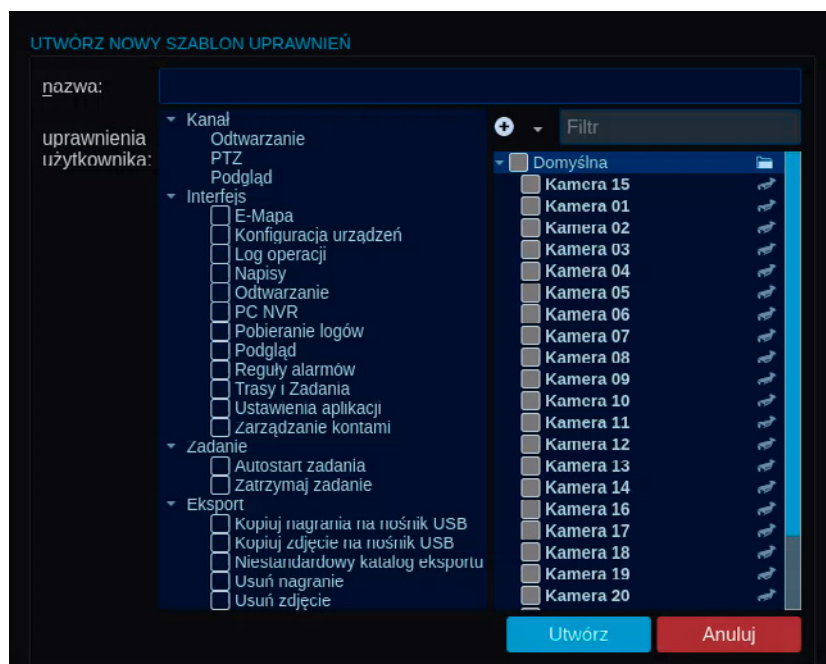
Uprawnienia dotyczą funkcji realizowanych przez aplikację. Nie mają wpływu na uprawnienia dostępu do folderów dla użytkownika systemu operacyjnego.

- Kopiuj nagrania na nośnik USB: uprawnienie umożliwiające używanie funkcji kopiuj na USB dla nagrań zabezpieczonych.
- Kopiuj zdjęcie na nośnik USB: uprawnienie umożliwiające kopiowanie zdjęć na nośnik USB.
- Niestandardowy katalog eksportu: uprawnienie umożliwia wybór folderu zapisu plików innego niż domyślny.
- Usuń nagranie: uprawnienie umożliwiające kasowanie zabezpieczonych nagrań.
- Usuń zdjęcie: uprawnienie umożliwiające kasowanie zdjęć wykonanych przez funkcje aplikacji.
- Szablon uprawnień: pole wyboru umożliwiające wskazanie schematu z gotowymi ustawieniami uprawnień. Aplikacja posiada dwa szablony z ustawionym różnym poziomem dostępu: .default oraz .advanced. Nowe szablony pojawią się na liście wyboru jak tylko zostaną utworzone.
- **Wgraj** Wgraj: przycisk zastosuje ustawienia z wybranego szablonu do aktualnie tworzonego konta.
- **Dodaj** Zapisz: kliknięcie przycisku wyśle ustawienia do konfiguracji aplikacji.
- **Anuluj** Anuluj: przycisk przerywa proces tworzenia użytkownika.
- Uprawnienia do kanałów: wyświetla drzewko urządzeń, do których użytkownik będzie mieć dostęp.



Zakładka również prezentowana jest w formie tablicy. Umożliwia stworzenie nowych schematów i prezentuje te już utworzone.

- **Utwórz szablon** Utwórz szablon: przycisk, który rozpoczyna proces tworzenia szablonu. Po kliknięciu uruchomi się nowe okno.
- **Usuń zaznaczone** Usuń zaznaczone: przycisk umożliwia odjęcie z listy wybranych schematów. Domyślne szablony nie mogą zostać usunięte.



Proces tworzenia szablonu zasadniczo nie różni się od tego, w którym tworzy się użytkownika. Po zainicjowaniu kreatora należy określić:

- Nazwa: dowolną nazwę dla tworzonego schematu.
 - Kanał: wybrać z listy kanały, które będą udostępnione w szablonie.
 - Interfejs: włączyć dostęp do modułów aplikacji.
 - Zadanie: ustawić parametry automatyzacji.
 - Eksport: określić uprawnienia do nagrań pobranych i zabezpieczonych.
- **Utwórz** Utwórz: przycisk spowoduje wysłanie ustawień do konfiguracji aplikacji. Na liście schematów pojawi się nowo stworzona pozycja.
 - **Anuluj** Anuluj: przycisk przerywa proces tworzenia schematu.

PODGLĄD BIEŻĄCY



Moduł aplikacji pozwala na dostosowanie widoku składającego się z okien z wybranymi obrazami z kamer do potrzeb operatora oraz monitorowanie zasobów systemu CCTV w trybie „na żywo”. Aplikacja pozwala na wyświetlenie 64 strumieni w jednym oknie. Można otworzyć dwa okna. W podglądzie wyświetlane są zdarzenia z kamer specjalnych, możliwe jest sterowanie funkcjami dodanych urządzeń oraz ustawienie parametrów i funkcji okna podglądu.

Moduł podglądu można podzielić na dwa obszary. Roboczy – główna część okna, gdzie wyświetlane są strumienie oraz przyciski sterowania funkcjami i dodatkowy składający się z zakładek.

PODGLĄD BIEŻĄCY – OBSZAR ROBOCZY:

Obszar składa się z okna z podziałem.

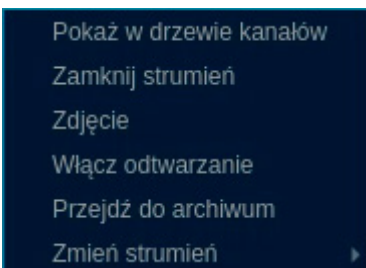
Do sterowania sposobem wyświetlania strumieni służą:



przyciski widoczne nad oknem podziału,












pasek narzędziowy



oraz menu kontekstowe dostępne po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na oknie ze strumieniem.

Strumienie dodawane do podglądu są wyświetlane w sposób zautomatyzowany. Zarówno typ strumienia jak i proporcje obrazu są ustawiane przez aplikację na podstawie rozmiaru okienka w podziale. Automatyczne przełączenie typu strumienia następuje, gdy wielkość okienka przekracza powierzchnię 1/4 ekranu. Pełny tryb wyświetlania proporcji obrazu dopasowuje strumień do ramek okienka, w którym jest wyświetlany. Aktywne okno obszaru roboczego oznaczone jest ramką w kolorze żółtym. Pozycję okienek można zmieniać metodą przeciągnij i upuść.

Przyciski okna podziału







Ikona	Nazwa	Opis
	Zmiana podziału	Sposób w jaki jest podzielone okno z podziałem. Do wyboru predefiniowane ustawienia siatki na 1, 4 (2x2), 9 (3x3), 16 (4x4), 25 (5x5), 36 (6x6), 64 (8x8).
	Tworzenie podziału	Umożliwia dostosowanie podziału do własnych potrzeb. Należy wybrać ilość kolumn i wierszy a następnie poprzez dodawanie/usuwanie linii stworzyć żądany układ.
	Tryb pełnoekranowy	Przełącza obszar roboczy na pełny ekran. Wyjście z trybu następuje po wciśnięciu klawisza ESC na klawiaturze lub poprzez wciśnięcie przycisku  . Przycisk wysuwa się z góry ekranu, gdy nakieruje się tam kursor myszki.
	Ulubione widoki	Szybki dostęp do widoków oznaczonych jako ulubione. Możliwość zapisu 15 różnych widoków.
	Zapisz aktualny widok	Przycisk umożliwia zapisanie sposobu wyświetlania kamer jako widok. Widok zapisuje położenie oraz ustawienia strumieni z kamer dodanych do obszaru roboczego.
	Synchroniczne szybkie odtwarzanie	Uruchamia funkcję szybkiego odtwarzania we wszystkich okienkach z wyświetlonym strumieniem.
	Zoom dla wszystkich kanałów	Uruchamia funkcję przybliżenia cyfrowego we wszystkich okienkach z wyświetlonym strumieniem. Strumienie przełączane są na główny. Sterowanie przybliżeniem cyfrowym odbywa się za pomocą rolki myszki.
	Włączona/wyłączona sekwencja live	Podświetlona ikona oznacza, że funkcja jest aktywna.

Pasek Narzędziowy

Pasek narzędziowy (toolbar) dostępny jest w każdym okienku z uruchomionym strumieniem. Umieszczenie kursora myszki na obszarze okienka ze strumieniem spowoduje wyświetlenie paska narzędziowego w górnej części okna.



Pasek narzędziowy zawiera:

Ikona	Nazwa	Opis
	Informacja o strumieniu	Typ wyświetlanego strumienia, przepływność strumienia mierzona w kilobitach na sekundę oraz rozdzielczość strumienia w pikselach. Informacja widoczna po najechaniu kursorem myszki na symbol „i”.
	Zapisz zdjęcie	Wykonuje zrzut strumienia i zapisuje w katalogu domyślnym dla zdjęć. Rozdzielczość zdjęcia zależy od typu wyświetlonego strumienia.
	Szybkie odtwarzanie	Funkcja włącza/wyłącza szybkie odtwarzanie. W okienku zostanie uruchomiony dostęp do nagrania według zdefiniowanego w ustawieniach czasu.
	Cyfrowy zoom	Funkcja włącza/wyłącza cyfrowe przybliżenie/oddalenie widoku z kanału. Zoom cyfrowy operuje na pikselach strumienia i nie steruje automatyką obiektywu. Strumień jest przełączany na główny.
	IVS	Wyświetlenie reguł alarmowych IVS na strumieniu widocznym w okienku.
	Zamknij	Spowoduje zamknięcie strumienia w wybranym okienku.

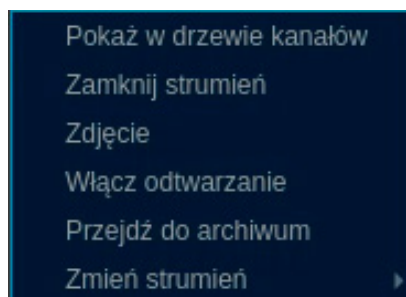
**UWAGA!**

Niektóre przyciski paska narzędziowego nie są widoczne z powodu włączenia lub wyłączenia niektórych funkcji.

Menu kontekstowe

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu okna strumienia wyświetli menu kontekstowe dla tego kanału. Menu zawiera funkcje, których uruchomienie dotyczy tylko tego kanału.

Pole	Opis
Pokaż w drzewie kanałów	Powoduje podświetlenie kanału w zakładce Kanały.
Zamknij strumień	Powoduje wyłączenie strumienia.
Zdjęcie	Wykonuje zdjęcie strumienia, rozdzielczość zależy od aktywnego strumienia.
Włącz odtwarzanie	Powoduje odtworzenie archiwalnego nagrania bez.
Przejdź do archiwum	Umożliwia bezpośrednie przejście do odtwarzania nagrań zdalnych lub lokalnych wybranego kanału.
Zmień strumień	Umożliwia przełączenie między strumieniami.



POGLĄD BIEŻĄCY – ZAKŁADKI




Zakładki są uzupełnieniem dla obszaru roboczego podglądu. Dzięki zakładkom możliwe jest używanie wielu funkcji operując na wielu strumieniach. Każda zakładka posiada szereg dodatków wspomagających i ułatwiających pracę z systemem.

Kanały

Zakładka zawiera listę kanałów. Kanał w zależności od urządzenia źródłowego może składać się z jednego bądź więcej strumieni. Zazwyczaj jest tak, że kamera pozwala na konfigurację strumienia głównego i co najmniej jednego strumienia extra.

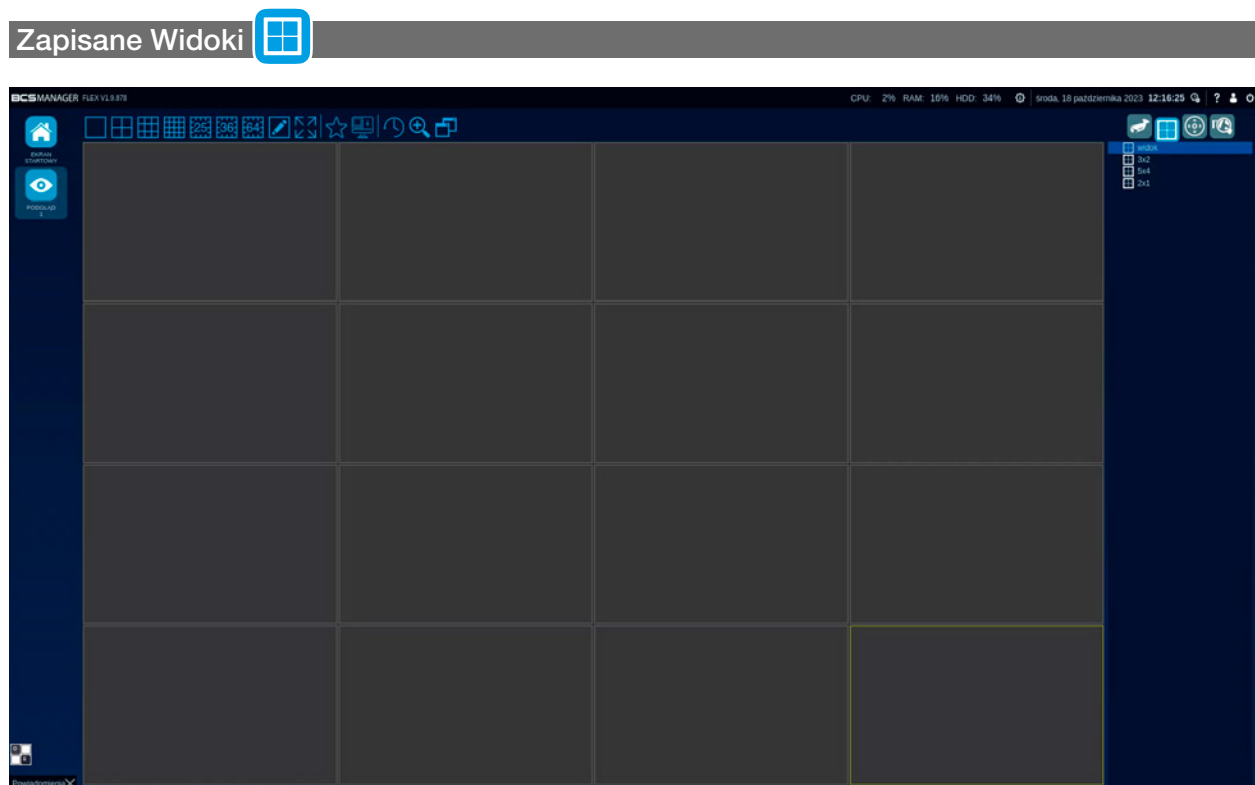
Dodawanie kanałów do podglądu realizowane jest na kilka sposobów: dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy na kanale uruchomi strumień w aktywnym oknie obszaru roboczego, a metoda przeciągnij i upuść polega na kliknięciu i przytrzymaniu lewego przycisku myszy na kanale a następnie puszczeniu go nad wybranym okienkiem obszaru roboczego.

Zakładka zawiera Filtr ułatwiający wyszukiwanie dodanych urządzeń. W celu ułatwienia identyfikacji urządzeń zastosowano oznaczenia oraz kolorystykę:

Ikona	Nazwa	Opis
	Kamera/kanał	Kamera może być aktywna - zielony , nieaktywna - czerwony , wyświetlana na podglądzie - niebieski . Aplikacja rozróżnia kamery według ich typu; normalna, ptz, fisheye.
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy - grupy, urządzenia, kanały.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
Filtr	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę).





Pozostałe funkcje listy kanałów:

- grupowanie urządzeń i możliwość przenoszenia ich pomiędzy istniejącymi grupami,
- kliknięcie okienka powoduje zaznaczenie na liście kanałów odpowiadającego mu kanału i odwrotnie.



Element pozwala na zapisanie pod dowolną nazwą aktualnie wyświetlanych kanałów. Pozwala to na szybkie wywołanie podziału i wyświetlenie obrazu z urządzeń. Lista widoków jest dostępna obok Listy Kanałów. Dwuklik na wybranym widoku uruchomi wybrany element. Można też utworzyć nowy widok, klikając prawym klawiszem na tym panelu. W Widoku zapisują się następujące informacje:

- Podział obszaru roboczego podglądu.
- Kanał, jaki jest wyświetlany w danym oknie podziału.
- Typ strumienia (auto, główny, ekstra).
- Ustawienia Podglądu Automatycznego.
- Ustawienia funkcji dla kamer typu Fisheye.

Zapisane widoki posiadają menu kontekstowe. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na stworzonym widoku umożliwi:  zmianę nazwy widoku,  nadpisać po dokonaniu zmian,  usunąć widok oraz  oznaczyć jako ulubione.









FishEye 

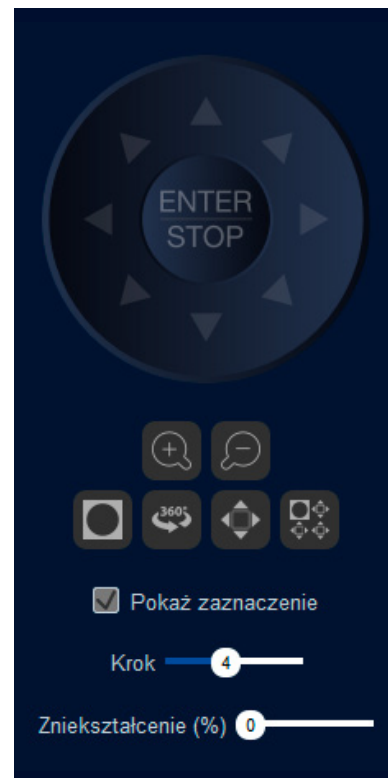
Funkcja pozwala na obsługę kamer z wbudowanym obiektywem typu „fisheye”2. Aplikacja posiada algorytmy ułatwiające obserwację obrazu poprzez prostowanie krzywizn strumienia, które wynikają z konstrukcji kamery. Obsługa takich strumieni jest realizowana za pomocą funkcji panelu lub bezpośrednio na obrazie.



UWAGA!



Kamery Fisheye są kamerami specjalnymi wymagającymi konfiguracji zaawansowanej.














Ikona	Opis
	Róża do sterowania obrazem.
	Przyciski przybliżenia i oddalenia obrazu.
	Widok oryginalny rybiego oka.
	Widok panoramiczny.
	Widok pojedynczy.
	Widok pełny: składa się z widoku oryginalnego i trzech widoków pojedynczych.
<p>Krok  4</p>	Krok pozwala określić prędkość przesuwania obrazu za pomocą róży.
<p>Zniekształcenie (%)  0</p>	Zniekształcenie (%) - określa procentowy współczynnik zakrzywienia obrazu. Zmiana wpływa na sposób zakrzywienia „wyprostowanego” strumienia.
<p><input checked="" type="checkbox"/> Pokaż zaznaczenie</p>	Zaznaczenie tego pola powoduje, że w okienku rysowane są ramki prezentujące wyświetlany wycinek obrazu.

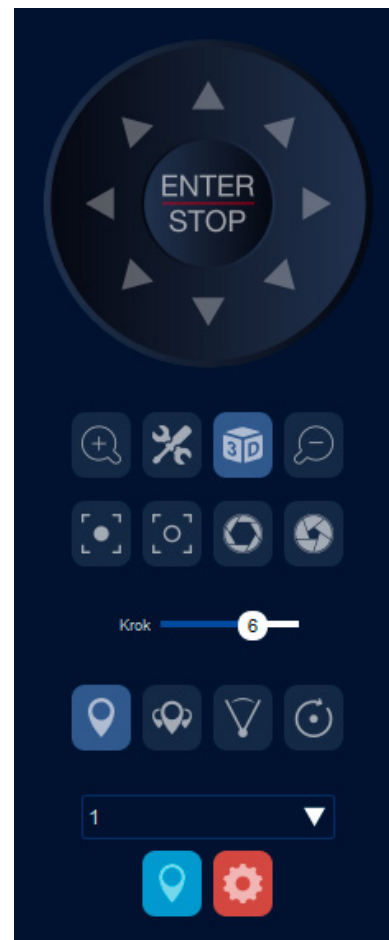


Sterowanie obszarem obserwacji kamery typu rybie oko można realizować również bezpośrednio w okienku z wyświetlonym strumieniem. W trybie panoramicznym oraz w trybach ptz należy kliknąć lewym przyciskiem myszy na obszar w okienku i trzymając przycisk przesunąć mysz w odpowiednim kierunku.

PTZ

Podstawową funkcją panelu PTZ jest sterowanie kamerami obrotowymi dodanymi do aplikacji. Można sterować zarówno kamerą dodaną bezpośrednio jak i kanałem w rejestratorze. Dodatkowo przyciski  oraz  można wykorzystać do sterowania automatyką obiektywu (motozoom, autofocus) w kamerach standardowych posiadających te funkcjonalności (nie wymaga to dodatkowej konfiguracji kamery w aplikacji).

Ikona	Opis
	Obrót kamery lewo/prawo (PAN), nachylenie kamery góra/dół (TILT).
	Przybliżenie/oddalenie kamery (ZOOM).
	Ostrość bliżej/dalej (Focus).
	Przesłona ciemniej/jaśniej (SHUTTER).
	Sterowanie 3D.
	Włączenie menu ekranowego kamery.
	Krok określający prędkość sterowania silnikami kamery.
	Preset – konfiguracja i uruchamianie.
	Trasa - konfiguracja i uruchamianie.
	Skan – konfiguracja i uruchamianie trybu skanowania.
	Pan – uruchamia tryb obracania kamery w wybranym kierunku.
	Pasek wyboru presetów i tras.
	Przycisku konfigurowania poszczególnych funkcji panelu PTZ.



OPIS I KONFIGURACJA FUNKCJI PANELU PTZ

Sterowanie 3D

Polega na zmianie sposobu sterowania kamerą. Kliknięcie przycisku przełączy sterowanie na mysz komputera.


- Kierowanie kamery w miejsce kliknięcia lewym przyciskiem myszy na okienku wideo.
- Przybliżanie i centrowanie za pomocą rysowania prostokąta na okienku wideo. Prostokąt należy narysować od góry do dołu; im większy prostokąt, tym mniejsza zmiana zoomu (kamera próbuje dopasować zoom i kierunek patrzenia tak, aby zaznaczony prostokątem obszar zajmował jak największą część obrazu); centrowanie oznacza takie obrócenie kamery, aby środek zaznaczonego prostokątem obszaru znajdował się na środku widzianego pola.
- Oddalanie i centrowanie za pomocą rysowania prostokąta na okienku wideo. Prostokąt należy narysować od dołu do góry; im większy prostokąt, tym większa zmiana zoomu; centrowanie oznaczana takie obrócenie kamery, aby środek zaznaczonego prostokątem obszaru znajdował się na środku widzianego pola.


Menu ekranowe

Umożliwia wyświetlenie menu kamery (kamery PTZ analog).

Preset


Umożliwia konfigurację i użycie zapisanych w kamerze presetów.


W celu skonfigurowania presetu należy ustawić pozycję kamery PTZ w wybranej pozycji. Następnie rozwinąć pasek wyboru presetów i wskazać pozycję, na której zostanie zapisany nowy preset. Kolejnym krokiem jest wciśnięcie przycisku , który otworzy okienko do wprowadzenia nazwy presetu. Wciśnięcie Akceptuj zapisze preset w konfiguracji kamery. **Anuluj** przerwie proces.

Uruchomienie presetu polega na wybraniu z paska wyboru presetów odpowiedniej pozycji a następnie wciśnięciu przycisku . Po tym kamera ustawi się na pozycji zapisanej w presece.

Trasa



Umożliwia konfigurację i uruchomienie tras zbudowanych na podstawie presetów.


Konfigurację trasy należy rozpocząć od wybrania odpowiedniej pozycji z paska wyboru trasy. Następnie uruchomić kreator trasy poprzez kliknięcie przycisku . W okno edycji trasy można wprowadzić dowolną nazwę. Przyciski „**Wstaw preset**” i „**Usuń preset**” pozwalają na regulowanie ilości przeskoków w trasie. Dla każdego dodanego presetu należy określić „Prędkość” z jaką kamer ustawi preset oraz „Opóźnienie” decydujące, ile sekund dany preset ma być utrzymany. Przycisk **OK** zachowa konfigurację. **Anuluj** przerywa proces.

Trasa zostanie uruchomiona po wybraniu jej w pasku wyboru tras i kliknięciu przycisku .

Skanowanie

Skanowanie to funkcja, w której kamera porusza się między dwoma ustalonymi punktami w trybie ciągłym.

Konfiguracja polega na ustawieniu pozycji pierwszej i zatwierdzeniu przyciskiem  a następnie pozycji drugiej i zatwierdzeniu przyciskiem .

Przycisk  aktywuje sterowanie funkcją.

PAN

Funkcja wymusza ciągły obrót kamerą w lewo lub w prawo.

 lub  uruchamia obracanie głowicą kamery w wybranym kierunku.

Zdarzenia IVS



UWAGA!

Zdarzenia IVS są prezentowane tylko gdy strumień kamery jest uruchomiony w podglądzie na żywo.

Zakładka ze zdarzeniami IVS jest dedykowana kamerom specjalnym, do których należą kamery do rozpoznawania tablic rejestracyjnych pojazdów oraz kamery do rozpoznawania twarzy. Jest podzielona na Zdarzenia monitoringu pojazdu i Zdarzenia detekcji twarzy. Zakładka wyświetla raporty z zdarzeń IVS w postaci zdjęć.



Zdarzenia monitoringu pojazdu są wyświetlane na liście w formie informacji. Prezentowane są data i godzina rozczytania tablicy, numer rejestracyjny i nazwa urządzenia, które wykonało pomiar. Dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy na zdarzeniu spowoduje uruchomienie modułu odtwarzania, aplikacja zaznaczy odpowiednie kanały i wyświetli dostępne nagrania zarejestrowanego zdarzenia.



Zdarzenia detekcji twarzy są wyświetlane na liście w formie zdjęcia twarzy oraz informacji o dacie i godzinie wykonania. Dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy na wybranym zdarzeniu otworzy nowe okno z zdjęciem całej scenarii, zdjęciem twarzy oraz informacją o dacie i czasie ich wykonania. W nowym oknie jeszcze 3 przyciski:

Archiwum: znajdź twarze

- Archiwum: znajdź twarze, kliknięcie w przycisk otwiera zakładkę Raporty w module Odtwarzanie.

Archiwum: znajdź podobne twarze

- Archiwum: znajdź podobne twarze; kliknięcie w przycisk uruchamia funkcję wyszukiwania podobnych twarzy. Wyszukane wyniki wyświetlą się w zakładce Raporty w module Odtwarzania w postaci zdjęcia i informacją o procentowym progu podobieństwa, datę i godzinę wykonania. Jeśli nie zostaną wykryte żadne podobne twarze pojawi się okno z informacją o tym, że nie udało się wykryć twarzy o podobnej grafice.

Zapisz grafikę twarzy

- Zapisz grafikę twarzy: kliknięcie w przycisk wyświetla okno do zapisu grafiki na nośnik usb.

ODTWARZANIE

Moduł odtwarzanie jest przeznaczony do operacji na archiwach realizowanych przez urządzenia lub aplikację. Odtwarzanie umożliwia przeglądanie i pobieranie nagrań z nośników urządzeń oraz przeglądanie, zabezpieczanie i kopiowanie nagrań realizowanych przez wybrane funkcje modułu. Odtwarzanie to również przeglądanie i edytowanie zdjęć wykonanych bezpośrednio ze strumienia kamery. Moduł umożliwia również przeglądanie nagrań z kamer przypisanych do źródeł napisów wyszukiwanie nagrań z napisami według filtrów. Sterowanie nagraniem z „rybiego oka” czy tworzenie widoków to dodatkowe funkcje modułu Odtwarzanie.

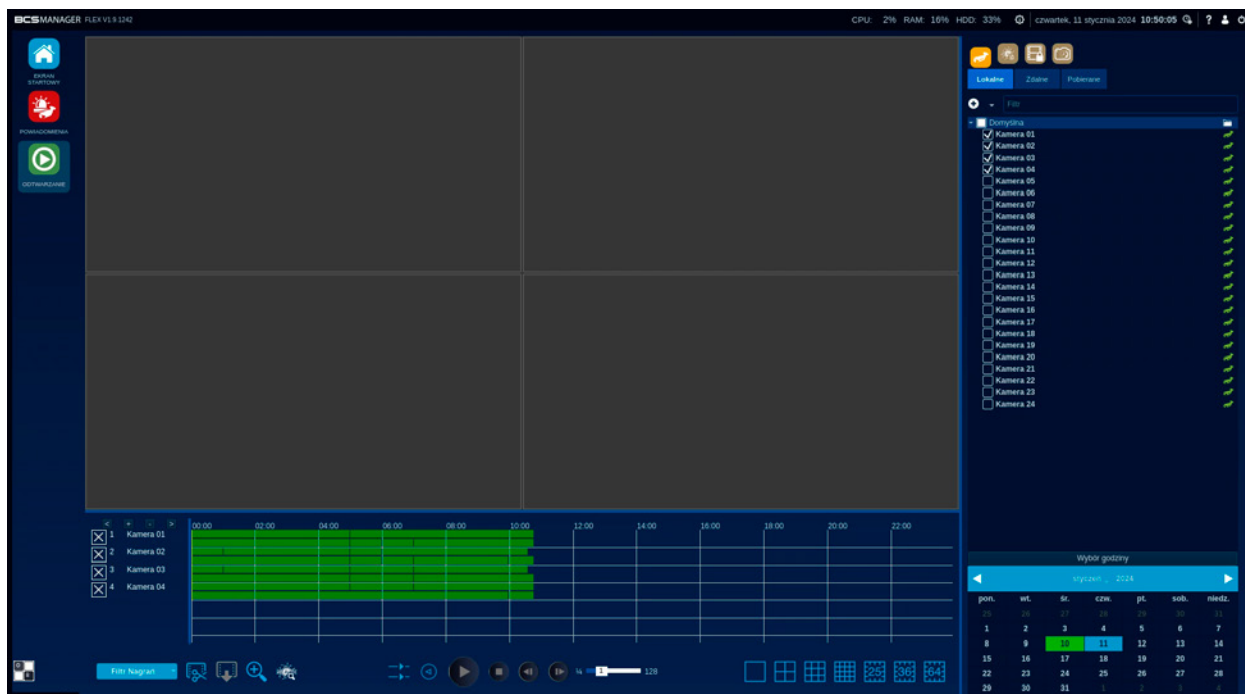


UWAGA!

Moduł napisy wymaga odpowiedniej licencji.



Podobnie jak w module podglądu, odtwarzanie również dzieli się na dwa obszary: obszar roboczy z paskiem i funkcjami odtwarzania oraz składający się z zakładek panel do przełączania między narzędziami odtwarzania. W Odtwarzaniu obszary można ustawić według własnego upodobania. Każdy oddzielony jest belką, którą można chwycić za pomocą lewego przycisku myszy i przenieść w pożądane miejsce (metoda przeciągnij i upuść).




ODTWARZANIE – OBSZAR ROBOCZY



Składa się z okna z podziałem, paska czasu widocznego pod spodem i przycisków sterujących. Dodatkowo okna z uruchomionym odtwarzaniem posiadają swój pasek narzędziowy oraz menu kontekstowe. Okienka są przypisywane do pozycji na liście kanałów. Dwukrotne kliknięcie wybranego okienka powiększy je na cały obszar roboczy. W module Odtwarzanie typ wyświetlanego strumienia jest automatyczny - przełączenie typu strumienia następuje, gdy wielkość okienka przekracza powierzchnię 1/4 ekranu. W zależności od urządzenia i/lub konfiguracji aplikacji nagrywany może być tylko jeden wybrany strumień. W takim przypadku aplikacja wyświetli dostępne nagrania, pomimo iż układ okien sugeruje inny typ strumienia.

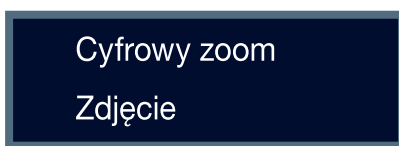
Pasek narzędziowy

Ikona	Nazwa	Opis
	Informacja	Zawiera informacje o wyświetlanym strumieniu w formie: typ strumienia (główny, ekstra), przepływność strumienia w kilobitach na sekundę (bitrate) oraz rozdzielczość pikseli. Informacja widoczna po najechaniu kursorem myszki na symbol „i”.
	Odtwarzaj dźwięk	Przycisk włącza/wyłącza odtwarzanie strumienia audio nagranego na kanale. UWAGA! Nagrywanie ścieżki audio wymaga odpowiedniego urządzenia i konfiguracji

Ikona	Nazwa	Opis
	Wykonaj zrzut	Przycisk wykonuje zdjęcie widocznej w oknie, ramki wideo. O jakości zdjęcia decyduje typ nagranych strumienia oraz sposób wyświetlania przez aplikację. Wyświetlanie strumienia ekstra spowoduje, że zdjęcie będzie słabszej jakości niż w przypadku strumienia głównego.
	Zoom cyfrowy	Funkcja włącza/wyłącza cyfrowe przybliżenie/oddalenie widoku z nagranych materiału. Aplikacja będzie próbowała przełączyć typ strumienia na główny.
	Rysuj na strumieniu	Funkcja włącza zestaw narzędzi do rysowania na obrazie. Funkcja jest nakładką na okno w aplikacji i nie zapisuje zmian w nagranych plikach i dostępna jest tylko dla nagranych lokalnych.

Menu kontekstowe:

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy w okienku wyświetlanego strumienia wyświetli menu, które zawiera funkcje sterujące wyświetlanym strumieniem. Należą do nich:



... Cyfrowy zoom, funkcja włącza/wyłącza cyfrowe przybliżenie/oddalenie widoku z nagranych materiału.

... Zdjęcie, wykonuje zdjęcie widocznej w oknie, ramki wideo.

Przyciski funkcyjne:



Zmiana podziału: sposób w jaki jest podzielone okno z podziałem. Do wyboru predefiniowane ustawienia siatki na: 1, 4 (2x2), 9(3x3), 16(4x4), 25(5x5), 36(6x6), 64(8x8).



Filtr nagrań: rozwijane menu umożliwiające zmianę sposobu wyświetlania nagrań na pasku czasu. Jako kryterium przyjmowane są typy zdarzeń. Zaznaczenie/odznaczenie odpowiedniego pola ustawia odpowiedni filtr. Do wyboru:



... Wszystkie zdarzenia – włączy/wyłączy zaznaczenie wszystkich filtrów.

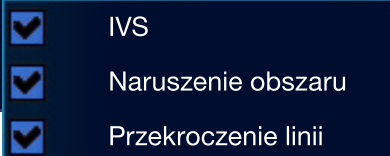
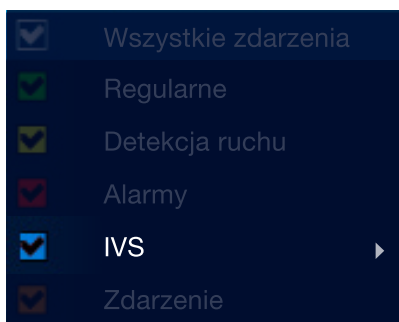
... Regularne – pokazuje/ukrywa oznaczenie nagrań regularnych.

... Detekcja ruchu – pokazuje/ukrywa oznaczenie nagrań z detekcji ruchu.

... Alarmy – pokazuje/ukrywa oznaczenie nagrań zainicjowanych przez wejścia alarmowe.

... IVS – pokazuje/ukrywa oznaczenia nagrań z alarmów inteligentnych. Alarmy IVS można rozdzielić na Wtargnięcie, Przekroczenie linii, Inne (IVS).

... Zdarzenie – pokazuje/ukrywa nagrania zdarzeń.



Tryb wycinania nagrań:



UWAGA!

Tryb wycinania nagrań umożliwia operację tylko na wybranym dniu.

Funkcja umożliwia zabezpieczenie wycinka nagrań z urządzenia, dla nagrań lokalnych, przed ich nadpisaniem. Operacja wykonywana jest na wszystkich dodanych do paska czasu kanałach. Postęp zabezpieczania plików nagrań przed nadpisaniem widoczny będzie w zakładce Nagrania zablokowane. Nagrania zabezpieczone będą zawierały napisy z powiązanych źródeł napisów. Wciśnięcie przycisku rozpoczyna procedurę:







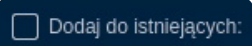
UWAGA!

Wymagana odpowiednia konfiguracja. Odtwarzanie nagrań z napisami możliwe jest tylko w aplikacji BCS Player. Odtwarzanie nagrań innymi narzędziami nie wyświetli napisów.

Zakres nożyczek: wstępnie oszacowany zakres materiału, który zostanie zabezpieczony.



Pobierz nagranie: Przycisk uaktywni się po uruchomieniu Trybu wycinania nagrań. Wciśnięcie uruchomi konfigurację zabezpieczania.

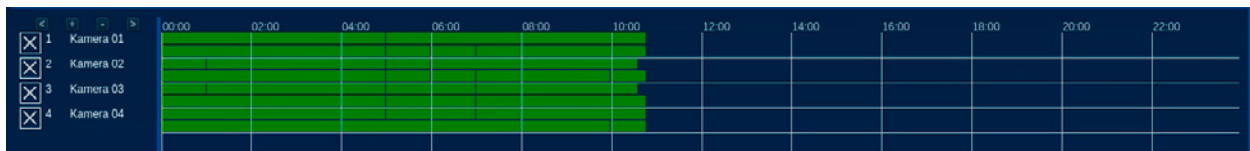
Ikona	Nazwa	Opis
	Od i Do	Pola służące do precyzyjnego określenia zakresu czasu zabezpieczanego materiału.
	Zaznacz Wszystkie	Przycisk zaznacza wszystkie urządzenia dostępne na liście.
	Odnazcz Wszystkie	Przycisk usuwa zaznaczenie wszystkich urządzeń na liście.
	Lista urządzeń	Zawiera listę kanałów, które były dodane do paska czasu w chwili uruchomienia funkcji nożyczek. Zaznaczone pole obok urządzenia sugeruje, że nagrania dla niego będą zabezpieczone.
	Dodaj do istniejących:	Zaznaczenie pola spowoduje, że wszystkie fragmenty nagrań dla kanału zapiszą się jako jeden plik.

Ikona	Nazwa	Opis
	Zablokuj	Przycisk rozpoczyna procedurę zabezpieczania nagrań do folderu domyślnego zdefiniowanego w ustawieniach aplikacji.
	Zablokuj na usb	Rozpoczyna procedurę z możliwością wskazania nośnika usb do zapisu.
	Anuluj	Przycisk przerywa procedurę zabezpieczania nagrań.

Zoom dla wszystkich kanałów: uruchamia funkcję przybliżenia cyfrowego we wszystkich okienkach z wyświetlonym strumieniem. Strumienie przełączane są na główny. Sterowanie przybliżeniem cyfrowym odbywa się za pomocą rolki myszki.

Wybierz obszar do wyszukiwania zdarzeń z wideo analizy: przycisk pozwala na wybór obszaru, który zostanie przeszukany pod kątem zdarzeń z analizy wideo. Wykryte zdarzenia zostaną zanotowane na linii czasu jako pokolorowanie paska.

Linia czasu:



Pasek czasu podzielony jest na dwie części: Lista kanałów oraz graficzny godzinowy wykres dnia. Lista prezentuje wszystkie dodane do odtwarzania kanały w formie nazwy kanału. Lista jest numerowana i posiada przyciski sterujące zakresem wyświetlanego na pasku czasu.

- Zawężanie/rozszerzanie zakresu czasu widocznego na pasku czasu. Aplikacja zawsze będzie uwzględniała środek paska czasu jako punkt odniesienia.
- Przesunięcie zakresu czasu prezentowanego na pasku czasu w lewo lub w prawo. Zakres przeskoku uzależniony jest od przybliżonego zakresu czasu.


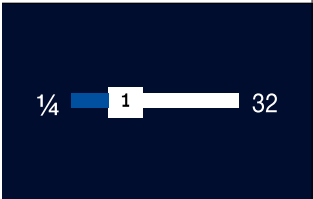
Górna połowa paska przedstawia nagrania strumienia głównego, dolna część p prezentuje strumienia ekstra. Pasek czasu składa się z siatki. Kolumny prezentują godzinę, natomiast wiersze odpowiadają kamerom widocznym na liście kanałów. Zakres czasu prezentowanego na pasku można również zmienić za pomocą myszki.

W tym celu należy ustawić kursor myszy nad wybraną godziną (kursor zmieni wygląd) i wykorzystując rolkę myszy zawężać/rozszerzać zakres. Kliknięcie i przytrzymanie lewego przycisku myszy umożliwia przesunięcie prezentowanego na pasku, czasu.

Funkcje odtwarzania





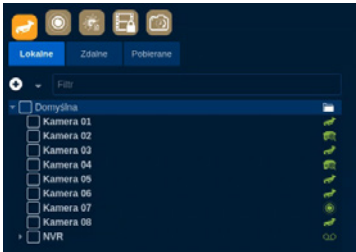

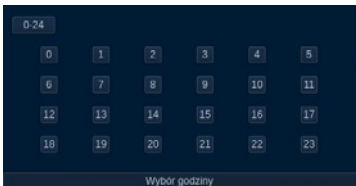
Ikona	Nazwa	Opis
	Synchronizacja	Funkcja umożliwia odtwarzanie wszystkich dodanych kanałów w tym samym czasie. Kliknięcie przycisku spowoduje synchronizację czasu prezentowanych nagrań do kanału, który jest zaznaczony na liście kanałów.
	Wstecz	Funkcja umożliwia odtwarzanie wstecz.
	Odtwarzaj/Pauza	Funkcja rozpoczyna lub pauzuje odtwarzanie wybranego kanału. Przycisk zmienia tryb w zależności od aktualnego stanu odtwarzania nagrania.
	Przerwij odtwarzanie	Zatrzymuje i wyłącza strumień z wybranego kanału.

Ikona	Nazwa	Opis
	Krok wstecz/ Krok naprzód	Funkcja odtwarzania poklatkowego. Przyciski aktywne, gdy nagranie jest spauzowane.
	Prędkość odtwarzania	<p>Suwak umożliwiający zmianę prędkości odtwarzania nagranego materiału. Maksymalna prędkość odtwarzania, w zależności od ilości odtwarzanych strumieni, definiowana jest następująco:</p> <ul style="list-style-type: none"> • kanały odtwarzane pojedynczo: 1/4, 1/2, 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64 i 128. • kanały odtwarzane synchronicznie: 1/4, 1/2, 1, 2, 4 i 8.

ODTWARZANIE – ZAKŁADKI









Kanały

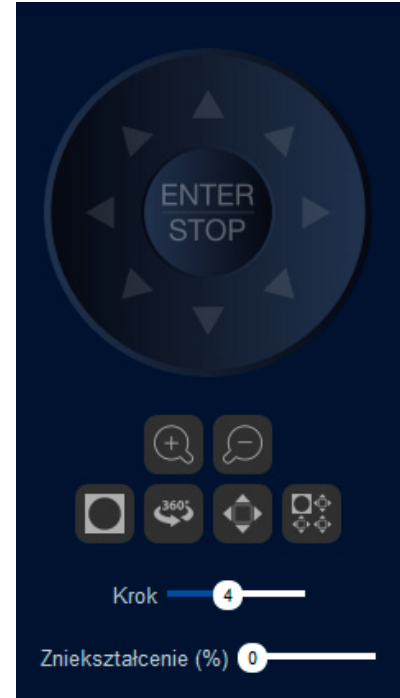
Zakładka Lokalne

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy - grupy, urządzenia, kanały, wejścia/wyjścia alarmowe.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
Filtr	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę).
	Lista kanałów	Zaznaczenie pola przy kanale spowoduje dodanie urządzenia do listy kanałów. Umożliwi to odtwarzanie nagrań z powiązanych z urządzeniem nośników.
	Kalendarz	Służy do wyboru dnia z interesującymi nagraniami. Ustawianie kalendarza odbywa się poprzez kliknięcie i wybranie odpowiedniego parametru (np. kliknięcie na nazwę miesiąca rozwinię listę z wyborem pozostałych miesięcy). Dni prezentujące dostępne nagrania są oznaczone kolorem zielonym, niebieski kolor określa dzień, który jest aktualnie ustawiony.
	Wybór godziny	Umożliwia wyświetlenie na linii czasu zapisu z wybranej godziny.

Fisheye

Funkcja pozwala na obsługę nagrań zrealizowanych przez kamery z wbudowanym obiektywem typu „fisheye”. Aplikacja posiada algorytmy ułatwiające obserwację obrazu poprzez prostowanie krzywizn strumienia, które wynikają z konstrukcji kamery. Obsługa takich strumieni jest realizowana za pomocą funkcji panelu lub bezpośrednio na obrazie.

Ikona	Opis
	Róża do sterowania obrazem.
	Przyciski przybliżenia i oddalenia obrazu.
	Widok oryginalny rybiego oka.
	Widok panoramiczny.
	Widok pojedynczy.
	Widok pełny: składa się z widoku oryginalnego i trzech widoków pojedynczych.
	Krok pozwala określić prędkość przesuwania obrazu za pomocą róży.
	Zniekształcenie (%) - określa procentowy współczynnik zakrzywienia obrazu. Zmiana wpływa na sposób zakrzywienia „wyprostowanego” strumienia.



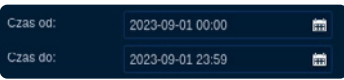

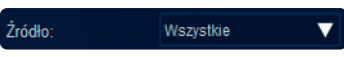





Raporty

Zakładka wyświetla następujące typy raportów: Napisy, Analiza Twarzy, Analiza zdjęć, Analiza wideo.

Napisy



Funkcja pozwala na wyświetlenie tekstu agregowanego przez aplikację wraz z nagraniem z momentu pojawienia się napisów w bazie. Zaimplementowany jest szereg funkcji filtrowania, które precyzyjnie wskazują interesujące zdarzenia.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Czas Od i Czas do	Pola służące do określenia zakresu czasu, pod kątem którego zostanie przeszukana baza danych z napisami. Maksymalny dostępny zakres to 7 dni. Aplikacja dostroi czas w polu do czasu wybranego w drugim polu.
	Przesunięcie czasu	Określone w sekundach przesunięcie, które będzie dodawane przy odtwarzaniu zdarzenia. Nagranie zostanie odtworzone wcześniej niż wskazuje czas transakcji na pozycji z listy.
	Źródło	Pole wyboru źródła, które będzie prezentowało swoje wyniki. Ilość źródeł odpowiada ilości skonfigurowanych urządzeń. Wybranie pozycji Wszystkie spowoduje wyświetlenie danych ze wszystkich urządzeń.
	Minimalna kwota	Filtr umożliwiający pokazanie wszystkich pozycji, których kwota zaczyna się od wprowadzonej wartości.
	Maksymalna kwota	Filtr umożliwiający pokazanie wszystkich pozycji, których kwota kończy się na wprowadzonej wartości.
	Tekst	<p>Pole filtru umożliwiające pokazywanie pozycji o określonej nazwie. Wpisany tekst wyświetli nazwy produktów a cyfry przeszukają bazę danych pod kątem kwot, numerów paragonu czy numerów kodów kreskowych. Możliwe jest pisanie uproszczone (wpisanie „buł” zamiast „bułka” da taki sam rezultat). Pole tekstowe wzbogacone jest o dodatkowe parametry filtrowania:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Całe słowa, zaznaczenie pola spowoduje, że wyświetlone zostaną tylko te pozycje, których słowo występuje na paragonie w całości, • Wszystkie słowa, zaznaczenie spowoduje, że wyświetlone zostaną pozycje, które zawierają oba słowa (również pisane w uproszczeniu), • Partia, zaznaczenie spowoduje wyświetlenie wszystkich pozycji, których dotyczy wpisany numer partii.
	Filtruj	<p>Przycisk uruchamiający przeszukiwanie bazy danych według zdefiniowanych kryteriów. Wyniki zaprezentowane będą na liście poniżej. Lista podzielona jest chronologicznie na strony. Poniżej listy dostępne są przyciski do zarządzania stronami</p>  <p>Odtwarzanie zdarzenia rozpoczyna się poprzez dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy na wybranej pozycji. Początek odtwarzania nastąpi według czasu zdarzenia z uwzględnieniem zdefiniowanego przesunięcia. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na zdarzeniu wyświetla informacje o numerze paragonu przypisanym do tej pozycji.</p>

Analiza twarzy



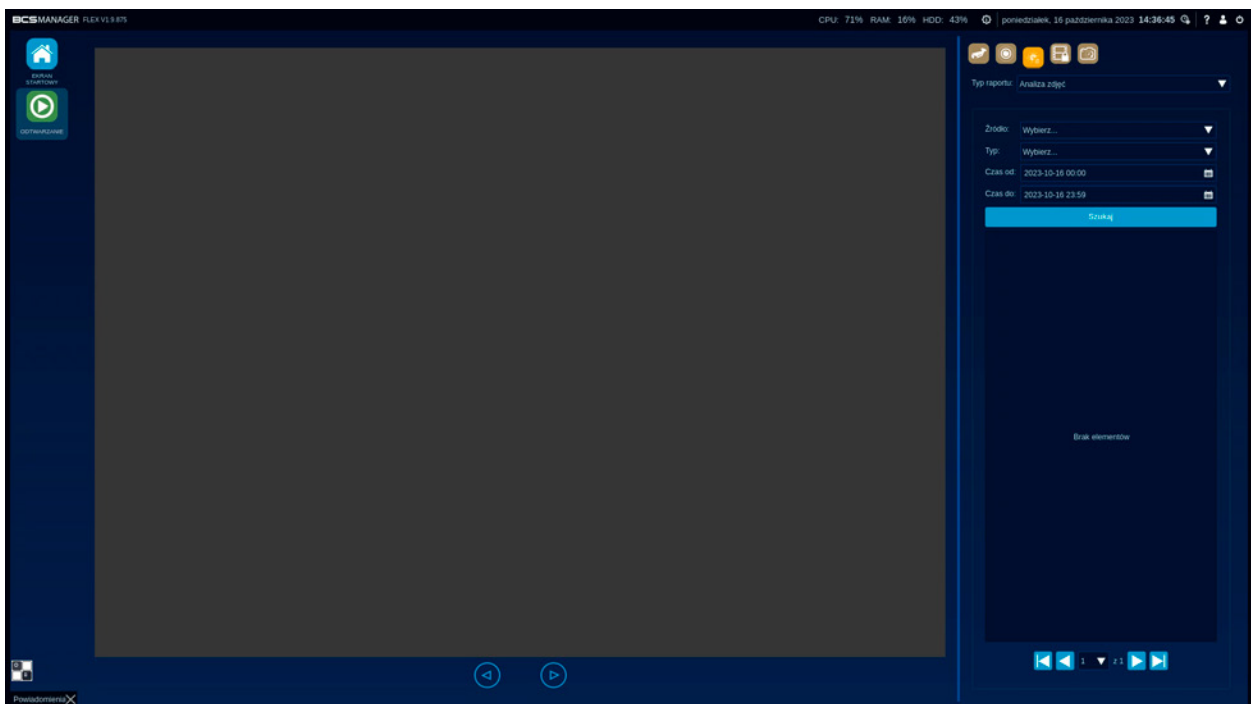
Funkcja pozwala na wyświetlenie zdjęć twarzy zarejestrowanych przez kamery oraz znajdowanie zdjęć z podobnymi twarzami.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Czas od: 2023-09-01 00:00 Czas do: 2023-09-01 23:59 </div>	Czas Od i Czas do	Pola służące do określenia zakresu czasu, pod kątem którego zostanie przeszukana baza danych z zdjęciami.
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Przesunięcie czasu: 1 s </div>	Przesunięcie czasu	Pole określa w sekundach przesunięcie, które będzie dodawane przy odtwarzaniu zdarzenia. Nagranie zostanie odtworzone wcześniej niż wskazuje czas zrobienia zdjęcia.
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Źródło: Wszystkie </div>	Źródło	Pole wyboru źródła, które będzie prezentowało swoje wyniki. Ilość źródeł odpowiada ilości skonfigurowanych urządzeń. Wybranie pozycji Wszystkie spowoduje wyświetlenie danych ze wszystkich urządzeń.
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #007bff; color: white; text-align: center; width: fit-content; margin: 0 auto;">Szukaj twarzy</div>	Szukaj twarzy	Przycisk uruchamia przeszukiwanie bazy danych według zdefiniowanych kryteriów.
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #007bff; color: white; text-align: center; width: fit-content; margin: 0 auto;">Szukaj podobnych twarzy</div>	Szukaj podobnych twarzy	Przycisk otwiera systemowe okno wyboru folder/pliku z zdjęciem, do którego będą porównywane zdjęcia twarzy z bazy danych.
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Próg podobieństwa: 70% </div>	Próg podobieństwa	Pole określa procentowy próg podobieństwa twarzy.

Wyniki wyszukiwania zaprezentowane będą na liście poniżej. Lista podzielona jest chronologicznie na strony. Poniżej listy dostępne są przyciski do zarządzania stronami

Dwuklik w wybrane zdjęcie z listy spowoduje odtworzenie nagrania z zdarzenia, gdy zdjęcie zostało wykonane.

Analiza zdjęć



Funkcja wyświetla raporty z analizy zdjęć, w postaci listy z zdjęciami i opisem jaki obiekt został wykryty oraz datą i godziną jego wykrycia.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Źródło	Pole wyboru źródła, które będzie prezentowało swoje wyniki. Ilość źródeł odpowiada ilości skonfigurowanych urządzeń. Wybranie pozycji Wszystkie spowoduje wyświetlenie danych ze wszystkich urządzeń.
	Typ	Pole określa typ obiektu, jaki został wykryty. Do wyboru są następujące typy: człowiek, aeroplan, samolot, rower, łódź, autobus, samochód, motocykl, pociąg, ciężarówka, inne. Na dole listy w zależności od tego czy zaznaczony został obiekt dostępna jest opcja: zaznacz wszystko/odznacz wszystko.
	Czas Od i Czas do	Pola służące do określenia zakresu czasu, pod kątem którego zostanie przeszukana baza danych z zdjęciami.
	Szukaj	Przycisk uruchamia przeszukiwanie bazy danych według zdefiniowanych kryteriów. Wyniki zaprezentowane będą na liście poniżej. Listą podzieloną jest chronologicznie na strony. Poniżej listy dostępne są przyciski do zarządzania stronami.

Dwukrotne kliknięcie w wybrany element z listy z wynikami spowoduje wyświetlenie, w oknie po lewej, zdjęcia z zarejestrowanego zdarzenia. Zdjęcia można przeglądać za pomocą strzałek pod ekranem z wyświetlanymi zdjęciami lub przycisków pod listą

Analiza wideo



Funkcja wyświetla raporty z analizy video, w postaci listy z nagraniami i opisem jaki obiekt został wykryty oraz datą i godziną jego wykrycia.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Czas od: 2023-09-01 00:00 📅 Czas do: 2023-09-01 23:59 📅 </div>	Czas Od i Czas do	Pola służące do określenia zakresu czasu, pod kątem którego zostanie przeszukana baza danych z nagraniami.
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Przesunięcie czasu: 1 s ⬆️⬇️⬆️ </div>	Przesunięcie czasu	Pole określa przesunięcie czasu od którego zacznie być odtwarzane nagranie.
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Pre: 1 s ⬆️⬇️⬆️ Post: 1 s ⬆️⬇️⬆️ </div>	Pre i post	Pola służą do określenia możliwego zakresu odtwarzania i wpływa na wyświetlenie paska nagrań.
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Źródło: Wszystkie ▼ </div>	Źródło	Pole wyboru źródła, które będzie prezentowało swoje wyniki. Ilość źródeł odpowiada ilości skonfigurowanych urządzeń. Wybranie pozycji Wszystkie spowoduje wyświetlenie danych ze wszystkich urządzeń.
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> Typ: Wybierz... ▼ </div>	Typ	Pole określa typ obiektu, jaki został wykryty. Do wyboru są następujące typy: człowiek, aeroplan, samolot, rower, łódź, autobus, samochód, motocykl, pociąg, ciężarówka, inne. Na dole listy w zależności od tego czy zaznaczony został obiekt dostępna jest opcja: zaznacz wszystko/odznacz wszystko.

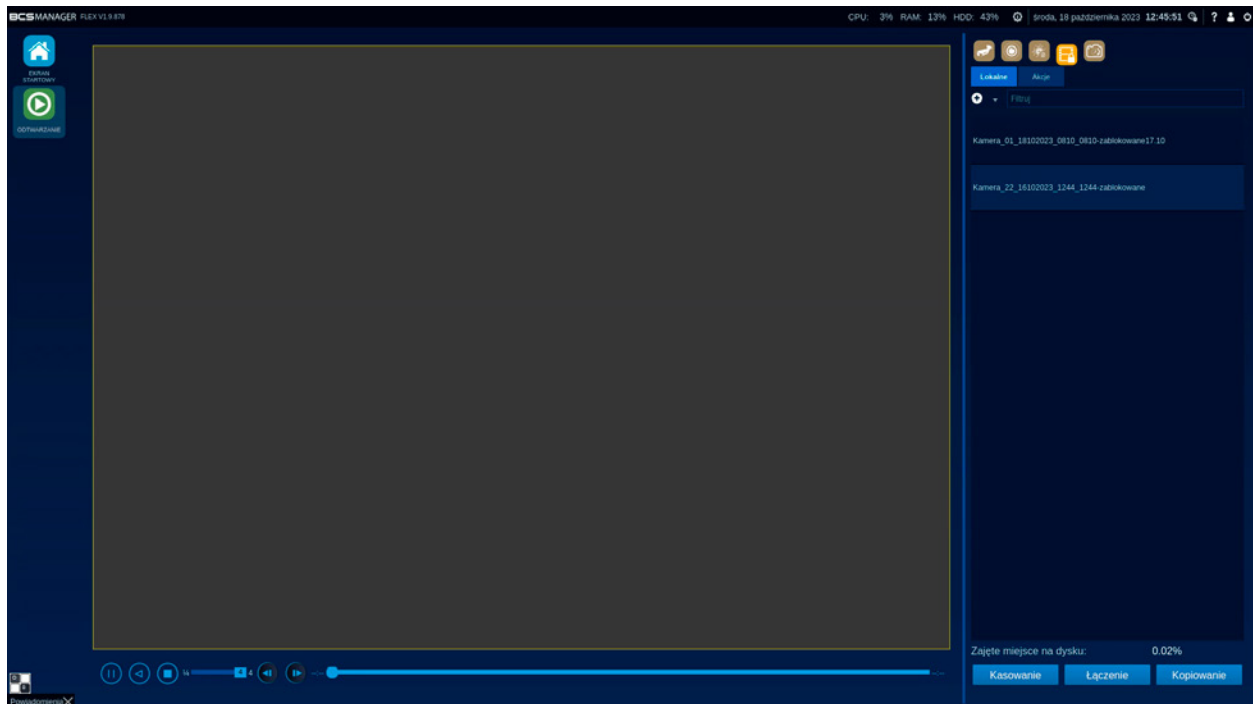
Dwukrotne kliknięcie w wybrany element z listy z wynikami spowoduje odtwarzanie nagrania z zarejestrowanego zdarzenia.

Nagrania zablokowane

Zakładka przeznaczona jest do zarządzania nagraniami zabezpieczonymi.

Zakładka zawiera listę wszystkich nagrań zabezpieczonych przez aplikację. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy na wybranej pozycji z listy wyświetla menu:

- Odtwórz nagranie: startuje odtwarzanie nagrań zabezpieczonych strumieni.
- Kopiuj na nośnik USB: uruchamia kreator kopiowania nagrań zabezpieczonych na nośnik.
- Oznacz/Odznacz do usunięcia: zaznacza lub odznacza wybrane nagrania.
- Edytuj: otwiera okno edycji.
- Usuń nagranie: kasuje wszystkie nagrania w zabezpieczonym pliku.
- Informacje: otwiera okno z informacjami o nagraniu: data utworzenia, data rozpoczęcia i zakończenia oraz wielkość katalogu w MB.

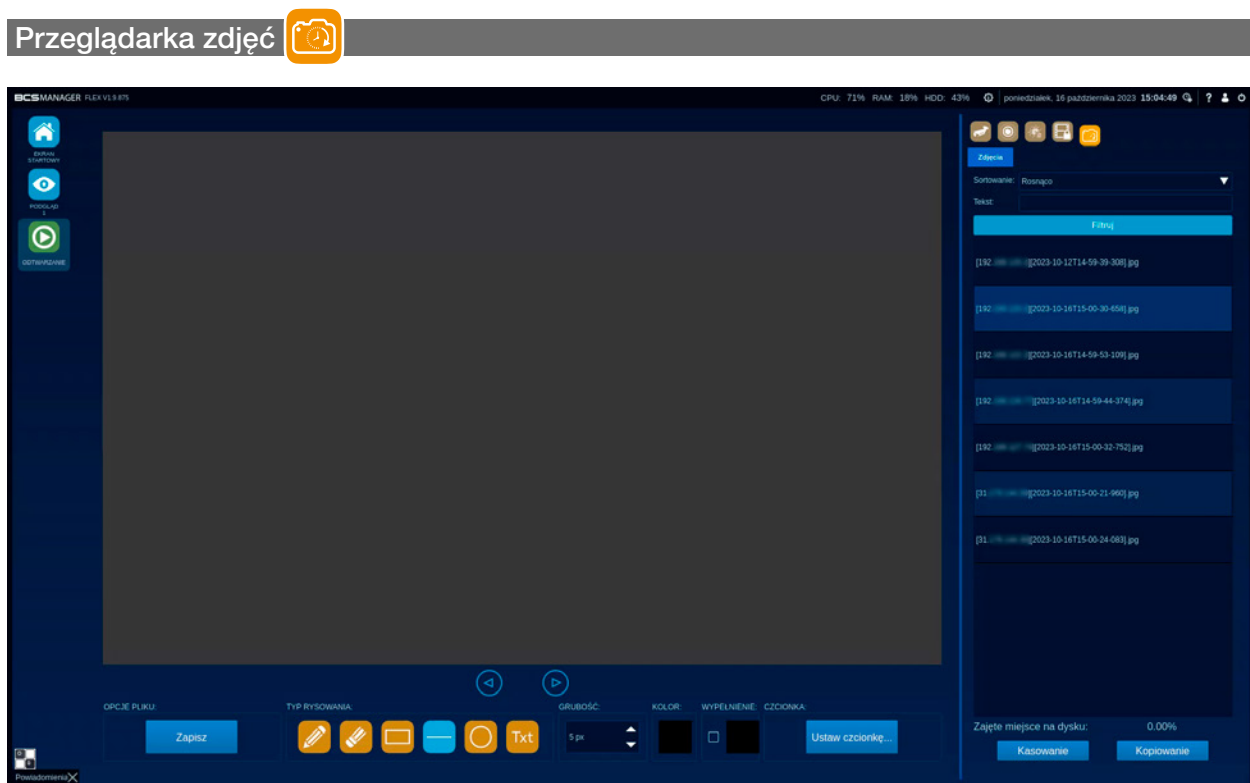


Ikona	Nazwa	Opis
	Kasowanie	Przycisk włącza tryb kasowania nagrań. Na liście należy oznaczyć nagranie do usunięcia. Przycisk „ Kasuj ” spowoduje usunięcie nagrań a przycisk „ Anuluj kasowanie ” przerwie procedurę.
	Łączenie	Przycisk włącza tryb łączenia nagrań. Łączyć można tylko nagrania z tego samego dnia. Przycisk „ Łącz ” spowoduje połączenie nagrań a przycisk „ Anuluj łączenie ” przerwie procedurę.
	Wszystkie	Zaznaczenie checkboxa „ Wszystkie ” zaznacza wszystkie nagrania z listy.
	Kopiowanie	Przycisk włącza tryb kopiowania nagrań. Na liście należy oznaczyć nagranie do skopiowania. Przycisk Kopiuj spowoduje otwarcie okna z wyborem ścieżki do nośnika, na który zostaną skopiowane nagrania. Przycisk Anuluj kopiowanie przerwie procedurę.

Funkcje odtwarzania nagrań zablokowanych:

Uruchomienie odtwarzania poprzez wybór opcji w menu automatycznie startuje nagranie od jego początku.

Ikona	Nazwa	Opis
	Odtwarzaj/Pauza	Funkcja rozpoczyna lub pauzuje odtwarzanie wybranego kanału. Przycisk zmienia tryb w zależności od aktualnego stanu odtwarzania nagrania.
	Przerwij odtwarzanie	Zatrzymuje i wyłącza strumień.
	Pasek prędkości	Funkcja umożliwia zmianę prędkości odtwarzania nagrania. Zmiana prędkości następuje po przesunięciu suwaka.
	Krok wstecz/ Krok naprzód	Funkcja odtwarzania poklatkowego. Przyciski aktywne, gdy nagranie jest spauzowane.
	Pasek postępu	Pokazuje czas początku i końca nagrania. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na znaczniku odtwarzania umożliwia przesuwanie znacznika na wybraną pozycję nagrania.














Zakładka zawiera listę wykonanych zdjęć z możliwością posortowania ich. Panel roboczy odtwarzania zamienia się na ekran podglądu/edycji zdjęć.

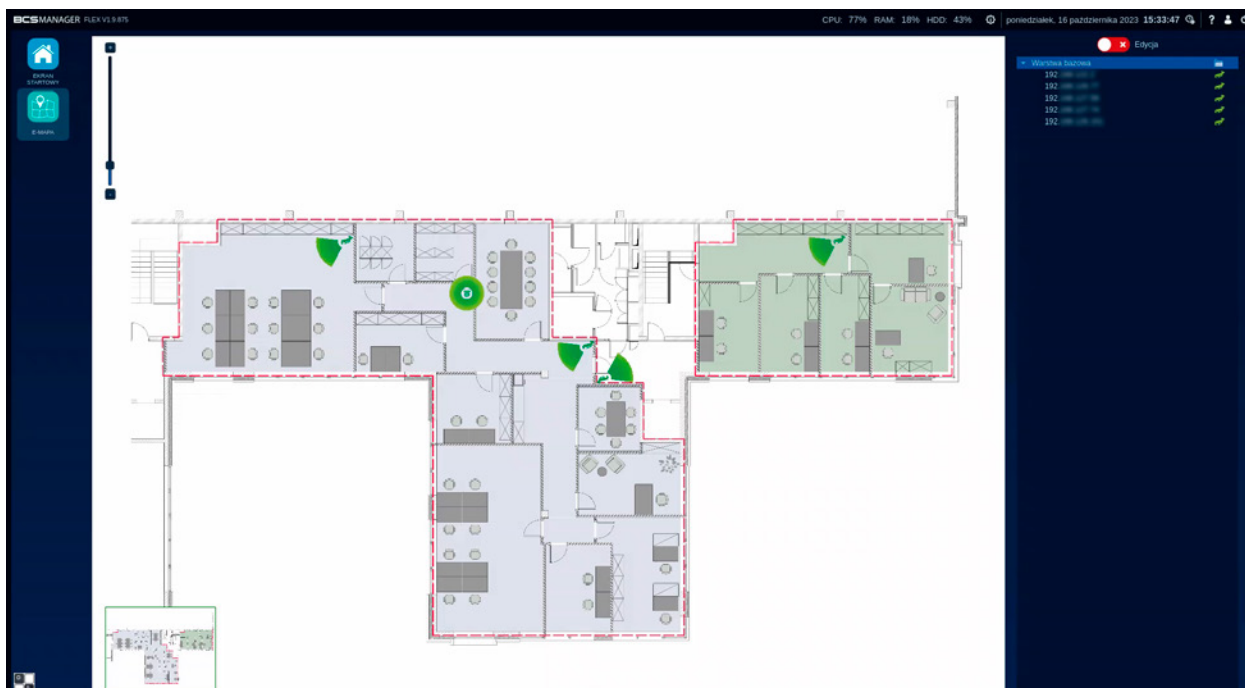
Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Sortowanie	Wybór sposobu sortowania zdjęć. Sortowanie odbywa się alfabetycznie rosnąco lub malejąco.
<input type="text" value="Tekst"/>	Tekst	Pole do wpisania tekstu, według którego zostanie przeszukana lista. Zostaną wyświetlone tylko te pozycje, które zawierają w nazwie wpisane znaki.
	Filtruj	Przycisk uruchamia filtry na poniższej liście.
	Kasowanie	Przycisk włącza tryb kasowania zdjęć. Na liście należy oznaczyć zdjęcia do usunięcia. Przycisk Kasuj spowoduje usunięcie zdjęć a przycisk Anuluj kasowanie przerwie procedurę.
	Kopiowanie	Przycisk włącza tryb kopiowania zdjęć. Na liście należy oznaczyć zdjęcia do skopiowania. Przycisk Kopiuj spowoduje otwarcie okna z wyborem ścieżki do nośnika, na który zostaną skopiowane zdjęcia. Przycisk Anuluj kopiowanie przerwie procedurę.
<input type="checkbox"/> Wszystkie	Zaznacz wszystkie	Zaznaczenie checkboxa Wszystkie zaznacza wszystkie zdjęcia z listy.


Widoczne na liście zdjęcia mają menu kontekstowe dostępne po kliknięciu prawym przyciskiem myszy. Menu umożliwia:

- Otwórz zdjęcie, wyświetli je w obszarze roboczym.
- Zmień nazwę zdjęcia, wyświetli okienko z możliwością wprowadzenia nowej nazwy dla pliku ze zdjęciem. **Ok** zatwierdzi nową zmianę, **Anuluj** przerwie proces.
- Usuń zdjęcie, skasuje je z dysku.
- Kopiuj na nośnik USB: uruchamia kreator kopiowania zdjęcia na nośnik.

Obszar roboczy zdjęcia umożliwia szybkie przełączanie między poprzednim i następnym zdjęciem. A pod nim znajduje się zestaw narzędzi do edycji zdjęcia.

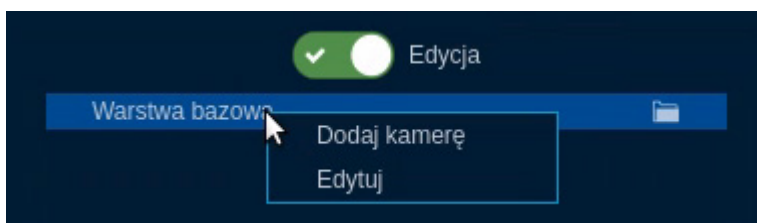
Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zapisz	Przycisk po kliknięciu zapisze wszystkie zmiany dokonane w edytorze.
	Ołówek	Pozwala na rysowanie stylem ołówka.
	Gumka	Umożliwia wyczyszczenie ze zdjęcia dodanych rysunków i napisów.
	Prostokąt	Pozwala na rysowanie czworoboków.
	Linia	Pozwala na rysowanie linii.
	Okrag	Pozwala na rysowanie okregow.
	Tekst	Pozwala na wpisanie dowolnego tekstu.
	Grubosc	Określa grubosc krawędzi oraz tekstu.
	Kolor	Określa kolor krawędzi oraz tekstu.
	Wypelnienie	Zaznaczenie pola spowoduje, że rysowane kształty będą posiadały wypełnienie określone wybranym kolorem.
	Ustaw czcionke	Otwiera systemowe okienko wyboru czcionki.


E-MAPA


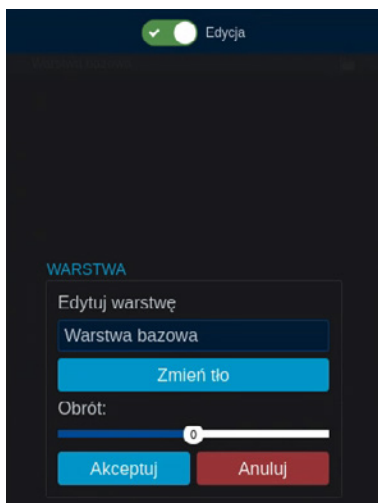
Moduł umożliwia naniesienie kanałów urządzeń na dowolny obraz graficzny. Funkcje pozwalają na podgląd na żywo z wybranych kamer. W zależności od uprawnień zdefiniowanych w module Zarządzanie kontami, moduł E-mapa umożliwia zarówno obsługę jak i konfigurację. Konfigurację rozpoczyna przełączenie przycisku **Edycja**  na pozycję włącz.

Lista składa się z warstwy bazowej, do której dodawane są urządzenia. Warstwa bazowa może mieć zmienioną nazwę, ale nie może być usunięta.

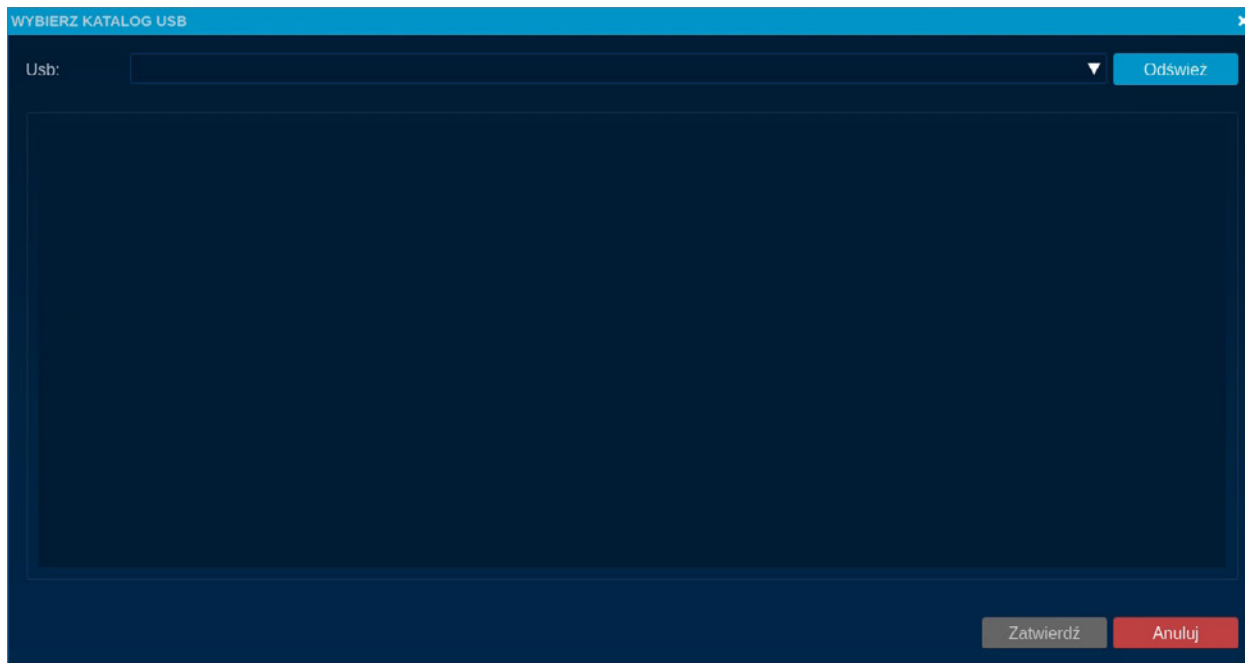
Po kliknięciu prawym przyciskiem myszki w warstwę bazową otwiera się menu kontekstowe, gdzie do wyboru są dwie opcje: Dodaj kamerę i Edytuj.



Wybór „Edytuj” powoduje pojawienie się okna edycji warstwy, gdzie można zmienić nazwę warstwy.

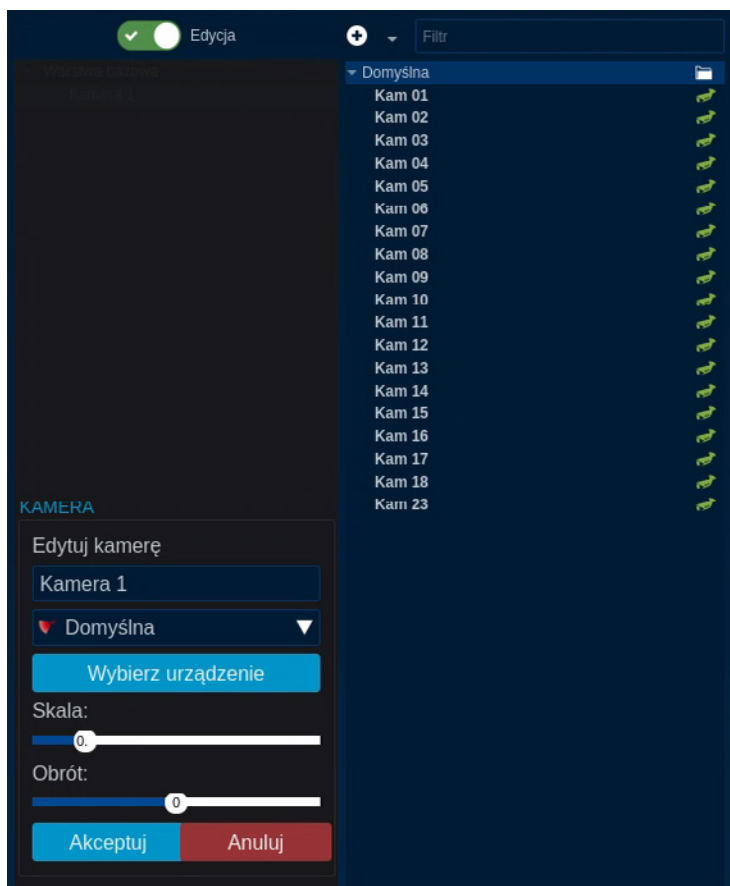


Przycisk „**Zmień tło**” pozwala wybrać grafikę, która będzie reprezentować tło warstwy. Kliknięcie w przycisk spowoduje otwarcie nowego okna z wyborem ścieżki do katalogu z grafiką z nośnika USB. Jeśli nie jest ona widoczna, należy upewnić się, że nośnik USB jest dobrze zamontowany i kliknąć w przycisk „**Odśwież**”. Przycisk „**Zatwierdź**” zatwierdza wybór a „**Anuluj**” go anuluje.



Suwak „obrót” umożliwia przekręcenie załadowanej grafiki. Przycisk „**Akceptuj**” finalizuje tworzenie warstwy, **Anuluj** przerywa proces.

Wybór **Dodaj kamerę** powoduje pojawienie się okienka edycji dodawanej kamery oraz domyślny piktogram na tle warstwy. Pozycję piktogramu można zmienić metodą przeciągnij i upuść. Edycja umożliwia wprowadzenie dowolnej nazwy dla kamery oraz wybór domyślnego wyglądu kamery na mapie.



Ikona Przycisk **Wybierz urządzenie**: pokaże listę wszystkich urządzeń dodanych do aplikacji. Kliknięcie lewym przyciskiem myszy na wybranym kanale spowoduje przypisanie go do pozycji mapy. Suwaki „**Skala**” i „**Obrót**” służą do dostosowania rozmiaru i położenia piktogramu. Jeśli w momencie wybierania urządzenia nazwa jest domyślna to aplikacja automatycznie ustawi nazwę według nazwy kanału.

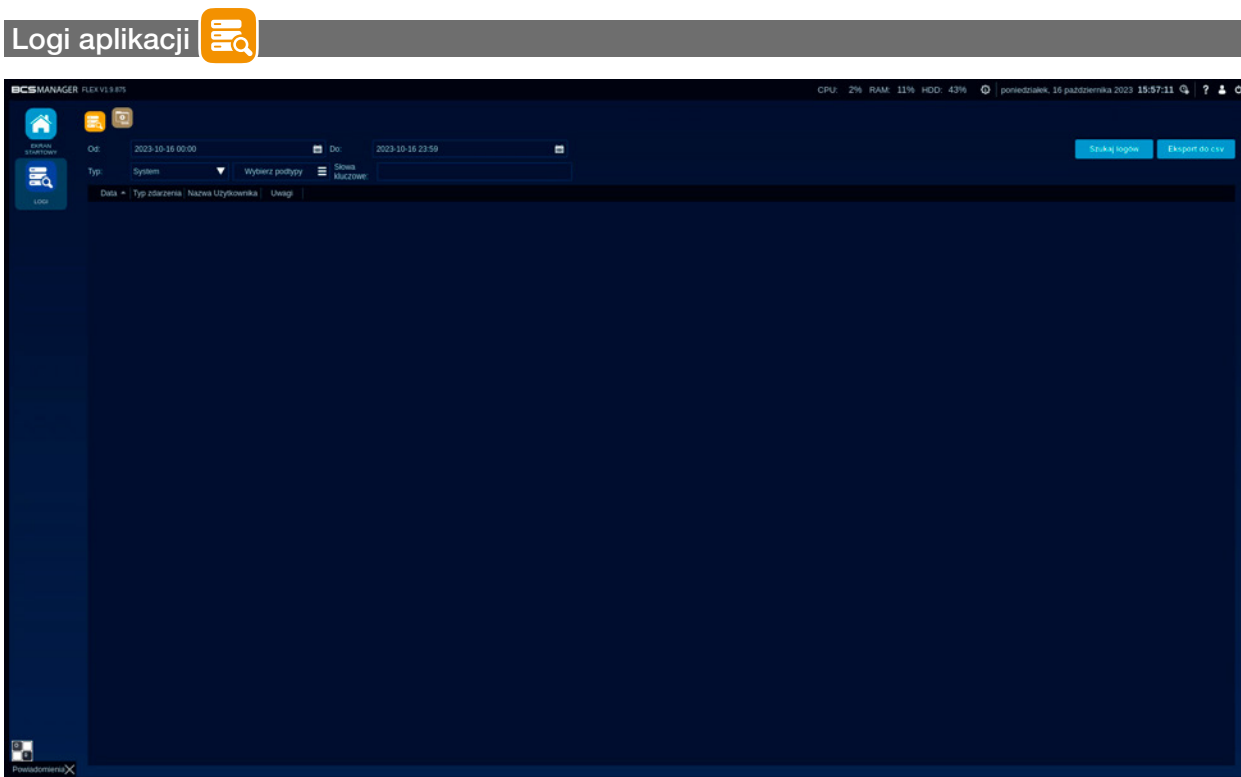
Obsługa e-mapy:

Dwukrotne kliknięcie piktogramu kamery spowoduje wyświetlenie okna podglądu z tej kamery. Okienko podglądu zawiera takie same narzędzia jak okno w podglądzie na żywo. Okienko można wywołać na cały ekran, rozciągnąć do wybranej wielkości oraz przeciągnąć na dowolną część ekranu e-mapy.

Kolor ikony kamery świadczy o jej stanie. Kolor zielony sygnalizuje gotowość kamery do obsługi, kolor czerwony natomiast sygnalizuje brak łączności z kamerą.

LOG OPERACJI

Aplikacja rejestruje operacje i zdarzenia wykonane przez operatorów jak i przez samą aplikację. Moduł podzielony jest na zakładki, które posiadają funkcje filtrowania i eksportowania raportów.



Zakładka zawiera wszystkie informacje dotyczące zdarzeń systemowych, akcji użytkownika oraz odebranych zdarzeń i alarmów. Podzielona jest na część konfiguracyjną raportu oraz część prezentacji raportu w formie tabeli.



- Od i Do: pola pozwalają zdefiniować ramy czasowe, w których zawarty będzie raport.



- Typ i podtyp: pole wyboru typu raportu oraz jego składników.

Raporty podzielone są na:

- **System:** wyświetla szczegóły dotyczące zdarzeń takich jak:


Aplikacja uruchomiona	Utracono połączenie z urządzeniem,	Ustawienie czasu systemowego
Aplikacja zamknięta	Błąd lokalnego archiwum	Nieudana próba ustawienia czasu systemowego
Próba logowania	Rozpoczęto przelogowanie urządzeń,	Pobieranie logów aplikacji
Zalogowanie Użytkownika	Zakończono przelogowanie urządzeń,	Rozpoczęcie aktualizacji aplikacji
Wylogowanie Użytkownika	Konfiguracja wyjątków nagrywania	Pobieranie pliku konfiguracyjnego
Sekwencja uruchomiona	Nieudana próba konfiguracji wyjątków nagrywania	Blokowanie nagrań
Nieudane logowanie do urządzenia		Nieudana próba blokowania nagrań
Udane logowanie do urządzenia		

- Akcje użytkownika: wyświetla szczegóły zdarzeń takich jak:

Utworzenie użytkownika	Uruchomienie podglądu	Zatrzymanie nagrywania
Usunięcie użytkownika	Zatrzymanie podglądu	Dodanie grupy
Zmiana użytkownika	Uruchomienie nagrywania	Usunięcie grupy

Zmiana nazwy grupy	Zmiana zadania	Usunie urządzenia SSWN
Dodanie urządzenia	Zmiana sekwencji	Uzbrajanie urządzenia SSWN
Usunięcie urządzenia	Uruchomienie widoku	Uzbrajanie partycji urządzenia SSWN
Zmiana urządzenia	Zalogowanie do urządzenia	Rozbrajanie urządzenia SSWN
Przypisanie zadania	Wylogowanie z urządzenia	Rozbrajanie partycji urządzenia SSWN
Zmiana uprawnień	Zrzut ekranu	Aktywowanie wyjść urządzenia SSWN
Zmiana hasła	Zrób serię zdjęć	Dezaktywowanie wyjść urządzenia SSWN
Zmiana stanu wyjścia	Pobieranie rozpoczęte	Modyfikacja urządzenia SSWN
Zmiana reguły alarmu	Pobieranie zakończone	
Zmiana widoku	Błąd pobierania	
Zmiana zestawu uprawnień	Dodawanie urządzenia SSWN	

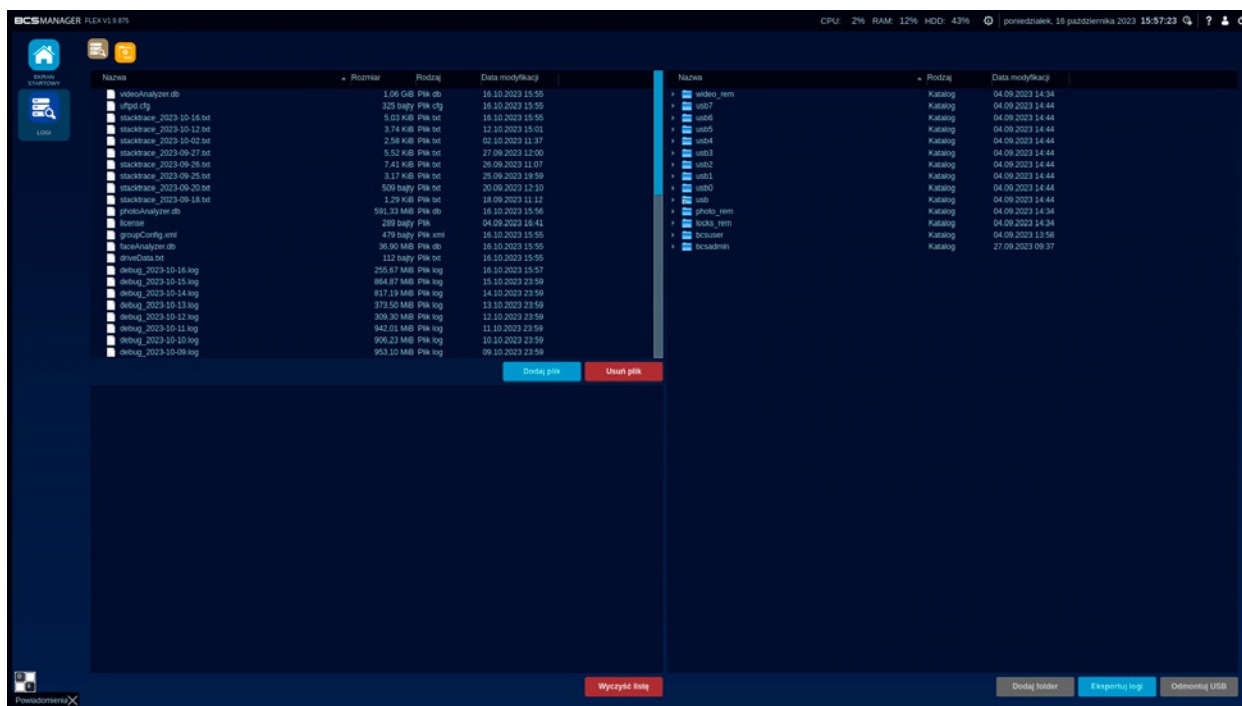
Zaznacz wszystko, Odznacz wszystko, Odwróć zaznaczenie są pozycjami ułatwiającymi wybór podtypu.

- Alarm: wyświetla szczegóły dotyczące wszystkich zdarzeń alarmowych odebranych z urządzeń i dodanych w aplikacji. Przychodzące zdarzenia to Ruch, Utrata sygnału, Zasłonięcie, Pełny dysk, Błąd dysku, Alarm Inteligentny, Alarm z wejścia, SSWN Alarm. Wszystkie z wymienionych mogą zostać użyte jako źródło alarmu w module Reguły Alarmowe. Zaznacz wszystko, Odznacz wszystko oraz Odwróć zaznaczenie są pozycjami ułatwiającymi wybór podtypu.
- Słowa kluczowe: pole tekstowe służące do wprowadzenia znaków, które zostaną dodane do filtrowania. Filtr jest aktywny – wpisany tekst jest automatycznie uwzględniany w raporcie. 
- **Szukaj logów** Szukaj logów: przycisk uruchomi generowanie raportu według ustawionych kryteriów.
- **Eksport do csv** Eksport do csv: przycisk umożliwi wyeksportowanie raportu do pliku .csv. Kliknięcie uruchomi systemowe okno wyboru miejsca zapisu pliku.

Raport podzielony jest na kolumny:

- Data: pole raportu przedstawiające datę i godzinę zdarzenia.
- Typ zdarzenia: pole prezentuje rodzaj zdarzenia oraz w zależności od typu raportu może posiadać:
- Nazwa użytkownika: gdy zdarzenie dotyczy użytkownika to w tym miejscu zostanie wyświetlony jego login.
- Nazwa urządzenia: informacja z nazwą kanału, z którego pochodzi zdarzenie.
- Zmodyfikowany użytkownik: informacje dotyczące konta użytkownika, które zostało zmodyfikowane/usunięte.
- Zmodyfikowana grupa: informacje dotyczące grupy, która została zmodyfikowana/usunięta.
- Uwagi: pole, które może zawierać dodatkowe informacje.

Pobieranie logów



Zakładka służy do kopiowania plików aplikacji BCS Flex, które tworzone są w ukrytym katalogu konfiguracyjnym aplikacji. Katalog zawiera pliki diagnostyczne oraz konfigurację, jest domyślnym folderem dla baz danych oraz ścieżek zapisu dla plików tworzonych przez aplikację. Pliki diagnostyczne tworzone są przez 30 dni. Moduł podzielony jest na trzy obszary:

- Obszar pierwszy, w którym wyświetlone są pliki i katalogi folderu konfiguracyjnego. Na liście zaznacza się plik do skopiowania. Obszar ma dedykowane przyciski:

Dodaj plik

Dodaj plik: kliknięcie przycisku spowoduje oznaczenie wybranego pliku jako plik do skopiowania.

Usuń plik

Usuń plik: przycisk spowoduje bezpowrotne usunięcie zaznaczonego pliku z katalogu konfiguracyjnego. Po wciśnięciu aplikacja wyświetli okienko z pytaniem potwierdzającym usunięcie pliku.



UWAGA!

Usunięcie plików w katalogu konfiguracyjnym może wiązać się utratą danych oraz nieprawidłowym działaniem aplikacji.

- Obszar drugi umieszczony poniżej katalogu konfiguracyjnego jest przeznaczony do podsumowania informacji o kopiowanych plikach. Wszystkie pliki widoczne na liście są gotowe do wykonania kopii.

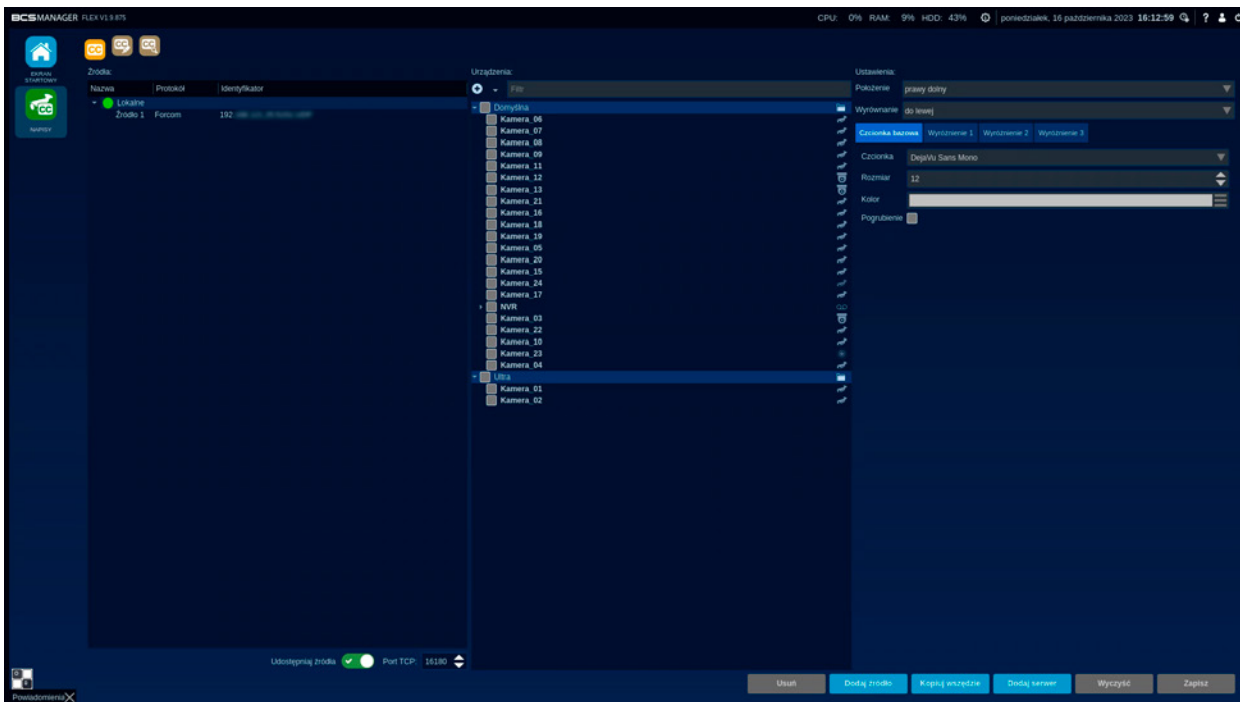
Wyczyść listę

Wyczyść listę: przycisk służy do wyczyszczenia listy. Pliki znikną z listy – nie są kasowane z folderu konfiguracyjnego.

- Obszar ostatni to tradycyjny eksplorator, który umożliwi przeglądanie struktury folderów stworzonej w komputerze. W tym miejscu należy wybrać urządzenie i folder, do którego zostaną skopiowane pliki.

Eksportuj logi

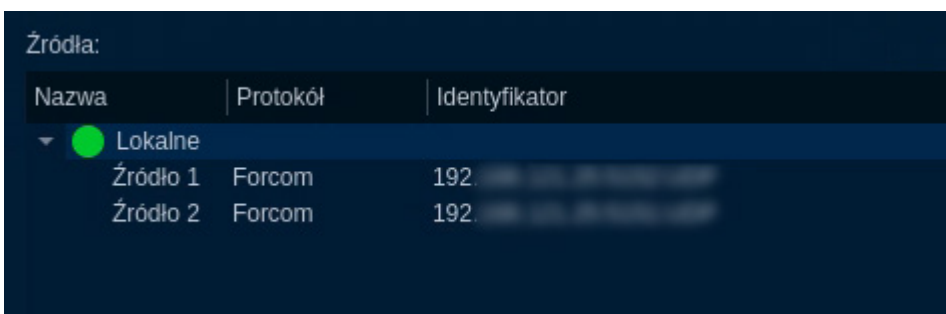
Eksportuj logi: Kliknięcie przycisku spowoduje rozpoczęcie procesu kopiowania plików.



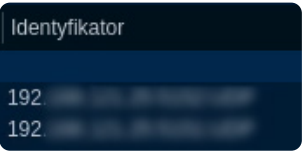
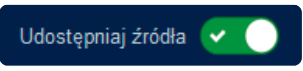
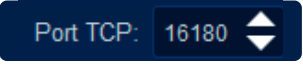

Moduł umożliwia skonfigurowanie aplikacji tak aby zbierała napisy ze źródła i wyświetlała je w oknie podglądu jako nakładka na strumień wideo. Jednym z zastosowań może być wyświetlanie paragonów z kas fiskalnych na podglądzie kamery skierowanej na tę kasę. Funkcja umożliwia stworzenie słów kluczowych, których wystąpienie będzie sygnalizowane użytkownikowi. Zawiera również przeszukiwarkę napisów oraz możliwość wyświetlenia archiwum z naniesionymi napisami. Moduł składa się z trzech zakładek.

Źródła napisów




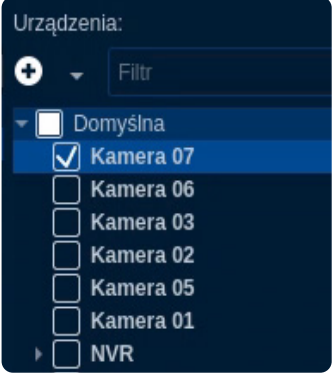
Zakładka podzielona jest na trzy obszary: źródła, urządzenia i ustawienia.



Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Nazwa	Pole skonstruowane jest w formie drzewa. Główną gałęzią jest grupa Lokalne, która zawiera listę źródeł napisów. Dwukrotne kliknięcie komórki z nazwą źródła umożliwi jej zmianę. Drugą główną gałęzią może być Serwer udostępniony z innej instancji aplikacji. Nazwa serwera również może być zmieniona na własną.
	Protokół	Pole wyboru protokołu. Określenie sposobu komunikacji z urządzeniem źródłowym poprzez wybranie nazwy modelu kalibracji. Do wyboru są protokoły Posnet Monitor (drukarka) i Thermal (kasa), Forcom, Elzab i Novitus oraz Rhewa.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Identyfikator	Pole umożliwiające zdefiniowanie adresu IP, portu oraz protokołu komunikacji sieciowej z urządzeniem. Zastosowano formę zapisu rozdzieloną znakiem „:” ([adres IP]:[port]:[protokół]). Wpisanie samego adresu IP spowoduje nasłuchiwanie pakietów TCP na domyślnym porcie.
	Udostępniaj źródła	Funkcja włącza/wyłącza udostępnianie skonfigurowanych źródeł. Aplikacja uruchomi na wybranym porcie serwer, który można dodać w aplikacji na innym komputerze w sieci.
	Port TCP	Pole umożliwiające zdefiniowanie portu, na którym zostanie uruchomiona transmisja pakietów serwera. UWAGA!  Definiowany port powinien być wolny i nie blokowany przez urządzenia sieciowe.



Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy - grupy, urządzenia, kanały.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę).
	Lista kanałów	Zaznaczenie pola przy kanale powiąże zaznaczone z nim źródło.

Ustawienia:

Położenie prawy dolny

Wyrównanie do lewej

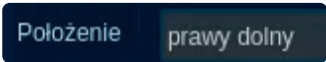


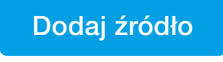
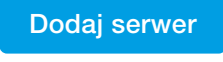


Czcionka bazowa Wyróżnienie 1 Wyróżnienie 2 Wyróżnienie 3

Czcionka DejaVu Sans Mono

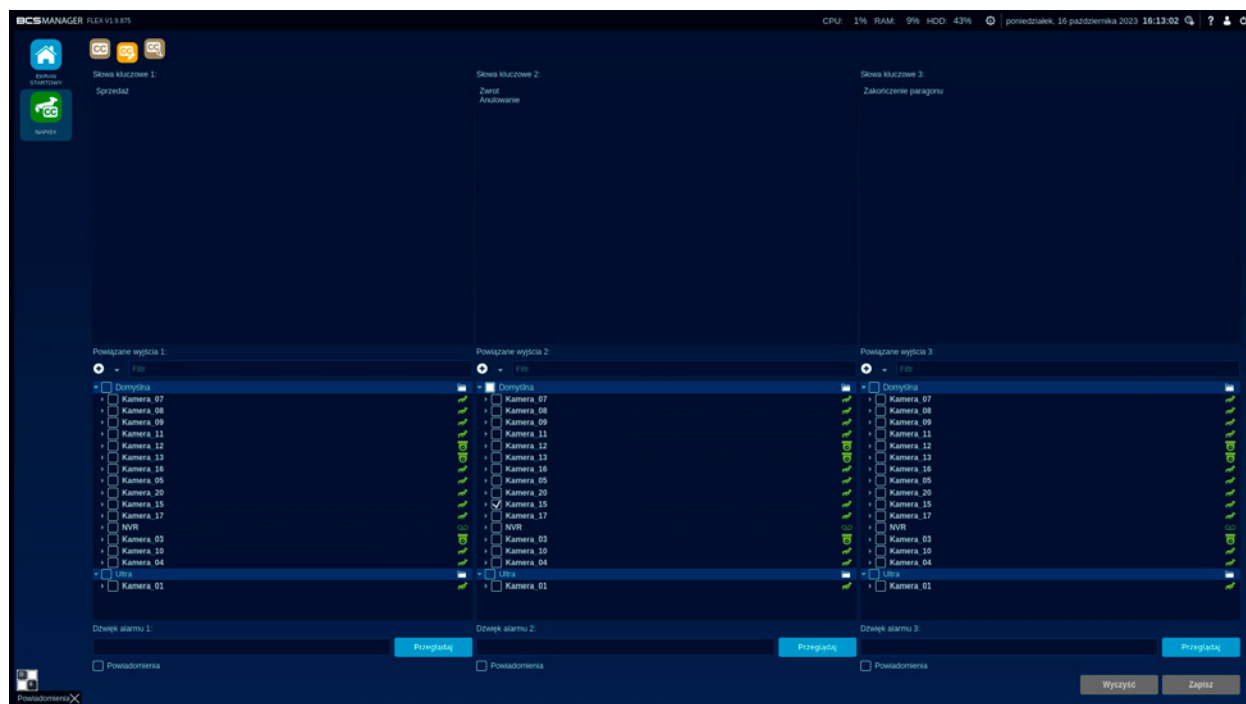
Rozmiar 12

Kolor

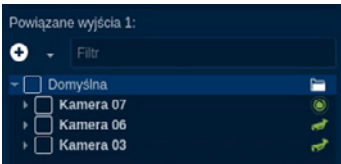




Pogrubienie

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Położenie	Pole wyboru położenia napisów na obrazie z kamery. Możliwe jest dodanie 4 źródeł napisów do 1 kamery. Dostępny wybór położenia to: dolny lewy lub prawy, górny lewy lub prawy oraz lewa lub prawa połówka. Dostępny wybór wyrównania to: do lewej, do środka i do prawej.
	Czcionka bazowa	zakładka zawiera konfigurację sposobu wyświetlania napisów: Umożliwia ustawienie typu czcionki, jej rozmiaru i koloru oraz pogrubienie czcionki. Aplikacja umożliwia stworzenie dodatkowych 3 schematów czcionki, które mogą wyświetlać kluczowe słowa w inny sposób. Poniżej widoczne jest pole podglądu ustawień czcionki. i INFORMACJA! Aplikacja wykorzystuje czcionki systemowe.
	Usuń	Przycisk służy do odejmowania źródeł napisów.
	Dodaj źródło	Przycisk spowoduje dodanie nowego źródła do listy.
	Dodaj serwer	Kliknięcie przycisku spowoduje dodanie gałęzi serwer do listy źródeł napisów. Po skonfigurowaniu adresu i portu serwera wszystkie źródła zostaną automatycznie wyświetlone na liście.
	Wyczyść	Przycisk służy do cofnięcia wszystkich niezapisanych zmian.
	Zapisz	Kliknięcie przycisku spowoduje zapis w konfiguracji.

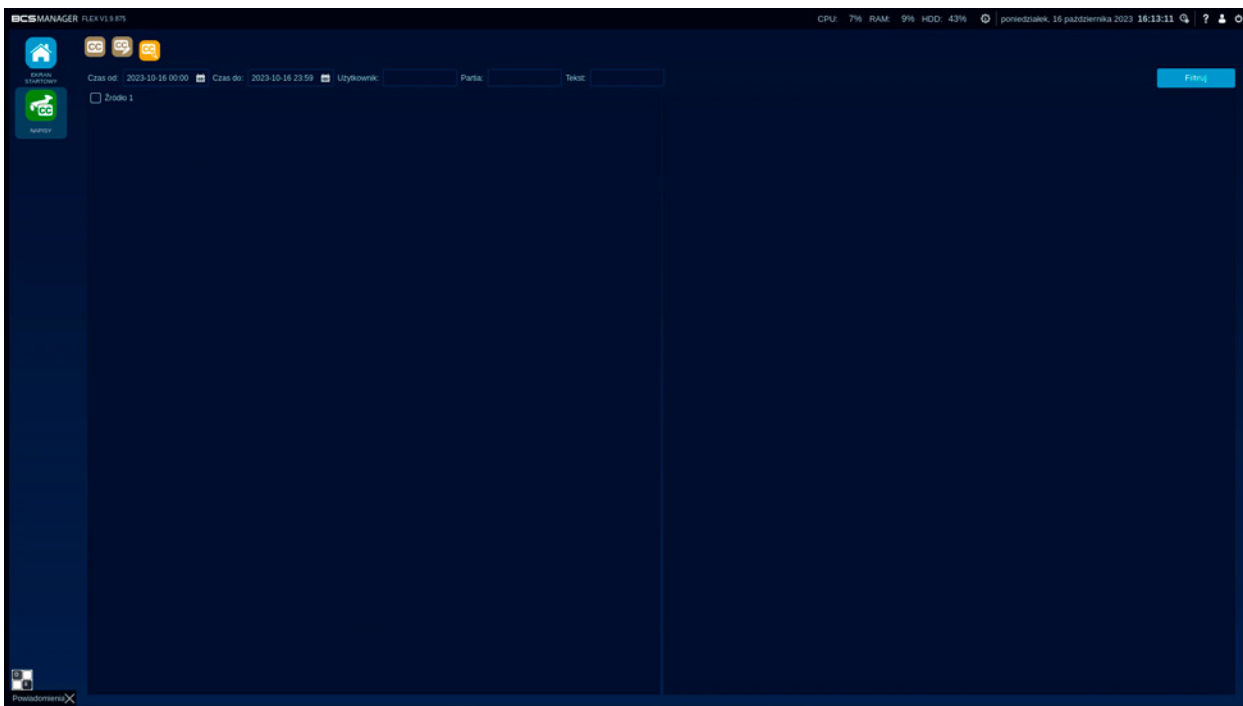
Podświetlanie napisów





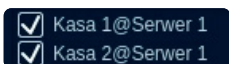
Zakładka posiada 3 kolumny, w których można zdefiniować słowa kluczowe. Każda kolumna odpowiada kolorowi podświetlenia zdefiniowanego podczas ustawiania czcionki. Wpisane słowa oddziela się klawiszem Enter – każdy wiersz prezentuje „słowo”.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Powiązane wyjścia	Dla każdej grupy wyróżnień można powiązać wyjście alarmowe z dowolnego urządzenia dodanego w aplikacji. Gdy w systemie pojawi się słowo kluczowe to wyjście alarmowe zostanie włączone.
	Dźwięk alarmu	Dla każdej grupy wyróżnień można ustawić dźwięk, który zostanie odtworzony po pojawieniu się słowa kluczowego w systemie. Pole wskazuje ścieżkę do pliku a przycisk Przełączaj otwiera systemowe okno wyboru pliku.
	Powiadomienia	Dla każdej grupy wyróżnień można włączyć powiadomienia, poprzez zaznaczenie checkboxa. Po pojawieniu się słowa kluczowego w systemie, po lewej stronie pojawi się nowa zakładka powiadomień
	Powiadomienia	Po pojawieniu się słowa kluczowego w systemie, po lewej stronie pojawi się nowa zakładka powiadomień. Po kliknięciu w zakładkę pojawi się lista powiadomień w formie tabeli z polami zawierającymi: nazwę urządzenia, źródło, słowo kluczowe, napis oraz czas pojawienia się słowa kluczowego w systemie.
	Powiadomienie	Dwuklik w pole tabeli z powiadomieniem powoduje otworenie kolejnej zakładki do odtworzenia strumienia z chwili pojawienia się powiadomienia. Po odtworzeniu nagrania z powiadomieniem, zakładka powiadomień znika, nie jest już widoczna dla użytkownika.
	Wyczyść	Przycisk cofnie wszystkie niezapisane zmiany.
	Zapisz	Przycisk zapisuje ustawienia w konfiguracji.

Przeglądanie napisów

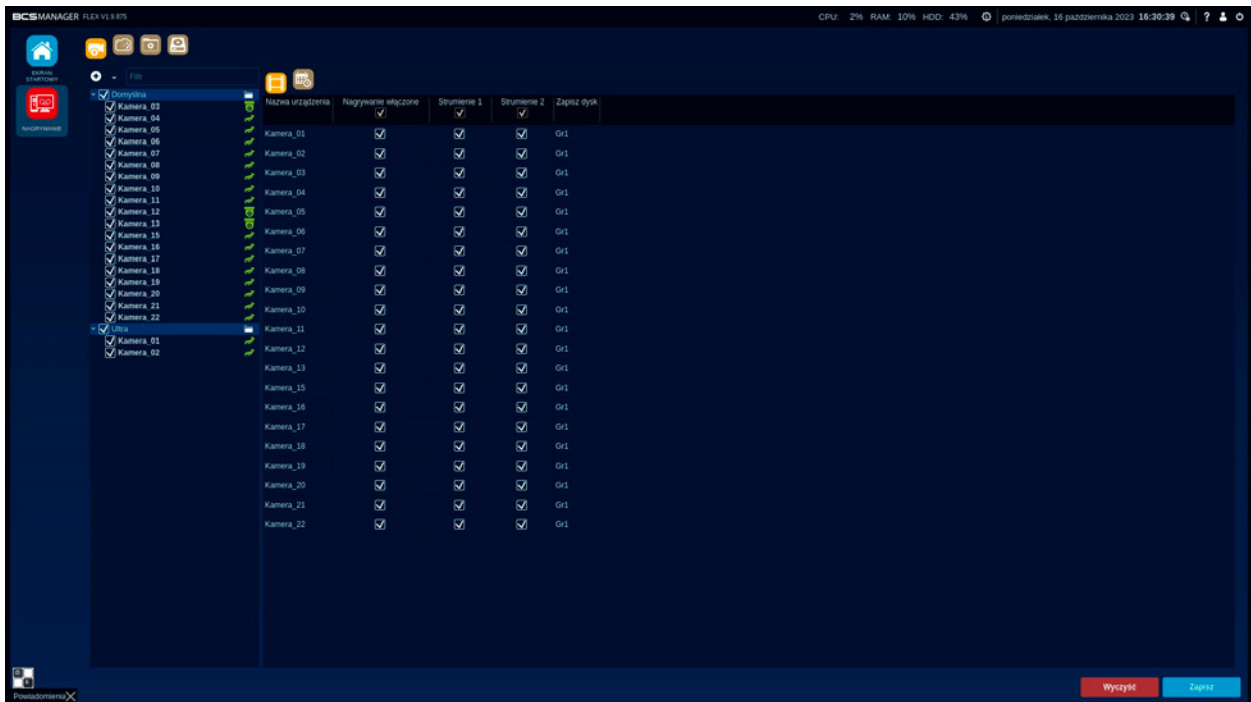


W tej zakładce można przejrzeć wszystkie napisy zebrane w bazie danych. Raport generowany jest na podstawie zdefiniowanych parametrów i umożliwi a proste odfiltrowanie treści.

Ikona/Pole	Opis
	Pola wyboru umożliwiające zdefiniowanie zakresu czasu raportu.
Użytkownik	Pole, które odfiltruje bazę danych według wpisanej wartości.
Partia	Pole filtru, które pokaże tylko pozycje dotyczące wprowadzonego numeru partii.
Tekst	Pole, które odfiltruje bazę według wpisanego wyrazu.
	Przycisk uruchamiający przeszukiwanie bazy danych według ustawionych kryteriów.
	Lista zawierająca wszystkie zdefiniowane w aplikacji źródła. Zaznaczone źródła będą uwzględnione w wygenerowanym raporcie.

Raport zawierający wszystkie pozycje według klucza nałożonego przez filtr pojawi się w polu po prawej.

NAGRYWANIE



Moduł pozwala na nagrywanie strumieni bezpośrednio z kamer, umożliwia cykliczne robienie zdjęć ze strumieni oraz kopiowanie nagrań z rejestratorów na dyski komputera z aplikacją BCS Flex. Zawiera również funkcję podtrzymywania strumieni. Moduł podzielony jest na zakładki, które umożliwiają konfigurację poszczególnych funkcji.




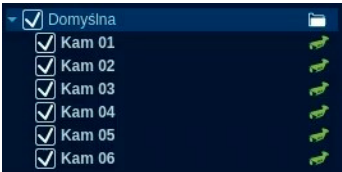


INFORMACJA!

Podtrzymywanie strumienia polega na tym, że aplikacja od razu po zalogowaniu do urządzenia pobiera z niego strumień bez wyświetlania go. Zabieg ten przyspiesza przełączanie typu strumienia i umożliwia realizację „szybkiego odtwarzania” bez konieczności dodawania kanałów do podglądu na żywo.

Konfiguracja urządzeń lokalnego archiwum

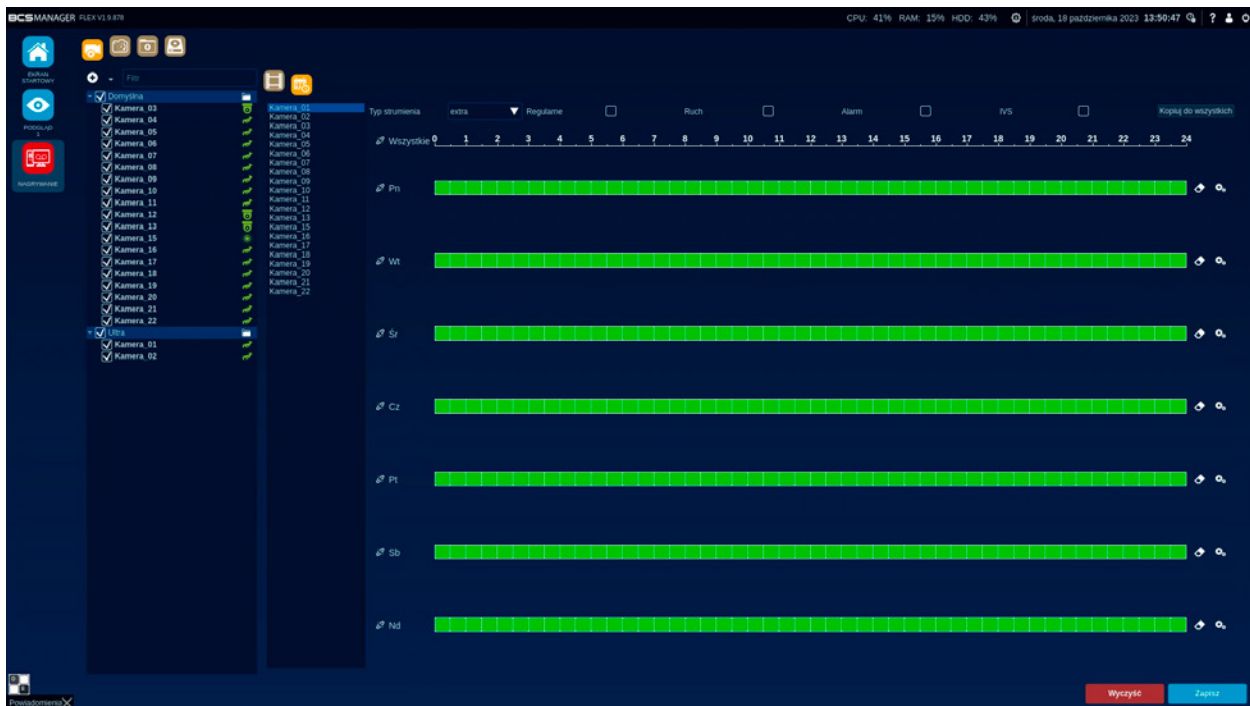
Zakładka przeznaczona jest do konfiguracji nagrywania strumieni z urządzeń dodanych do aplikacji. Aplikacja może nagrywać zarówno strumienie z kamer dodanych bezpośrednio jak i z kanałów dodanych rejestratorów. Okno zawiera listę dodanych urządzeń oraz obszar konfiguracji nagrywania.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy - grupy, urządzenia, kanały.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę).
	Lista urządzeń	Zawiera wszystkie dodane w aplikacji urządzenia. Zaznaczenie kanału na liście powoduje dodanie go do obszaru z prawej strony.

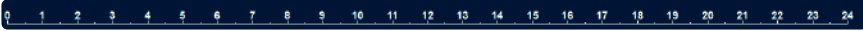





Obszar po prawej stronie listy kanałów jest przeznaczony do zarządzania sposobem realizowania nagrań. Podzielony jest na dwie zakładki:

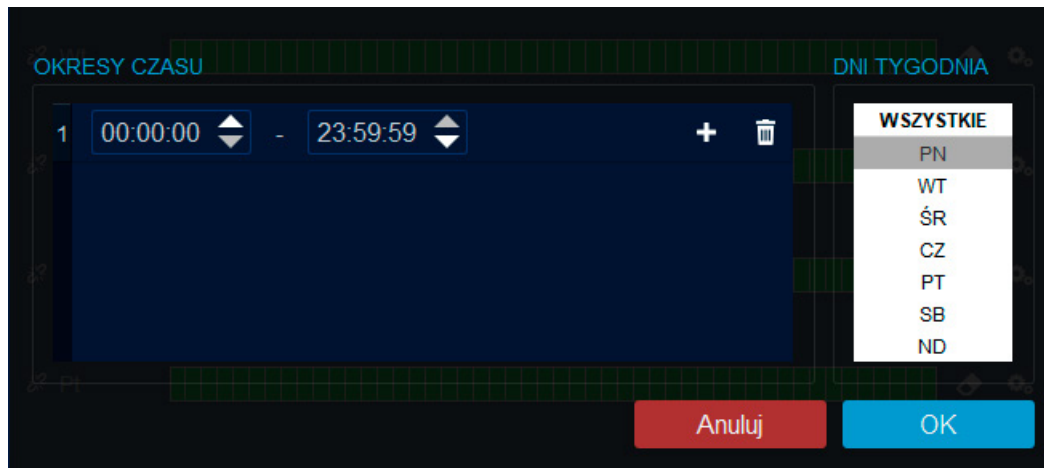
Zakładka nagrywania

- Nazwa urządzenia: lista kanałów dodanych z listy urządzeń.
- Nagrywanie włączone: pole, które określa czy strumień ma być nagrywany. Jeśli pole jest wyłączone to aplikacja będzie tylko podtrzymywać strumień.
- Strumień 1: zaznaczenie pola przy kanale spowoduje, że aplikacja będzie nagrywała na dyskach strumień główny.
- Strumień 2: zaznaczenie pola przy kanale spowoduje, że aplikacja będzie nagrywała na dyskach strumień dodatkowy.
- Zapisz dysk: wyświetla nazwę grupy, do której jest przypisany dysk.



Zakładka harmonogramu

- Lista kanałów dodanych z listy urządzeń.
- Pole do wyboru typu strumienia: główny lub extra.
- Pola wyboru typu nagrania. W zależności od wybranego typu bloki terminarza zostaną pokolorowane odpowiednim kolorem. Wybranie pola „**Regularne**” spowoduje pokolorowanie bloków na zielono. Nagrania zrealizowane w ten sposób będą zawierały wszystko co zaobserwuje kamera. Pole **Ruch** oznaczy bloki kolorem żółtym, **Alarm** - kolorem czerwonym oraz **IVS** - kolorem niebieskim. Oznaczony w ten sposób terminarz spowoduje, że aplikacja nagra na dyskach tylko ten materiał, który oznaczony jest jako (powiązane) zdarzenie. Strumień regularny nie będzie nagrywany.
-  wykres prezentujący dobę w postaci 30-to minutowych bloków.
-  Wszystkie: funkcja włącza/wyłącza rysowanie w blokach wszystkich dni.
-  Pn Pn., Wt., Śr., Czw., Pt., Sb., Nd: funkcja włącza/wyłącza rysowanie w blokach dla wybranych dni.
-  Belka z blokami prezentująca okresy czasu.
-  Gumka: przycisk służy do usunięcia zdefiniowanych w danym dniu zakresów czasu.
-  Tryb edycji: wciśnięcie przycisku otworzy nowe okno, w którym prezentowane są zakresy czasu w formie tekstowej:



Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Okresy czasu	Pole prezentuje ustawione zakresy czasu. Możliwa jest zmiana czasu poprzez edycję pól.
	Dodaj	Powoduje dodanie kolejnej pozycji zakresu czasu.
	Usuń	Powoduje usunięcie wybranego zakresu czasu.
	Dni tygodnia	Wybór dnia, którego dotyczy będzie ustawiony terminarz. Domyślnie zaznaczone są wszystkie dni. Kliknięcie „ Wszystkie ” zaznacza/odznacza wszystkie dni. Kolorem szarym oznaczony jest dzień, przy którym został uruchomiony tryb edycji, i w przypadku odznaczenia wszystkich dni, ten zostanie nadal zaznaczony,
	Dodaj przedział	Przycisk pojawi się, gdy wszystkie okresy czasu zostaną usunięte. Kliknięcie spowoduje dodanie nowego okresu czasu na liście.
	OK	Przycisk zastosuje zmiany w harmonogramie według wytycznych.
	Anuluj	Porzuca zmiany i zamyka tryb edycji.

- Zapisz** Zapisz: wciśnięcie przycisku zachowa ustawienia w konfiguracji aplikacji.

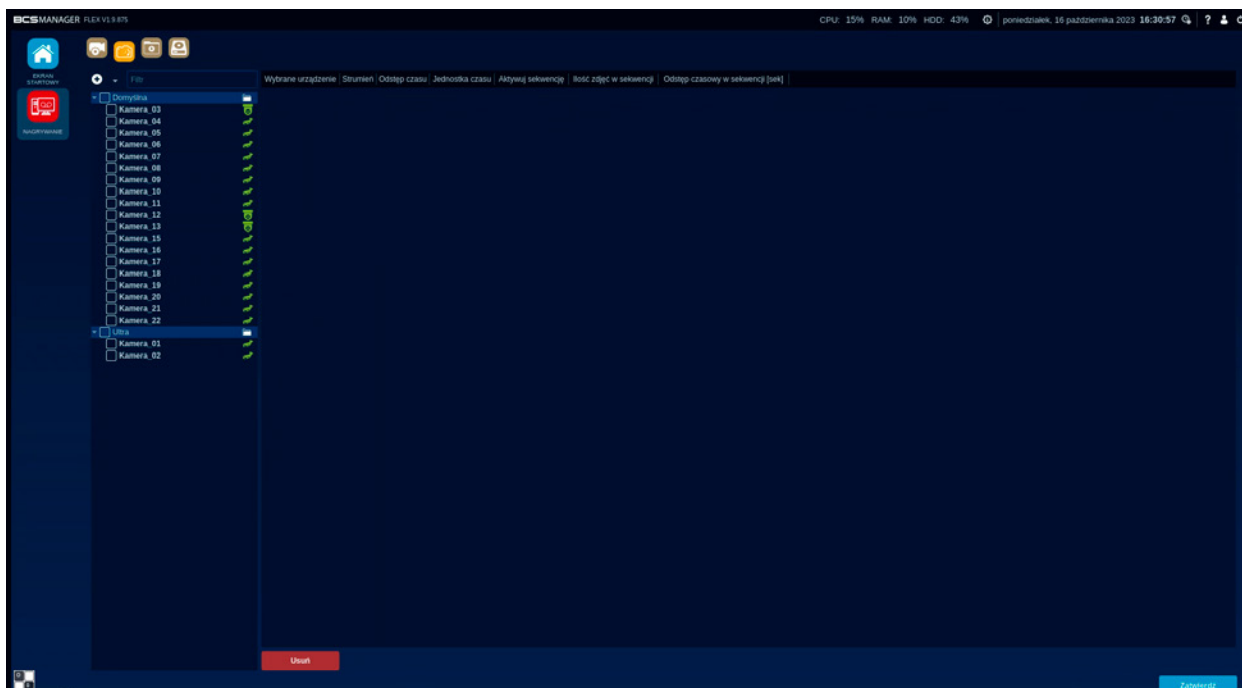


UWAGA!

Zatwierdzenie niektórych ustawień wymaga restartu aplikacji. Odpowiedni komunikat wyświetli się obok przycisku.

- Wyczyść** Wyczyść: kliknięcie na przycisk spowoduje wyczyszczenie wszystkich ustawień do wartości domyślnych.

Zdjęcia w tle



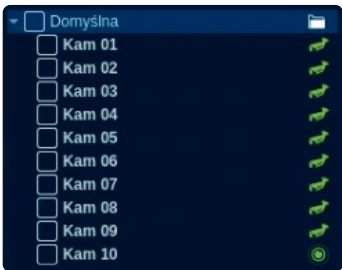


W zakładce definiuje się kanały, które będą wykonywały zdjęcia ze strumienia według harmonogramu. Funkcja podzielona jest na dwa obszary: lista kanałów oraz reguły wybranego urządzenia.



UWAGA!

Zatwierdzenie konfiguracji zdjęć w tle wymaga ponownego uruchomienia aplikacji. Funkcja uruchamia się 10 sekund po zalogowaniu się użytkownika, od tego momentu jest uruchamiany licznik czasu dla funkcji Zdjęć w tle.

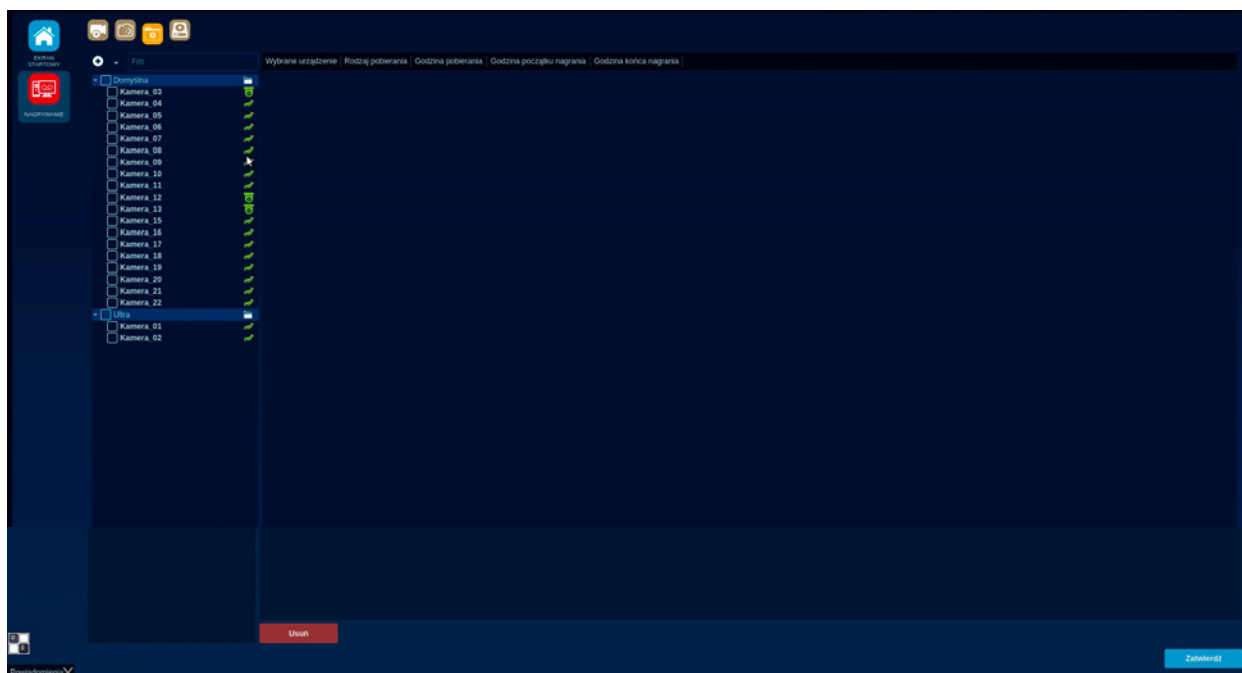
Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy - grupy, urządzenia, kanały.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
Filtr	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę).
	Lista urządzeń	Zawiera wszystkie dodane w aplikacji urządzenia. Zaznaczenie kanału na liście powoduje dodanie go do obszaru z prawej strony.

Obszar w każdym wierszu prezentuje regułę dotyczącą jednego kanału. Dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy w odpowiednim rekordzie umożliwi edycję jego wartości:




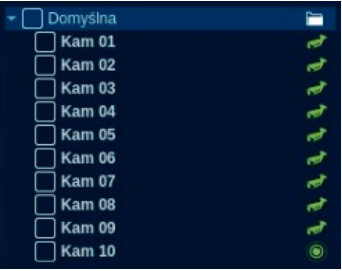
- Wybrane urządzenie: informacja, który kanał zostanie użyty przez funkcję.
- Strumień: pole wyboru typu strumienia. Do wyboru strumień główny lub ekstra.
- Odstęp czasu: pole definiujące wartość odstępu pomiędzy wykonanymi zdjęciami.
- Jednostka czasu: określa interwał czasowy dla funkcji. Do wyboru sekundy, minuty i godziny.
- Aktywuj sekwencję: Zaznaczenie pola spowoduje, że aplikacja wykona cykl zdjęć.
- Ilość zdjęć sekwencji: Parametr określający ilość zdjęć wykonanych przez cykl.

- Odstęp czasowy w sekwencji: parametr określa interwał czasu pomiędzy wykonaniem poszczególnych zdjęć w jednym cyklu.
- **Usuń** (przycisk czerwony): Usuń: przycisk umożliwia odjęcie zaznaczonego wpisu z listy.
- **Zatwierdź** (przycisk niebieski): Zatwierdź: kliknięcie przycisku spowoduje zapisanie konfiguracji w aplikacji.

Terminarz pobierania masowego



Zakładka służy do stworzenia zadań pobierania nagrań z dysków rejestratorów i/lub kart SD z kamer. Zadania są realizowane automatycznie przez aplikację. Tradycyjnie zakładka podzielona jest na listę urządzeń oraz obszar informacyjno-konfiguracyjny.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy - grupy, urządzenia, kanały.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę).
	Lista urządzeń	Zawiera wszystkie dodane w aplikacji urządzenia. Zaznaczenie kanału na liście powoduje dodanie go do obszaru z prawej strony.

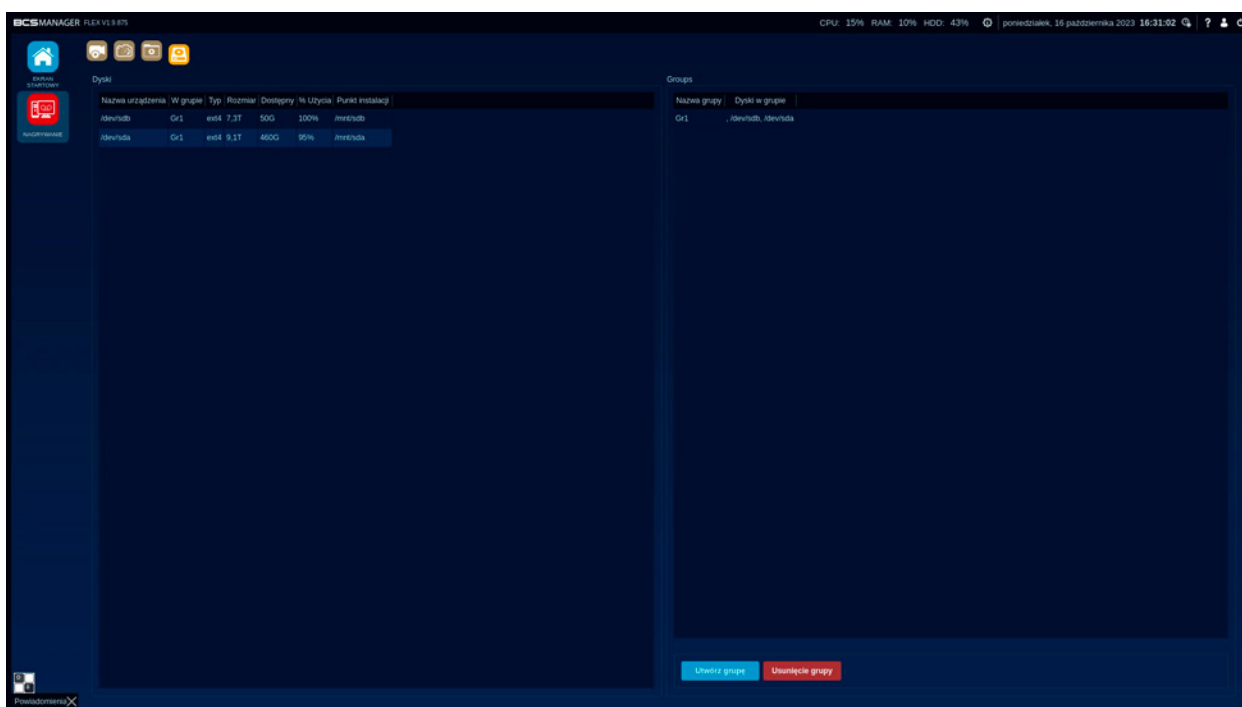
Obszar konfiguracji:

Dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy na wybrany rekord umożliwia zmianę parametrów.

- Wybrane urządzenie: pole informacyjne zawierające nazwy zaznaczonych na liście urządzeń,
- Rodzaj pobierania: wybór sposobu realizacji pobierania nagrań. Do wyboru Codziennie lub Jednorazowo. Zmiana rodzaju pobierania przełącza pola konfiguracji.
- Godzina pobierania: parametr pobierania codziennego określający godzinę automatycznego rozpoczęcia pobierania nagrań.

- Godzina początku nagrania: parametr pobierania codziennego, którym określa się początek pobieranego nagrania.
- Godzina końca nagrania: parametr pobierania codziennego, którym określa się koniec pobieranego nagrania.
- **Usuń** Usuń: przycisk umożliwia odjęcie zaznaczonego wpisu z listy.
- **Zatwierdź** Zatwierdź: kliknięcie przycisku spowoduje zapisanie konfiguracji w aplikacji.

Konfiguracja grup dysków



Zakładka podzielona jest na dwie tabele: dyski i grupy.

Tabela dyski składa się z 7 kolumn:

- Nazwa urządzenia: zawiera nazwy dysków.
- W grupie: zawiera nazwę grupy, w której jest zgrupowany dysk.
- Typ: określa typ systemu partycji.
- Rozmiar: określa rozmiar dysku.
- Dostępna pojemność: wyświetla ile jest jeszcze dostępnego (wolnego) miejsca na dysku.
- % użyty: określa w procentach ile miejsca na dysku jest już zapisane (zajęte)
- Punkt montowania: określa punkt montowania dysku

Utwórz grupę

Utwórz grupę: Przycisk umożliwia utworzenie grupy

Usuń grupę

Usuń grupę: Przycisk umożliwia usunięcie grupy. Otwiera okno z grupami dysków. Oznaczenie grupy i kliknięcie w przycisk „**Usuń grupę**” spowoduje jej usunięcie i rozpocznie proces formatowania dysków. Przycisk „Anuluj” zamyka okno.



INTELIĞENTNE ANALIZY

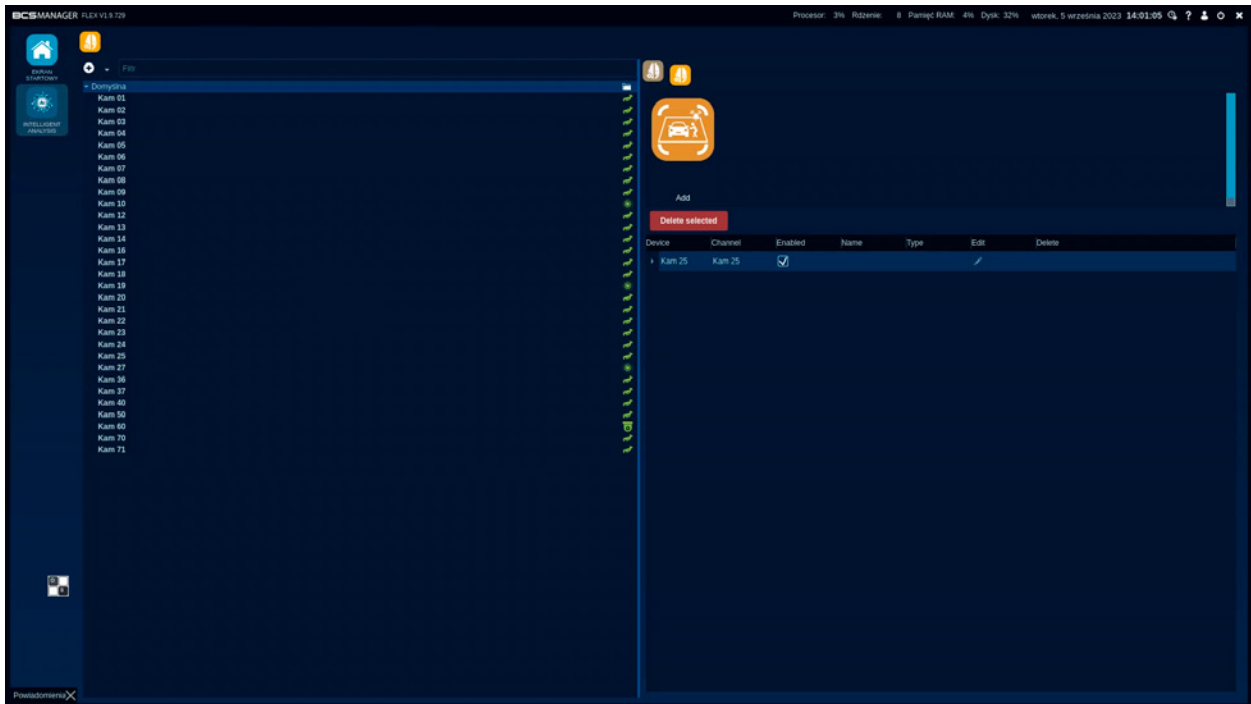
Moduł służy do analizowania zdarzeń inteligentnych zarejestrowanych przez kamery.

W module analizy są podzielone na dwie grupy: analizy wideo i analizy zdjęć.




Operator w trybie podglądu na żywo będzie informowany przez analizy wideo o zdarzeniach inteligentnych takich jak: porzucony obiekt, przekroczenie linii, wtargnięcie i brakujący przedmiot.

Analiza zdjęć powoduje zarejestrowanie zdjęcia, gdy zdarzenie inteligentne zostanie wykryte. Zdjęcia ze zdarzenia można wygenerować w zakładce Raporty w module odtwarzania.

Analiza



Zakładka podzielona jest na dwa obszary:
Lista dodanych urządzeń w formie drzewka.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy - grupy, urządzenia, kanały.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę).

Dla wybranego urządzenia można wybrać zdarzenie, które w trybie podglądu na żywo wykryje dane zdarzenie. W zakładce analizy wideo znajdują się 4 zdarzenia inteligentne:



..... Pozostawiony przedmiot



..... Wtargnięcie





..... Przekroczenie linii



..... Brakujący obiekt

Lista reguł dla wybranych zdarzeń przedstawiona jest w formie tabeli.

- Urządzenie: pole z nazwą urządzenia.
- Kanał: pole z nazwą kanału.
- Włączony: checkbox, którego zaznaczenie włącza regułę a odznaczenie wyłącza.
- Nazwa: pole z nazwą reguły,
- Typ: pole z nazwą zdarzenia.
- Edycja: pole służy do edycji konfiguracji reguły. Aby edytować należy kliknąć w ikonę edycji: 
- Kasuj: w polu tej kolumny jest ikona kosza .


Regułę można również usunąć przyciskiem usuń zaznaczone **Usunięcie grupy** który znajduje się nad tabelą. Kliknięcie w nią powoduje pojawienie się okna z informacją czy na pewno analiza ma być usunięta. Do wyboru są dwa przyciski **OK** – potwierdza i **Anuluj**.

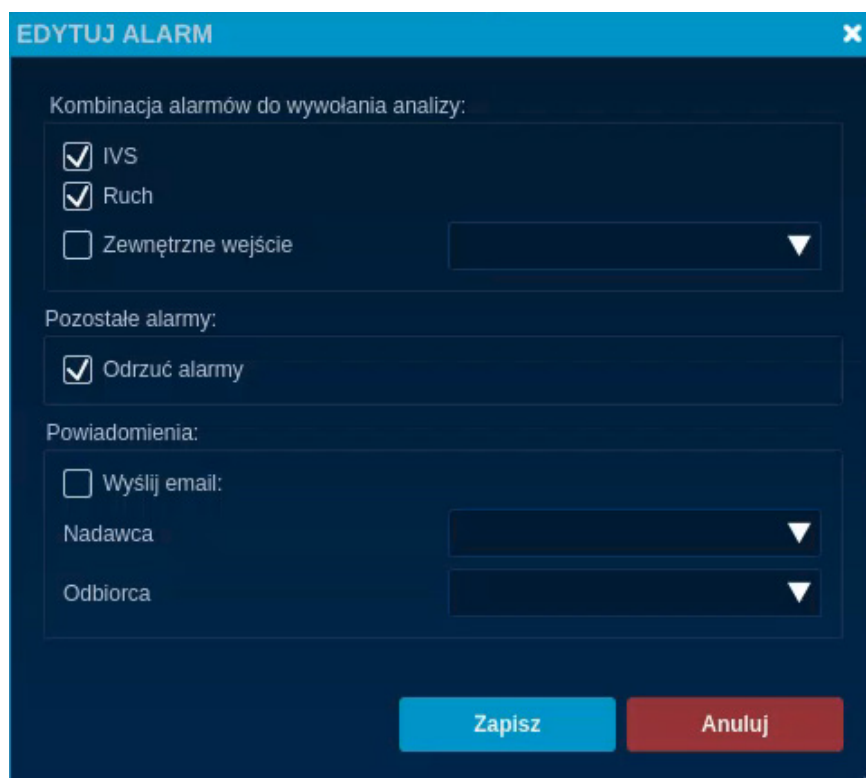
W zakładce analiza zdjęć jest jedno zdarzenie inteligentne:



..... Wtargnięcie

Pod nim tak jak w przypadku analizy wideo, znajduje się tabela z listą reguł dla wybranych urządzeń:

- Urządzenie: pole z nazwą urządzenia.
- Kanał: pole z nazwą kanału.
- Włączony: checkbox, którego zaznaczenie włącza regułę a odznaczenie wyłącza.
- Alarm: pole do edycji alarmu, kliknięcie w ikonę  otwiera okno edycji.



Okno jest podzielone na 3 części:

- Kombinacja alarmów do wywołania analizy: IVS, ruch i zewnętrzne wejście(z innego urządzenia)
- Pozostałe alarmy: zaznaczenie checkboxa przy polu odrzuć alarmy, pomija pozostałe alarmy.
- Powiadomienia: zaznaczenie checkboxa wyślij email spowoduje wysłanie powiadomienie mailem do wybranego odbiorcy. Konto nadawcy i Odbiorcy konfigurujemy w module: ustawienia aplikacji, zakładka: Email.

Przycisk **Zapisz** zapisuje wprowadzone zmiany. Przycisk **Anuluj** je anuluje.

Konfiguracja analizy wideo

W pierwszym kroku należy wybrać urządzenie z listy znajdującej się po lewej stronie.

Następnie wybieramy 1 z 4 inteligentnych zdarzeń poprzez kliknięcie w odpowiadający jej piktogram.

Porzucony obiekt

Okno podzielone jest na 3 części:

Zasada:

- Nazwa – w polu nadajemy unikalną nazwę dla zasady.
- Typ – pole określa typ zdarzenia inteligentnego.

Wykrycie:

- Minimalny czas w ROI – określa minimalny czas przedmiotu w obszarze.
- Kolejne pola służą do określenia rozmiarów obiektu.

ROI:

- Przycisk Draw ROI – kliknięcie w ikonę pozwala narysować pole ROI.
- Przycisk Clear ROI – kliknięcie w ikonę usuwa narysowane pole ROI.

Przekroczenie linii

Okno podzielone jest na 2 części:

Zasada:

- Nazwa – w polu nadajemy unikalną nazwę dla zasady.
- Typ – pole określa typ zdarzenia inteligentnego.

Linia przekroczenia:

- Checkbox Count down
- Checkbox Count up
Zaznaczenie checkboxu powoduje liczenie przejść przez narysowaną linię wybranym kierunkiem.
- Kolejne pola określają minimalne i maksymalne wartości rozmiaru obiektu.
- Przycisk Draw line - kliknięcie w niego pozwala na narysowanie linii.
- Przycisk Clear line- kliknięcie w przycisk usuwa narysowaną wcześniej linię.

Wtargnięcie:

Wykrycie wtargnięcia:

Okno podzielone jest na 3 części:

Zasada:

- Nazwa – w polu nadajemy unikalną nazwę dla zasady.
- Typ – określa typ zdarzenia inteligentnego.

Wtargnięcie:

- Checkbox Enter mode
- Checkbox Time mode
Checkboby służą do określenia sposobu wykrycia wtargnięcia.
Pierwszy wykrywa wtargnięcie od razu po przekroczeniu linii wyznaczonego obszaru.
Natomiast drugi wykrywa wtargnięcie po czasie przebywania obiektu w obszarze.
- Kolejne pola określają parametry wykrywanego obiektu w obszarze.

ROI:

- Przycisk Draw ROI – kliknięcie w ikonę pozwala na narysowanie na ekranie obszaru.
- Przycisk Clear ROI – usuwa narysowany wcześniej obszar.

Brakujący obiekt

Okno jest podzielone na 3 części:

Zasada:

- Nazwa: – w polu nadajemy unikalną nazwę dla zasady.
- Typ – określa typ zdarzenia inteligentnego.

Wykrycie:

- Minimalny czas w ROI- określa minimalny czas braku obiektu w obszarze.
- Pozostałe pola określają minimalne i maksymalne wymiary obiektu.

ROI:

- Przycisk Draw ROI – kliknięcie w ikonę pozwala na narysowanie na ekranie obszaru.
- Przycisk Clear ROI – usuwa narysowany wcześniej obszar.

W kaŹdym z okien u dołu s dwa przyciski do zapisu i anulowania.

Po utworzeniu reguły w tabeli pojawi si urządzenie z regułą. Do jednego urządzenia moŹna utworzy kilka reguł. Kolejnym krokiem jest konfiguracja urządzenia, klikamy w pole **Edytuj** dla wybranego urządzenia.

Pojawi si okno edycji, które jest podzielone na 5 czści:

- Config (Konfiguracja).
- Occulasion.
- Mask (Maska).
- Recognition (Rozpoznanie).
- Rozpoznanie twarzy.

Rozpoznawanie aktywne: zaznaczenie checkboxa aktywuje funkcj rozpoznawania obiektów.

Recognition confidence: parametr określa stopieñ trafności rozpoznania.

Rozpoznanie ludzi:

Rozpoznanie pojazdów:

Typy pojazdów:

Rozpoznanie innych:

Rozpoznanie twarzy aktywne:

Zezwalaj na rozpoznawanie poza ROI:

Wybierz min. twarz: przycisk słuŹy do narysowania obszaru jaki bdzie przyjmowa najmniejsza twarz.

Pola określajce minimalne rozmiary twarzy przyjm wartoci narysowanego obszaru, jego szerokoc i wysokoc. Wartoci dla tych pól moŹna wpisa lub zmieni j za pomoc strzałek.

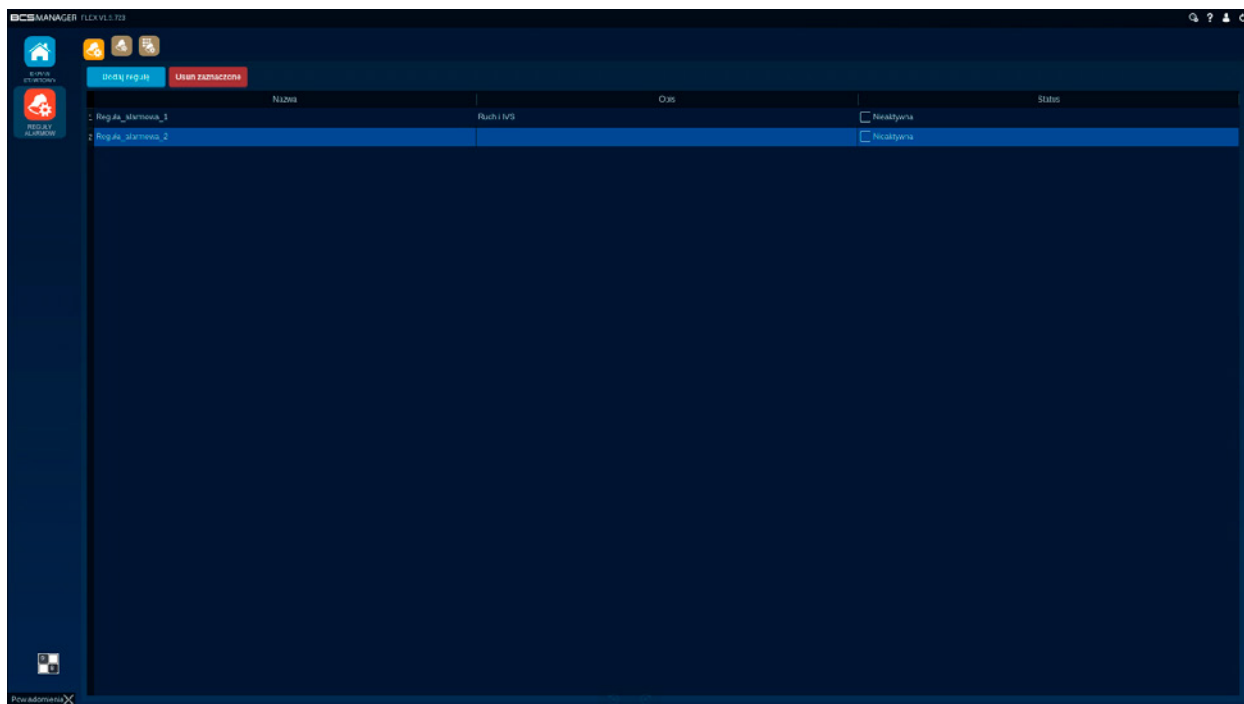
Analogicznie przycisk wybierz max. twarz słuŹy do narysowania najwikszego pola jaki bdzie zajmowa rozpoznawana twarz. Pola, znajdujce si poniŹej, określajce maksymalne rozmiary twarzy przyjm wartoci z narysowanego pola.

Przycisk **Zapisz** zapisuje wprowadzone zmiany a **Anuluj** je anuluje.



REGUŁY ALARMÓW

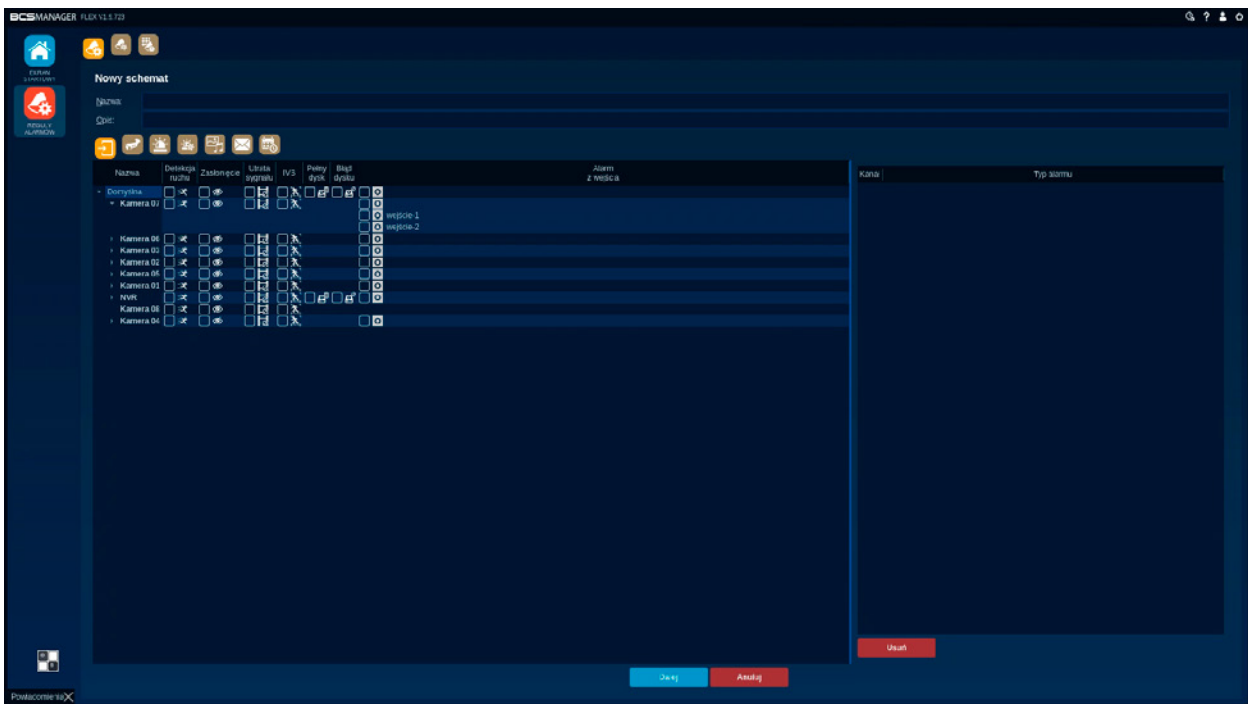
Moduł przeznaczony jest do tworzenia reakcji na pewne zachowania urządzeń dodanych i obsługiwanych przez aplikację BCS Flex. Podzielony został na 3 zakładki z których każda dedykowana jest do innego rodzaju urządzeń. Zakładki dzielą się na reguły alarmowe urządzeń CCTV, reguły alarmowe urządzeń dodanych po protokole Modbus oraz reguły alarmowe dla urządzeń SSWiN. W każdej zakładce dostępny jest przycisk Dodaj regułę, który uruchamia kreator tworzenia reguły, przycisk Usuń zaznaczone, którym kasuje się wybrane, wcześniej stworzone reguły, oraz lista reguł w formie tabeli. Tabela zawiera nazwę reguły, opis reguły oraz Status informujący czy reguła jest aktywna bądź nie. Zaznaczenie pola przy regule w kolumnie status powoduje, że reguła jest włączona lub wyłączona. Stworzoną regułę można edytować poprzez dwukrotne kliknięcie lewym przyciskiem myszy na wybraną pozycję.



Reguły alarmowe (CCTV)

Rejestratory i kamery potrafią przesyłać zdarzenia związane z analizą obrazu, aktywacją wejść lub niepożądanym zachowaniem się urządzeń. Moduł reguł alarmowych pozwala na zbudowanie reakcji na te zdarzenia. Interaktywne okno reakcji może wyświetlić podgląd na żywo z alarmującego zdarzenia oraz wykonać czynności związane z zabezpieczeniem materiału. Dodatkową funkcjonalnością jest automatyczne przełączanie zalogowanego do aplikacji użytkownika. Moduł został również wzbogacony o funkcje powiadomienia mailami oraz harmonogram według, którego uruchamiana są reguły alarmowe. Przycisk **Dodaj** rozpoczyna kreatora reguły:

Okno tworzenia reguły alarmowej podzielone jest na zakładki. Część z nich pozwala na określenie akcji a pozostała na stworzenie reakcji. Pole „Nazwa” jest wymagane i określa nazwę, pod którą identyfikowana będzie stworzona reguła. „Opis” jest polem, które może zawierać dodatkowe informacje. Zakładki są ułożone według kolejności konfiguracji reguł. Przechodzenie pomiędzy poszczególnymi zakładkami odbywa się poprzez kliknięcie lewym przyciskiem myszy na wybraną zakładkę lub klikając przyciski **Dalej** i **Wstecz**, widniejące na dole okna tworzenia schematu. Proces konfigurowania reguły alarmowej kończy się w momencie wciśnięcia przycisku **Potwierdź**. W każdej chwili można przerwać procedurę wciskając przycisk **Anuluj**.

Zakładka źródło alarmu 


W tej zakładce określa się które urządzenie i w jaki sposób będzie informowało aplikację o pojawiających się alarmach. Wszystkie pozycje widoczne na liście są typami zdarzeń konfigurowanymi w urządzeniach, po których odebraniu aplikacja uruchomi reakcję. Zakładka podzielona jest na dwie części: lista urządzeń z lewej strony oraz lista aktywnych, nasłuchiwanego zdarzeń z prawej strony. Zaznaczenie wybranego zdarzenia na liście urządzeń spowoduje dodanie go do listy aktywnych zdarzeń.

Lista urządzeń składa się z:

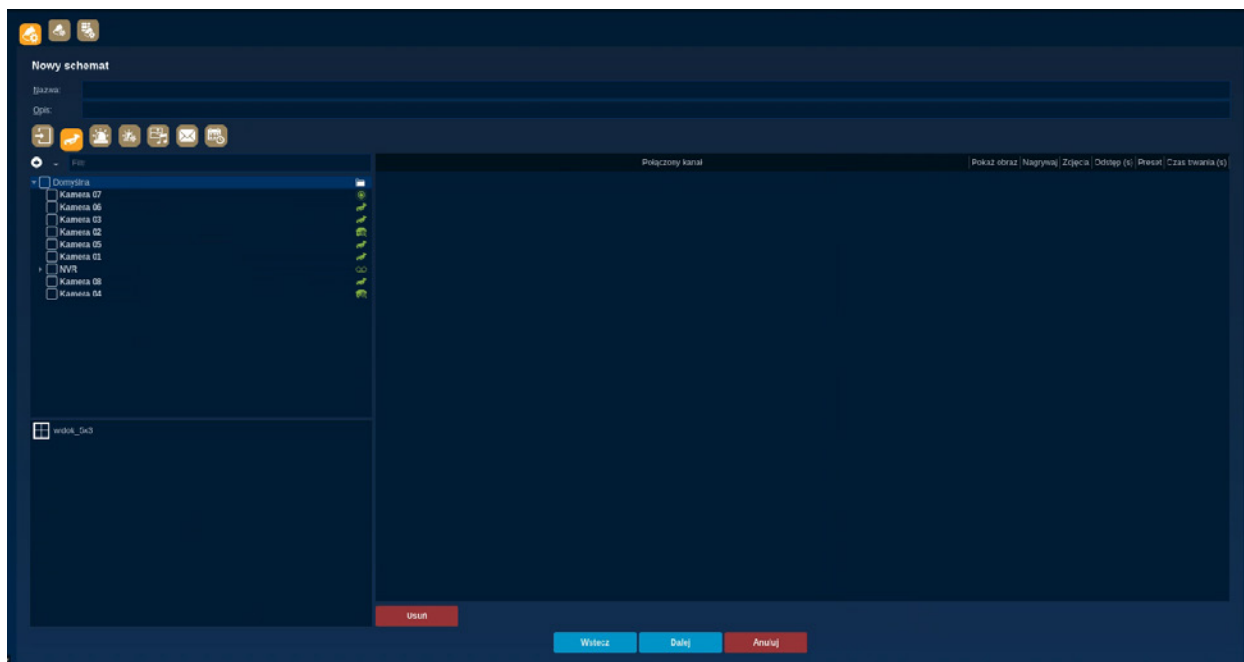
- Nazwa: Lista prezentuje wszystkie urządzenia, kanały oraz wejścia alarmowe. Zaznaczenie grupy/urządzenia spowoduje dodanie wszystkich pozycji grup/urządzeń.
- Detekcja ruchu: zaznaczenie pola w kolumnie spowoduje, że aplikacja będzie nasłuchiwała zdarzeń z detekcji ruchu.
- Zasłonięcie: zaznaczenie pola spowoduje, że aplikacja będzie nasłuchiwała zdarzeń związanych ze zmianą sceny, zasłonięciem obiektu.
- Utrata sygnału: zaznaczenie pola spowoduje wywołanie reakcji gdy urządzenie utraci sygnał z kanałem.
- IVS: zaznaczenie pola w tej kolumnie powoduje nasłuchiwanie wszystkich alarmów inteligentnych pojawiających się w urządzeniach.

**UWAGA!**

Alarmy IVS mogą się różnić w zależności od urządzenia.

- Pełny dysk: zaznaczenie spowoduje reakcję gdy nośnik na nagrania zostanie zapełniony.
- Błąd dysku: zaznaczenie spowoduje reakcję gdy pojawią się informacje o błędach nośnika w urządzeniu.
- Alarm z wejścia: zaznaczenie spowoduje, że aplikacja będzie obserwowała zmianę stanów wejścia i reagowała na ich zmianę. W przypadku funkcji automatycznego przełączania użytkownika należy wskazać wejście określone w zakładce wyzwalacz alarmu.
-  **Usuń**: przycisk widoczny pod listą aktywnych zdarzeń służy do odejmowania zdarzeń z listy.

Zakładka Reakcja (kanał)



Zakładka służy do określania sposobu reagowania aplikacji na zdarzenia skonfigurowane jako źródło. Budowanie reakcji w tym miejscu oparte jest o kanały dodane do aplikacji. Zakładka podzielona jest na dwie części: z lewej strony lista kanałów i widoków oraz część z prawej gdzie widać połączone kanały i wybrane reakcje.

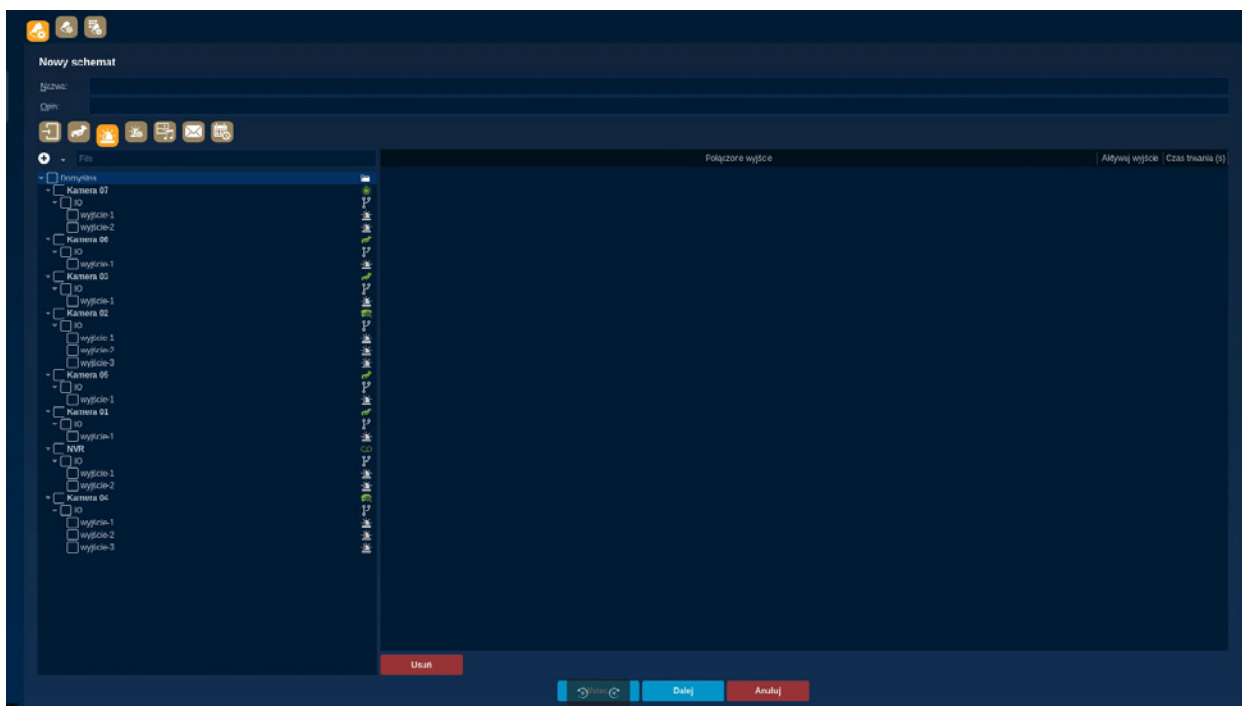
Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
Filtr	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę).
	Lista kanałów	Zawiera wszystkie dodane do aplikacji urządzenia wraz z ich kanałami. Zaznaczenie kanału połączy go z regułą.
	Lista widoków	Widoki stworzone w aplikacji. Wybranie dowolnego spowoduje połączenie z regułą alarmową urządzeń zawartych w tym widoku.

Prawy obszar poza informacją o połączonych kanałach umożliwia ustawienie czynności, które mają być wykonane po pojawieniu się alarmu.


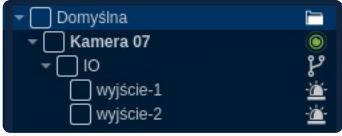

- Połączony kanał: wyświetla nazwę kanału dodanego do reakcji reguły.
- Pokaż obraz: zaznaczenie pola spowoduje, że w oknie reakcji będzie wyświetlony strumień na żywo z kanału.
- Nagrywaj: zaznaczenie pola spowoduje, że strumień z kanału zostanie nagrany w zasobach aplikacji.
- Zdjęcia: reakcja na alarm wykona zdjęcie z kanału. W kolumnie określa się ilość zdjęć, które zostaną wykonane.
- Odstęp (s): dodatkowy parametr do kolumny Zdjęcia. Określa interwał czasu pomiędzy wykonaniem poszczególnych zdjęć.
- Preset: ustawienie wybranej wartości w tej kolumnie spowoduje ustawienie głowicy PTZ w pozycji skonfigurowanej w presece wybranej kamery.
- Czas trwania (s): określony w sekundach czas trwania reakcji. Po tym czasie wszystkie ustawione parametry reakcji zostaną wyłączone.

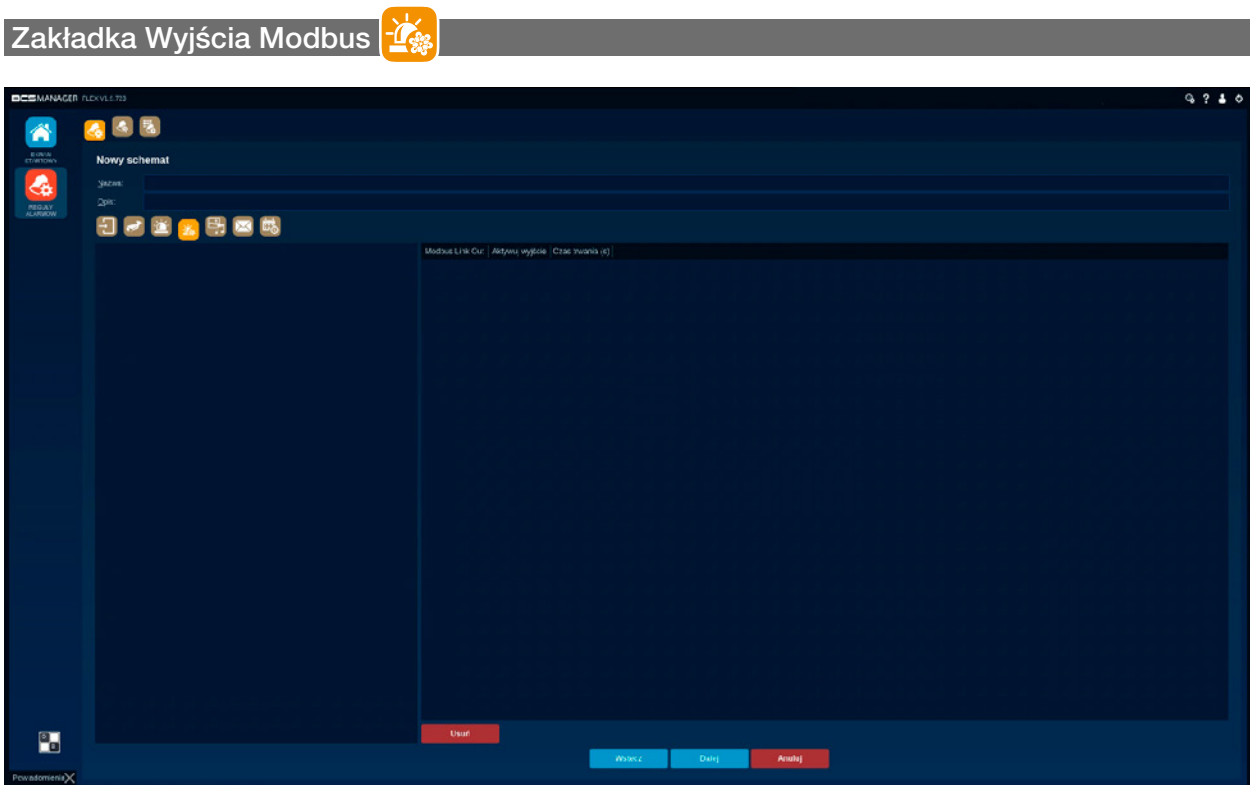
- **Usuń**: przycisk pod listą służy do odejmowania zaznaczonych kanałów z reakcji.

Zakładka Reakcja (wyjścia) 




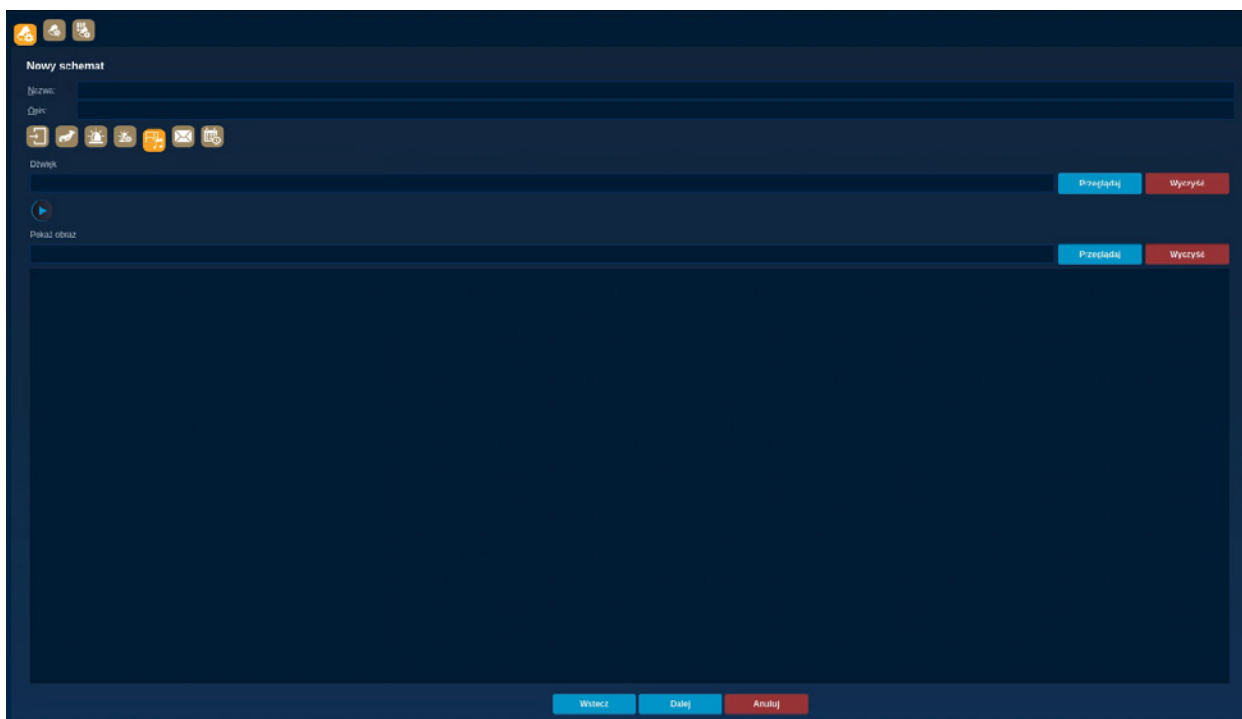
Reguła alarmowa w reakcji na zdarzenie może również pokazać i/lub aktywować zestaw wyjść alarmowych. Każde dodane do reakcji wyjście alarmowe będzie wyświetlone w oknie reakcji.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
Filtr	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza. Filtrowanie odbywa się na poziomie urządzeń (kanały rejestratorów nie są brane pod uwagę).
	Lista wyjść	Zawiera wszystkie dodane do aplikacji urządzenia, które posiadają wyjścia alarmowe.
	Połączone wyjścia	Zawiera listę wyjść połączonych z regułą alarmową.
	Aktywuj wyjście	Pole określające czy wyjście alarmowe jest aktywowane po pojawieniu się sygnału alarmu.
	Czas trwania (s)	Określa w sekundach okres trwania załączenia wyjścia alarmowego. Po tym czasie aplikacja wyłączy je.
	Usuń	Przycisk odejmuje zaznaczone wyjście alarmowe z listy Połączonych wyjść.

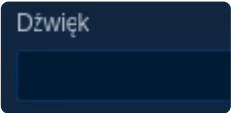



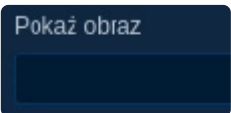




Do reakcji na zdarzenie została dodana również możliwość pokazani/aktywacji wyjść alarmowych, które w aplikacji są dodane po protokole Modbus.

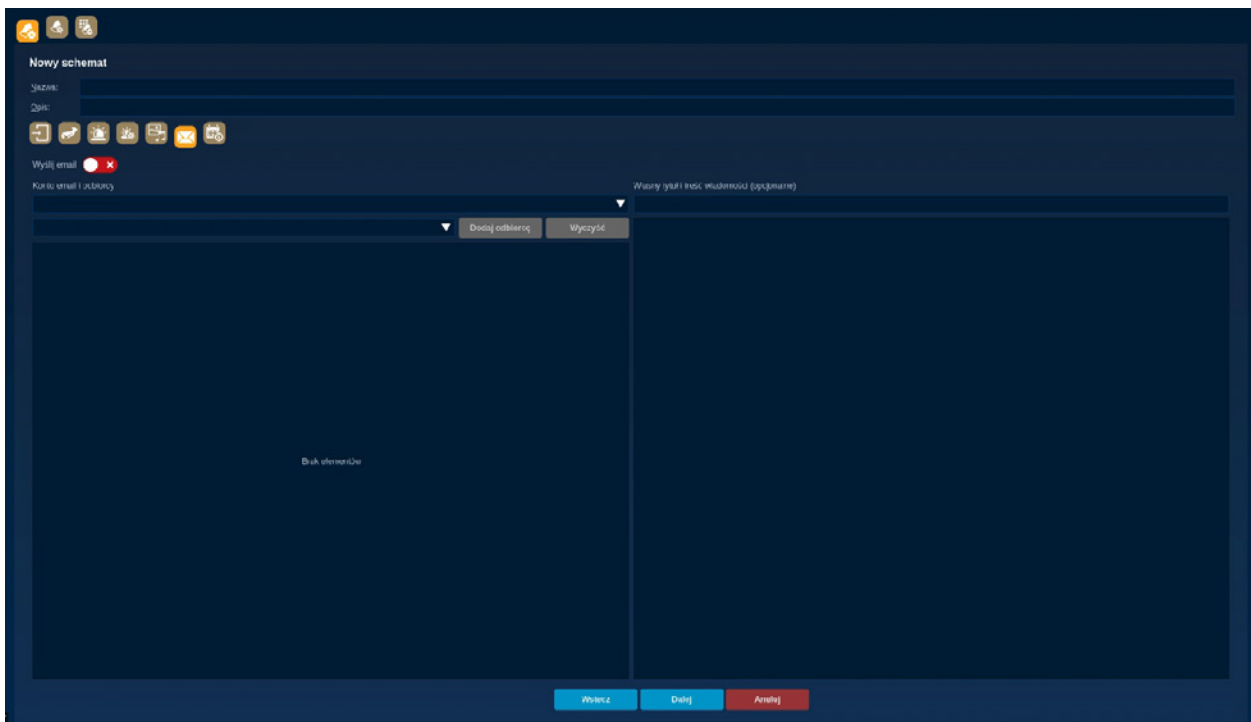
- Lewa kolumna zawiera listę dodanych urządzeń. Po rozwinięciu struktury każde urządzenie prezentuje swoje wyjścia.
- Połączone wyjścia Modbus: zawiera listę wyjść połączonych z regułą alarmową.
- Aktywuj wyjście: pole określające czy wyjście alarmowe jest aktywowane po pojawieniu się sygnału alarmu.
- Czas trwania (s): określa w sekundach okres trwania załączenia wyjścia alarmowego. Po tym czasie aplikacja wyłączy je.
-  Usunąć: przycisk odejmuje zaznaczone wyjście alarmowe z listy Połączonych wyjść.

Zakładka Reakcja multimedialna 

Kolejnym sposobem reagowania na zdarzenia alarmowe jest reakcja multimedialna. Zakładka umożliwia wskazanie pliku dźwiękowego (format .wav) oraz pliku graficznego (.bmp, .gif, .jpg, .png), które zostaną uruchomione gdy reguła alarmowa zostanie wywołana. Plik graficzny uruchamiany jest zawsze w pierwszym okienku okna reakcji alarmowej.

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Dźwięk	Pole wskazuje systemową ścieżkę dostępu do pliku dźwiękowego.
	Przełącznik	Przycisk uruchamia systemowe okno wyboru pliku dźwiękowego. Wybranie dźwięku uzupełni ścieżkę w polu Dźwięk.
	Wyczyść	Kliknięcie spowoduje odjęcie dźwięku z reakcji alarmowej.
	Odtwarzaj	Gdy wskazany jest dźwięk reakcji multimedialnej pojawia się ten przycisk. Umożliwia odtworzenie dźwięku, który zostanie przypisany do reguły.
	Pokaż obraz	Pole wskazuje systemową ścieżkę dostępu do pliku graficznego.
	Przełącznik	Przycisk uruchamia systemowe okno wyboru pliku graficznego. Wybranie grafiki uzupełni ścieżkę w polu Pokaż obraz. Podgląd grafiki zostanie automatycznie wyświetlony poniżej.
	Wyczyść	Kliknięcie spowoduje odjęcie grafiki z reakcji alarmowej.

Zakładka powiadomienia email



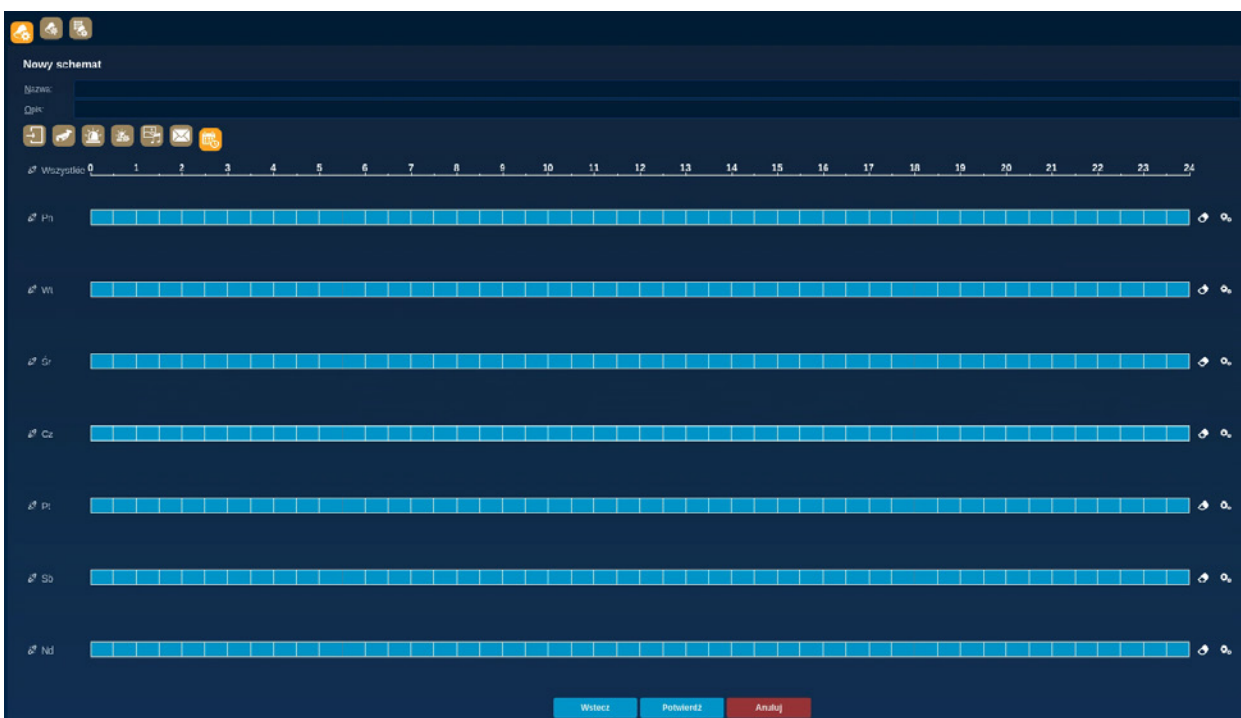
Wystąpienie zdarzenia alarmowego może być wysłane w formie tekstowej do zdefiniowanych odbiorców. Jeśli w reakcji na alarm zostało ustawione wykonanie zdjęcia z kanału to zostanie ono dołączone do wiadomości. Zakładka podzielona jest na dwie części: z lewej strony definiowanie konta email oraz odbiorców, natomiast z prawej strony opcjonalne wprowadzenie własnego tekstu dla reguły alarmowej.

**INFORMACJA!**







Konfigurację kont email i odbiorców omówiono w rozdziale dotyczącym ustawień aplikacji.




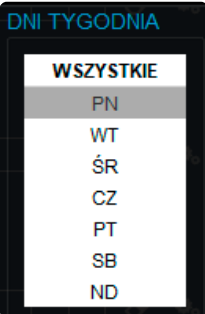
Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Wyślij email	Funkcja włącza/wyłącza wysyłanie powiadomienia mailowego. Włączenie spowoduje, że w reakcji na alarm zostanie wysłana wiadomość według konfiguracji.
	Konto email i odbiorcy	Pola umożliwiają wybór konta pocztowego, które zostanie użyte do wysłania poczty oraz dodanie odbiorców do których trafi wiadomość.
	Dodaj odbiorcę	Przycisk spowoduje dodanie wybranego odbiorcy do listy mailingowej poniżej.
	Wyczyść	Kliknięcie przycisku spowoduje usunięcie odbiorców z listy.
	Własny tytuł i treść wiadomości (opcjonalnie)	Wpisanie tekstu w polu tytuł oraz w polu wiadomości spowoduje, że aplikacji zamiast standardowej regułki alarmowej wyśle w wiadomości wpisany tekst.



Zakładka Harmonogram 



Zakładka służy do określania zakresów czasu w których definiowana reguła alarmowa ma być aktywna. Terminarz prezentuje wszystkie dni tygodnia, które mogą być konfigurowane pojedynczo lub razem z wybranym innymi dniami. Reguły można ustawić w trybie graficznym poprzez kliknięcie lewym przyciskiem myszy na odpowiedni blok lub poprzez ręczne wprowadzenie zakresów czasu w trybie edycji. Tryb edycji służy do precyzyjnego określania czasu z dokładnością co do sekundy.

-  Wykres prezentujący dobę w postaci 30-to minutowych bloków.
-  **Wszystkie** Wszystkie: funkcja włącza/wyłącza rysowanie w blokach wszystkich dni.
-  **Pn** Pn., Wt., Śr., Cz., Pt., Sb., Nd: funkcja włącza/wyłącza rysowanie w blokach dla wybranych dni.
-  Belka z blokami prezentująca okresy czasu.
-  Gumka: przycisk służy do usunięcia zdefiniowanych w danym dniu zakresów czasu.
-  Tryb edycji: wciśnięcie przycisku otworzy nowe okno, w którym prezentowane są zakresy czasu w formie tekstowej:

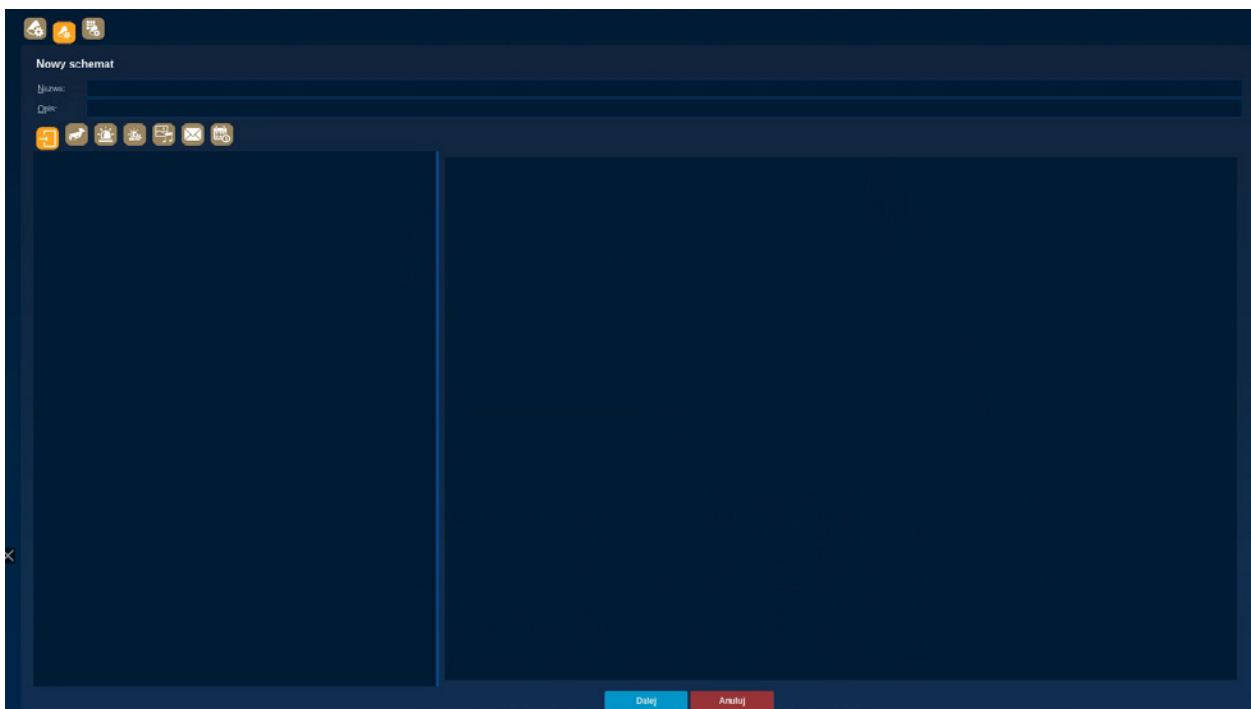
Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Okresy czasu	Pole prezentuje ustawione zakresy czasu. Możliwa jest zmiana czasu poprzez edycję pól.
	Dodaj	Powoduje dodanie kolejnej pozycji zakresu czasu.
	Usuń	Powoduje usunięcie wybranego zakresu czasu.
	Dni tygodnia	Wybór dnia, którego dotyczyć będzie ustawiony terminarz. Domyślnie zaznaczone są wszystkie dni. Kliknięcie „ Wszystkie ” zaznacza/odznacza wszystkie dni. Kolorem szarym oznaczony jest dzień, przy którym został uruchomiony tryb edycji, i w przypadku odznaczenia wszystkich dni, ten zostanie nadal zaznaczony,

Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	OK	Przycisk zastosuje zmiany w harmonogramie według wytycznych.
	Anuluj	Porzuca zmiany i zamyka tryb edycji.

Reguły Modbus

Kreator reguł Modbus zasadniczo nie różni się mocno od reguł CCTV. Reguły Modbus nie pozwalają na tryb przelogowywania użytkownika i jako źródło alarmu udostępniają tylko swoje wejścia alarmowe.

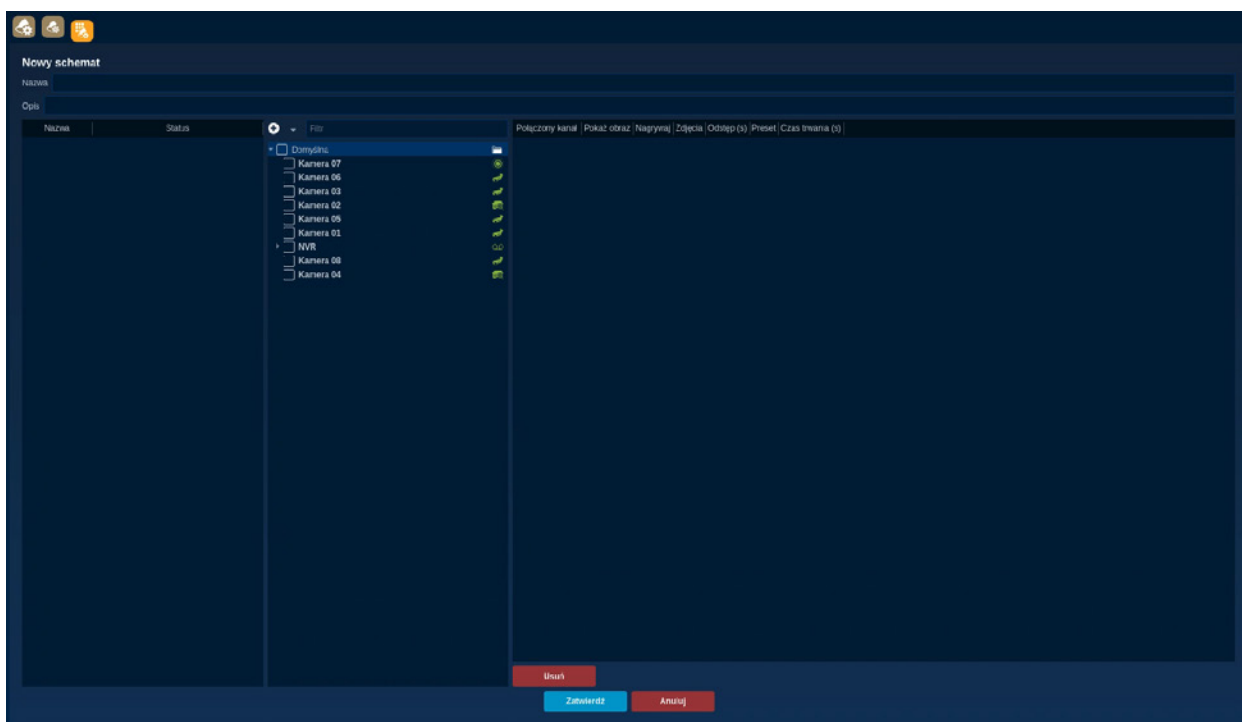
Zakładka źródło alarmu



Pozostałe zakładki reguły wyglądają identycznie jak w regułach alarmowych CCTV.



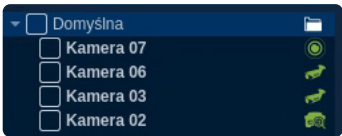
Reguły SSWiN

Kreator tworzenia reguły SSWiN umożliwia stworzenie reakcji dla poszczególnych czujników w uzbrojonej strefie. Jeśli strefa jest uzbrojona to pomimo faktu, że reguła jest aktywna reakcja nie powstanie.



Lewa kolumna zawiera listę dodanych central alarmowych wraz ze statusem. Po rozwinięciu drzewa widoczne są strefy oraz lista czujników w tych strefach. Zaznaczenie odpowiedniego czujnika spowoduje dodanie go do źródła reakcji alarmowej.

Środkowa część okna kreatora przeznaczona jest do wyboru reakcji na zmianę stanu czujnika. Drzewo zawiera listę urządzeń CCTV i umożliwia wybranie kanału lub urządzenia.

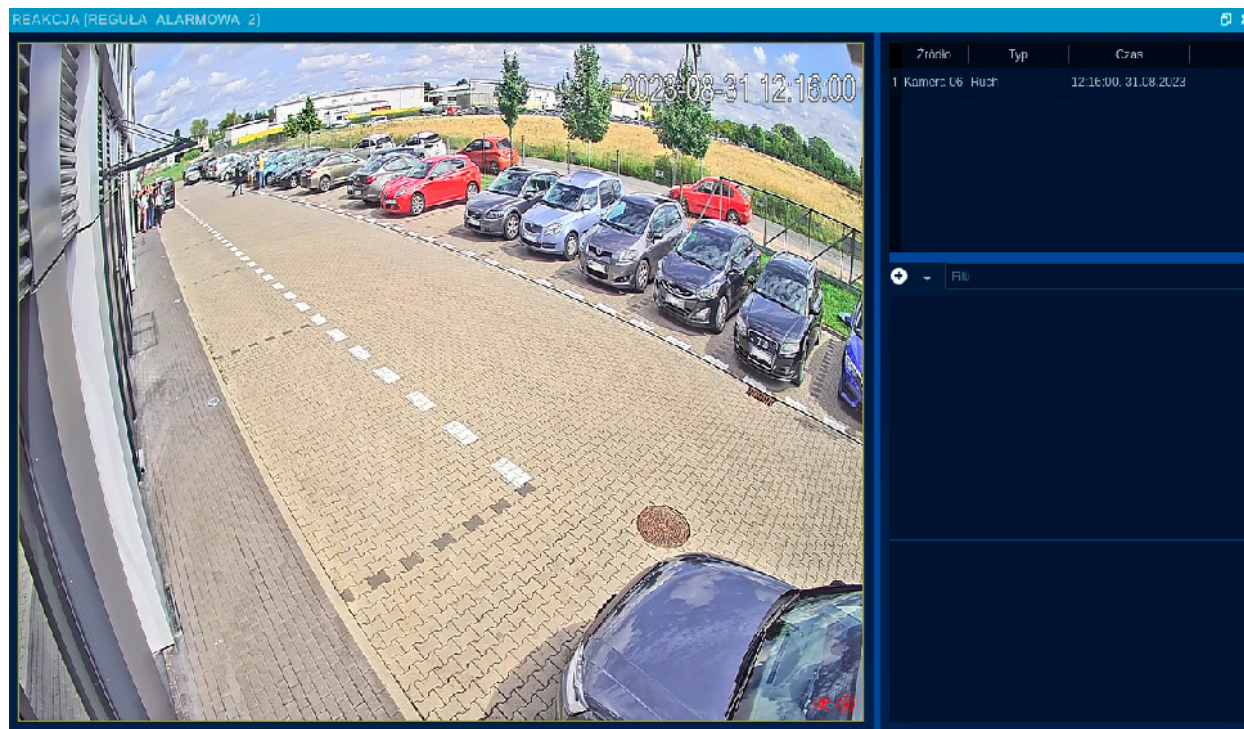
Ikona/Pole	Nazwa	Opis
	Zwiń/rozwiń	Sposób wyświetlania listy. Każde kliknięcie pokazuje kolejny poziom struktury listy.
	Zasady sortowania urządzeń na liście	Do wyboru sortowanie według adresu IP lub nazwy urządzenia oraz pokazanie/ukrycie kanałów niedostępnych (offline).
Filtr	Filtr	Pole przeznaczone do wyszukiwania urządzeń na liście według wpisanego klucza.
	Lista urządzeń	Zawiera wszystkie dodane do aplikacji urządzenia.

Kolumna z prawej strony umożliwia określenie działania dla określonego urządzenia/kanału.

- Połączony kanał: wyświetla nazwę kanału i urządzenia z którego pochodzi
- Pokaż obraz: włącza/wyłącza pokazanie obrazu z urządzenia w oknie reakcji
- Nagrywaj: zaznaczenie pola spowoduje, że strumień z kanału zostanie nagrany w zasobach aplikacji.
- Zdjęcia: reakcja na alarm wykona zdjęcie z kanału. W kolumnie określa się ilość zdjęć, które zostaną wykonane.
- Odstęp (s): dodatkowy parametr do kolumny Zdjęcia. Określa interwał czasu pomiędzy wykonaniem poszczególnych zdjęć.
- Preset: ustawienie wybranej wartości w tej kolumnie spowoduje ustawienie głowicy PTZ w pozycji skonfigurowanej w presecie wybranej kamery.
- Czas trwania (s): określony w sekundach czas trwania reakcji. Po tym czasie wszystkie ustawione parametry reakcji zostaną wyłączone.

- **Usuń:** Przycisk usuwa wybraną pozycję z kolumny jednocześnie odznaczając urządzenie/kanal ze środkowej kolumny.
- **Zatwierdź:** przycisk zapisuje ustawienia reguły SSWiN i zamyka okno kreatora.
- **Anuluj:** przycisk przerywa proces tworzenia lub edycji reguły i zamyka okno kreatora.

Okno reakcji reguł alarmowych



Okno reakcji reguły alarmowej pojawi się gdy tylko zostanie odebrane zdarzenie określone w źródle reguły.



UWAGA!

Reguła musi być aktywna.

Gdy reguła jest uruchomiona pierwszy raz to okno reakcji wyświetli się na monitorze z Ekranem Startowym aplikacji. Pozycję okna wybranej reguły alarmowej można ustawić poprzez zmianę miejsca położenia okna reakcji i zamknięcie go. Aplikacja zapamięta tę pozycję i uruchomi okno reakcji dokładnie w tym samym miejscu gdy kolejny alarm wzbudzi regułę.

Okno reakcji przyjmuje nazwę określoną przez nazwę reguły alarmowej i podzielone jest na 3 obszary. Pierwszy z nich przedstawia grafikę oraz podgląd z kanałów zdefiniowanych w regule alarmowej. Okienka wyświetlające strumienie posiadają swój własny pasek narzędziowy, umożliwiający podjęcie dodatkowych czynności związanych z obsługą alarmu.



INFORMACJA!

Pasek narzędziowy został opisany w rozdziale dotyczącym modułu Podgląd na żywo.

Prawa górna część okna reakcji przedstawia informację na temat wszystkich zdarzeń alarmowych, które wystąpiły w ramach tej reguły. Wyszczególnione są: źródło alarmu, typ zdarzenia oraz czas odebrania alarmu przez aplikację. Poniżej na dole znajduje się obszar, w którym pokazane są wszystkie dodane do reguły wyjścia alarmowe wraz z ich aktualnym stanem. Możliwe jest sterowanie sygnałami na wyjściach alarmowych z poziomu okna reakcji.



Żadne powielanie tego podręcznika, w całości lub w części (z wyjątkiem krótkich cytatów w krytycznych artykułach lub recenzjach), nie może być dokonane bez pisemnej zgody NSS Sp. z o.o.



NSS Sp. z o.o.
ul. Modułarna 11 (hala IV)
02-238 Warszawa

Copyright © NSS Sp. z o.o.



Manual Version: V1.00